

Q SMART



**Kierownica wyścigowa QSmart GT900 Rally
6w1 PS3/PS4/XBOX 360/PC/XBOX ONE/SWITCH**

Wprowadzenie

Dziękujemy za zakup przewodowej kierownicy wyścigowej **QSmart GT900 Rally** zaprojektowanej do użytku z konsolami PS4/PS3/XBOX ONE/XBOX 360/PC/ Nintendo SWITCH. Kształt kierownicy zaprojektowano, wzorując się na prawdziwej kierownicy wyścigowej i zgodnie z zasadami ergonomii, dlatego nawet wielogodzinne używanie nie jest męczące. Gry stają się bardziej realistyczne i interesujące, a wszystkie manewry łatwiejsze do wykonania. Prosimy o przeczytanie poniższych informacji przed pierwszym użyciem kierownicy wyścigowej.

1. Najważniejsze cechy produktu QSMART GT900:

1. Kierownica RALLY GT900 jest kompatybilna z : PS4 /PS3/XBOX ONE/XBOX 360/SWITCH/PC

(PS4 i XBOX ONE wymaga podłączenia oryginalnych kontrolerów)

Stworzona nie tylko do najnowszych gier wyścigowych

2. Kierownica wyposażona została w wyjątkowo realistyczne wibracje zwiększające doznania podczas gry

3. Wysokiej jakości konstrukcja

Kierownica o wyjątkowej trwałości , wytrzymująca obciążenia skrętne nawet do 8 kg nacisku .

Wygodna i ergonomiczna 10" obręcz kierownicy, pokryta miłym w dotyku materiałem

4. Łatwo dostępne elementy sterujące grą

X-INPUT/D-INPUT , gry 2D/3D , 12 przycisków akcji

5. Szybko reagujący moduł pedałów , wykończony metalowymi nakładkami

6. 900 stopniowy kąt obrotu kierownicy

Realistyczne prowadzenie również w zakrętach

Jest to identyczny kąt obrotu kierownicy jak w prawdziwym samochodzie

Możliwość wyboru dwóch głównych zakresów obrotu kierownicy : 900 i 270 stopni

7. Czerwony pasek na kierownicy

Zawsze zachowuj właściwy kierunek jazdy

9. Możliwość podłączenia do kierownicy słuchawek multimedialnych 3,5mm (funkcja dostępna dla PS4,Xbox One, brak w podstawowym zestawie)

8. Możliwość rozbudowania zestawu:

Możliwość podłączenia dodatkowej (zewnętrznej) ręcznej przekładni zmiany biegów (brak w zestawie).

OPAKOWANIE ZAWIERA :

1szt kierownicy Rally GT900 ,
1szt modułu pedałów ,
1 zestaw dodatkowego mocowania do blatu ,
1szt instrukcja obsługi

2. Podstawowe funkcje:

2.1 W celu skonfigurowania kierownicy z konsolami PS3 / PS4 / XBOX 360 / XBOX ONE należy podłączyć urządzenie z konsolą a następnie nacisnąć przycisk MODE w menu głównym konsoli i uruchomić ustawienia aby wybrać właściwy kontroler.

2.2 Kierownica jest kompatybilna z PC Windows Vista / 7/8/10.

2.3 Urządzenie pracuje w trybach X-INPUT i D-INPUT. Domyślnie ustawiony jest tryb X-INPUT, aby go zmienić należy nacisnąć przycisk MODE przez 3 sekundy, a następnie przełączyć pomiędzy trybami.

2.4 D_-PAD: 4 pojedyncze przyciski kierunkowe obsługujące 8 kierunków: W GÓRĘ, W DÓŁ, W LEWO, W PRAWO i 45 stopni.

2.5 12 przycisków wejściowych: X / 2 / A / B, kółko / 3 / B / A, trójkąt / 4 / Y / X, kwadrat / 1 / X / Y, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL / Options / 10 / Menu / +, Share / 9 / View / -, L3 / 11 / SL, R3 / 12 / SR.

2.6 Przyciski które można programować : lewa łopatką, prawa łopatką, pedał przyspieszenia, pedał hamulca, L3, R3.

2.7 Podczas gry przy udziale konsol PS4 / XBOX 360 / XBOX ONE wymagane jest podłączenie kierownicy do oryginalnego kontrolera za pośrednictwem kabla USB (nie jest dołączony do zestawu).

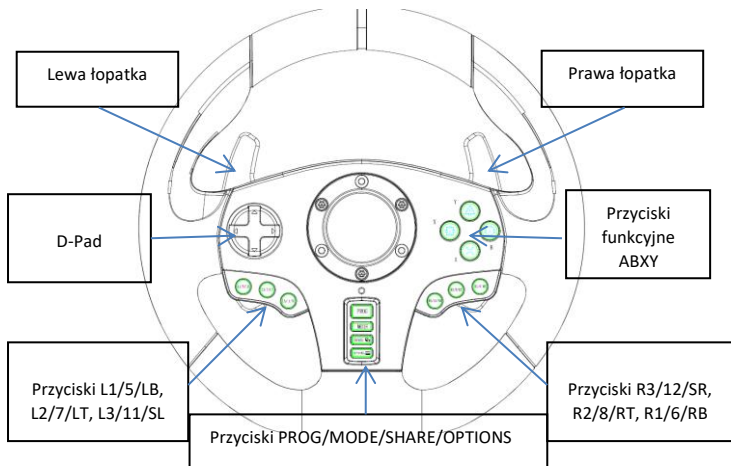
2.8 Kierownica została wyposażona w przełącznik promienia skrętu 270 i 900 stopni.

2.9 Kierownica została wyposażona w wyjście słuchawkowe 3,5 m dzięki któremu można podłączyć słuchawki podczas grania(funkcja dostępna tylko dla PS4/ XBOX ONE).

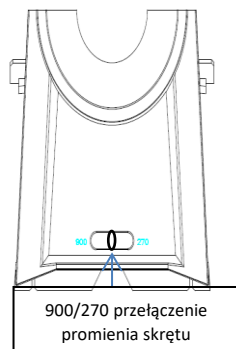
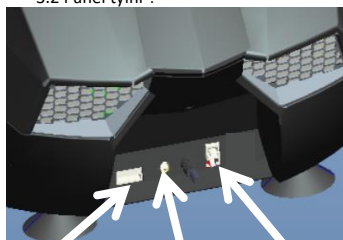
3. Układ przycisków:

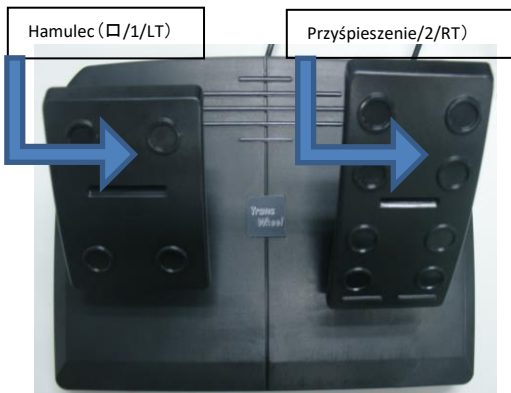
3.1 Panel przedni:

Schematyczny rysunek produktu



3.2 Panel tylni :





3.3 Tabela ustawień przycisków :

Type	PS3	PS4	Xbox One	PC (X-INPUT)	PC (D-INPUT)	SWITCH
Function Keys	X	X	A	A	2	B
	O	O	B	B	3	A
	□	□	X	X	1	Y
	△	△	Y	Y	4	X
	R1	R1	RB	RB	6	R
	L1	L1	LB	LB	5	L
	R2	R2	RT	RT	8	ZR
	L2	L2	LT	LT	7	ZL
	R3	R3	SR	SR	12	R3
L3	L3	SL	SL	11	L3	
D-Pad	UP	UP	UP	UP	UP	UP
	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN	DOWN
	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT	LEFT
	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT	RIGHT
Function Key	START	OPTIONS	Menu	START	10	+
	SELECT	SHARE	View	BACK	9	-
Direction	LX	LX	←/→	←/→	←/→	LX
L-Wing	L2	L1	LB	LB	7	ZL
R-Wing	R2	R1	RB	RB	8	ZR
L-footpedal	□	L2	LT	LT	Y-	B
R-footpedal	X	R2	RT	RT	Y+	Y
Mode Buttons	MODE	MODE	X-Guide	X-Guide	13	HOME
PROG	Program	Program	Program	Program	Program	Program

Zmiany ustawień fabrycznych i programowanie przycisków:

4.1 Funkcje programu (z zapamiętaną pamięcią):

4.1.1 Wprowadzenie:

4.1.1.1 Przyciski domyślne: □ / 1 / X / Y, ○ / 3 / B / A, △ / 4 / Y / X, X / 2 / A / B, L1 / 5 / LB / L, L2 / 7 / LT / ZL, R1 / 6 / RB / R, R2 / 8 / RT / ZR.

4.1.1.2 Przyciski programowalne: L-łopatka (L2 / 7 / LB), R-łopatka (R2 / 8 / RB), pedał przyspieszenia (X / 2 / Y +), hamulec nożny (□ / 1 / Y -), L3 / 11 / SL, R3 / 12 / SR.

4.1.2 Ustawienia zmian przycisków:

4.1.2.1 Naciśnij przycisk "PROG"-pojawi się szybki sygnał diody LED w kolorze czerwonym.

4.1.2.2 Naciśnij przycisk programowalny, czerwona dioda LED zacznie błyskać powoli.

4.1.2.3 Naciśnij przycisk domyślny, zaświeci się stałe światło LED RED.

4.1.3 Powrót dla pojedynczej zmiany przycisków:

4.1.3.1 Naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono.

4.1.3.2 Naciśnij przycisk programowalny, dioda led zacznie powoli migać na czerwono.

4.1.3.3 Wciśnij przycisk domyślny, dioda led zaświeci na czerwono światłem ciągłym.

4.1.4 Powrót dla wszystkich zmian przycisków:

4.1.4.1 Naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono.

4.1.4.2 Wciśnij przyciski OPTIONS / 10 / MENU / + przez 4s, , dioda led zaświeci na czerwono światłem ciągłym, zaprogramowane funkcje wszystkich klawiszy zostanie wyczyszczona.

Uwaga: Ustawienia programu zostaną zapisane po wyłączeniu zasilania

4.1.5 Zamykanie poszczególnych funkcji

4.1.5.1 Naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono, ponownie naciśnij "PROG", aby wyjść, poprzednie ustawienie pozostanie bez zmian.

4.1.5.2 Naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono, funkcja zostanie cofnięta automatycznie, jeśli nie wykona żadnych czynności w ciągu 10 sekund.

4.1.6 Ustawienie L-łopatka / R-łopatka jako oś Y:

4.1.6.1 Naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono.

4.1.6.2 Naciśnij strzałkę PRAWO na D-PAD. Dioda led zaświeci na czerwono światłem ciągłym.

4.2 Zmiana trybu promienia obrotu 900, ustawienie maksymalnego kąta:

Podstawowa zmiana pomiędzy 270 a 900 stopni możliwa jest poprzez ręczne przestawienia przełącznika znajdującego się na kolumnie koła kierownicy. W przypadku kiedy chcemy ustawić żądany kąt wówczas możemy to zrobić jak niżej:

4.2.1 Przesuń przycisk przełącznika na pozycję 900 stopni.

4.2.2 Naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono.

4.2.3 Przekręć kołem kierownicy w prawo / w lewo o kąt 60 stopni (dowolny kąt większy niż 60 stopni).

4.2.4 Wciśnij przycisk "OPTIONS / 10 / MENU / +", dioda led zaświeci na czerwono światłem ciągłym, kąt obrotu zostanie ustawiony jako maksymalny kąt.

4.2.5 Zmiana ustawienia kąta promienia skrętu:

a) naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono, nacisnąc przyciski OPTIONS / 10 / MENU / + przez 4 sekundy, aby skasować ustawiony maksymalny kąt

b) naciśnij przycisk "PROG", dioda led zacznie szybko migać na czerwono, przekręć koło kierownicy ze środka w lewo / w prawo do 900 stopni (domyślnie maks.), naciśnij przyciski "OPTIONS / 10 / MENU / +", dioda led zaświeci na czerwono światłem ciągłym, aby przywrócić domyślny kąt 900.

5. Konfiguracja z poszczególnymi platformami:

5.1 Konsola PS3:

5.1.1 Podłącz kierownicę do konsoli PS3 za pomocą przewodu USB, podłącz pedały do kolumny koła kierownicy, włącz konsolę.

5.1.2 Wskaźnik LED aktywnego kanału zaświeci się, gdy połączenie zakończy się -proces przebiega automatycznie.

5.1.3 Następnie możesz ustawić lub uruchomić grę.

5.1.4 Podczas gry na konsoli PS3, naciśnij 1xMODE, aby wejść do okna XBM. Naciśnij i przytrzymaj przycisk MODE przez 2s, aby wejść do MENU w celu zmiany ustawień.

5.2 Konsola PS4:

5.2.1 Podłącz kierownicę do konsoli PS4 za pomocą przewodu USB, podłącz pedały do kolumny koła kierownicy, włącz konsolę.

5.2.2 Podłącz kierownicę do oryginalnego kontrolera PS4 za pomocą kabla USB (nie jest dołączony w zestawie), kierownica przejmie funkcję kontrolera (kontroler musi być wyłączony).

5.2.3 Po nawiązaniu połączenia czerwona dioda LED świeci światłem ciągłym, naciśnij przycisk MODE, następnie możesz uruchomić grę lub ustawienia.

5.2.4 Podczas gry na konsoli PS4, naciśnij 1x MODE, aby wejść do okna XBM,

naciśnij przycisk MODE przez 1s aby powrócić.

5.3 Konsola Xbox 360:

5.3.1 Podłącz kierownicę do konsoli XBOX 360 za pomocą przewodu USB, podłącz pedały do kolumny koła kierownicy, włącz konsolę.

5.3.2 Podłącz kierownicę do oryginalnego kontrolera XBOX 360 za pomocą kabla USB(nie jest dołączony w zestawie), kierownica przejmie funkcję kontrolera (kontroler musi być wyłączony).

5.3.3 Po nawiązaniu połączenia czerwona dioda LED na kierownicy świeci światłem ciągłym, kontrolka LED na kontrolerze również świeci. Połączenie zostało nawiązane i możesz rozpocząć grę

5.3.4 Podczas gry Xbox 360, naciśnij przycisk MODE, aby wejść do menu.

5.4 Konsola XBOX ONE:

5.4.1 Podłącz kierownicę do konsoli XBOX ONE za pomocą przewodu USB, podłącz pedały do kolumny koła kierownicy, włącz konsolę.

5.4.2 Podłącz kierownicę do oryginalnego kontrolera XBOX ONE za pomocą kabla USB(nie jest dołączony w zestawie), kierownica przejmie funkcję kontrolera (kontroler musi być wyłączony).

5.4.3 Po nawiązaniu połączenia czerwona dioda LED zarówno na kierownicy jak również na kontrolerze świeci światłem ciągłym. Połączenie zostało nawiązane i możesz rozpocząć grę i możesz rozpocząć grę.

5.4.4 Podczas gry XBOX ONE naciśnij przycisk 1xMODE, aby wejść do menu głównego, wciśnij przycisk MODE przez 1s aby powrócić.

5.5 Platforma PC:

5.5.1 Tryb X-INPUT:

5.5.1.1 W trybie domyślnym po włączeniu zasilania, czerwona dioda LED świeci światłem ciągłym.

5.5.1.2 Naciśnij i przytrzymaj przycisk MODE przez 3 sekundy aby przełączyć na tryb D-INPUT, dioda LED zaświeci na czerwono światłem ciągłym., następnie naciśnij przycisk MODE przez kolejne 3 sekundy aby ponownie przejść do trybu X-INPUT

5.5.2 Instalacja sterownika trybu D-INPUT:

5.5.2.1 Uruchom Windows Vista / 7/8/10 i włóż płytę CD do napędu CD-ROM. Kliknij dwukrotnie SETUP i postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby zakończyć instalację sterownika.

5.5.2.2 Podłącz kierownicę do komputera i uruchom Menu Start/Panel sterowania/ Urządzenia i drukarki/ kliknij prawym przyciskiem myszy Właściwości /Urządzenia i drukarki /Kontroler gier/ **Zainstaluj sterownik**

5.6 Konsola SWITCH NINTENDO:

5.6.1 Podłącz kierownicę do konsoli SWITCH NINTENDO za pomocą przewodu USB, podłącz pedały do kolumny koła kierownicy, włącz konsolę

5.6.2 Lub użyj kabla konwertera Type-C, podłącz bezpośrednio konsolę SWITCH

5.6.3 Wskaźnik LED aktywnego kanału zaświeci się, gdy połączenie zakończy się-proces przebiega automatycznie. Następnie możesz ustawić lub uruchomić grę.

5.6.4 Aby wyświetlić zrzut ekranu naciśnij przycisk "SHARE / 9 / VIEW / -" i "OPTIONS / 10 / MENU / +"

6. Rozwiązywanie problemów:

6.1 Jeśli dioda LED połączenia nie jest włączona, należy ponownie połączyć się z uruchomionym kontrolerem i sprawdzić, czy kontroler działa

6.2 Jeśli kierownica nie reaguje, a konsola jest zablokowana, wyłącz konsolę i włącz ponownie

6.3 Po stwierdzeniu nieprawidłowego działania kierownicy podczas gry

Należy ją odłączyć i podłączyć ponownie.

6.4 Po stwierdzeniu nieprawidłowego działania kierownicy podczas gry należy wyłączyć zasilanie oryginalnego kontrolera (dotyczy konsoli PS4 lub XBOX One / 360) i ponownie włączyć.

7. Środki ostrożności:

7.1 Przed użyciem tego koła wyścigowego przeczytaj i zapoznaj się z instrukcją obsługi

7.2 Nie należy samodzielnie demontować, modyfikować ani próbować napraw.

7.4 Nie należy przechowywać kierownicy go w miejscach narażonych na wilgoć lub narażać jej na zbyt wysoką lub zbyt niską temperaturę.

7.5 W przypadku jakichkolwiek wątpliwości lub sugestii proszę o skontaktowanie się z naszym działem technicznym lub ze sprzedawcą.

Oświadczenie producenta o zgodności urządzenia z zasadniczymi wymaganiami.

Niniejszym Technology Gate Polska Sp. z o.o. oświadcza, że urządzenie model QSMART GT900 jest zgodne z zasadniczymi wymaganiami oraz innymi stosownymi postanowieniami dyrektywy 1999/5/WE, 2014/30/EU.



Oznakowanie sprzętu symbolem przekreślonego kontenera na odpady informuje o zakazie umieszczania zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego wraz z innymi odpadami. Przekazanie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego do punktów zbierania przyczynia się do ponownego użycia, recyklingu bądź odzysku sprzętu i ochrony środowiska naturalnego. Składniki niebezpieczne zawarte w sprzęcie elektronicznym mogą powodować długo utrzymujące się niekorzystne zmiany w środowisku naturalnym, jak również działać szkodliwie na zdrowie



Gwarancja, serwis

1) Dystrybutor niniejszego produktu gwarantuje prawidłowe działanie produktu w okresie 12 miesięcy od daty zakupu, jednak nie dłużej niż 24 miesięcy od daty produkcji. Gwarancją objęte są jedynie produkty posiadające prawidłowo wypełnioną kartą gwarancyjną (pieczętka punktu sprzedaży) wraz z dowodem zakupu. Naprawy w okresie trwania gwarancji będą wykonywane bezpłatnie. Gdy naprawa będzie niemożliwa nastąpi wymiana produktu na nowy wolny od wad.

Dystrybutor dopuszcza możliwość wymiany na inny podobny model urządzenia (o takich samych parametrach lub lepszych) w przypadku gdy przedmiotowy sprzęt nie jest już dostępny na rynku.

W przypadku wymiany okres udzielanej gwarancji biegnie od pierwotnej daty zakupu urządzenia.

- 2) Karta gwarancyjna bez pieczętki sklepu, daty sprzedaży i podpisu sprzedawcy jest nieważna! W przypadku braku ważnej karty gwarancyjnej wszelkie usterki mogą być usunięte przez dystrybutora tylko na koszt nabywcy.
- 3) Gwarancją objęte są wszelkie wady materiałowe i produkcyjne powodujące niemożność korzystania z produktu lub jego wadliwe działanie.
- 4) Uprawniony z gwarancji jest zobowiązany dostarczyć kompletne urządzenie w oryginalnym opakowaniu (zawierające wszystkie akcesoria: ładowarki, kable) do siedziby dystrybutora na własny koszt, wraz z ważną kartą gwarancyjną, dowodem zakupu oraz dokładnym opisem występującej usterki.
- 5) Gwarancja nie obejmuje uszkodzeń mechanicznych, uszkodzeń powstałych z powodu użytkowania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi lub do innych celów niż określone w opisie urządzenia.
- 6) Gwarancja nie obejmuje materiałów i elementów eksploatacyjnych, ulegających zużyciu w trakcie normalnego użytkowania (np. baterie, akumulatory, uchwyty, etc.)
- 7) Gwarancją nie są objęte urządzenia, w których usunięta została plomba zabezpieczająca.
- 8) Serwis dokona naprawy w terminie 21 dni od daty otrzymania urządzenia. Termin może ulec przedłużeniu do 30 dni jeżeli zajdzie konieczność sprowadzenia od producenta części zapasowych.
- 9) W przypadku nieuzasadnionej reklamacji (braku zgłaszanej usterki lub zakwalifikowania jej jako nie podlegającej gwarancji), klient ponosi koszty ekspertyzy w wysokości 50 zł netto oraz koszty przesyłki.
- 10) Niniejsza gwarancja na sprzedany towar nie wyłącza, nie ogranicza ani nie zawiesza uprawnień kupującego wynikających z art.13 pkt.4 Ustawy o warunkach sprzedaży konsumenckiej oraz zmianie Kodeksu cywilnego (Dz.U. z 2002r Nr141 , poz. 1176).
- 11) Terytorialny zasięg ochrony gwarancyjnej to terytorium Rzeczypospolitej Polskiej.

Informacja, pomoc techniczna i serwis:

Technology Gate Poland Sp. z o.o.

Ul. Arkuszowa 39

01-934 Warszawa

Tel. + 48 883 183 375

service@tgpoland.pl

Model sprzętu:.....

Data

sprzedaży i podpis.....

Numer seryjny:.....

