



MAD DOG

GAMEPAD GC500

Instrukcja obsługi
i warunki gwarancji



WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻENIA

1. Należy unikać długotrwałego użytkowania produktu. Po każdej godzinie gry należy zrobić 15-minutową przerwę.
2. Należy natychmiast zaprzestać używania tego produktu w przypadku odczucia dyskomfortu lub bólu rąk lub ramion.
3. Produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie rękami. Nie należy zbliżać urządzenia do głowy oraz twarzy.
4. Nie należy używać urządzenia z funkcją wibracji w przypadku dolegliwości lub urazu kości, mięśni oraz stawów dłoni lub ramion.
5. Niniejszy sprzęt może być użytkowany przez dzieci w wieku co najmniej 8 lat i przez osoby o obniżonych możliwościach fizycznych, umysłowych i osoby

o braku doświadczenia i znajomości sprzętu, jeżeli zapewniony zostanie nadzór lub instruktaż odnośnie użytkowania sprzętu w bezpieczny sposób, tak aby związane z tym zagrożenia były zrozumiałe.

6. Nie należy podejmować się modyfikacji urządzenia.
7. Nie należy uruchamiać urządzenia jeżeli jest ono uszkodzone. Urządzenie musi zostać naprawione przez serwis lub osobę do tego uprawnioną.
8. Naprawa urządzenia przez niewykwalifikowany lub nieautoryzowany serwis grozi uszkodzeniem urządzenia i utratą gwarancji.
9. Nie należy narażać urządzenia na szkodliwe warunki atmosferyczne.
10. Należy chronić urządzenie przed upadkami oraz wstrząsami.

11. Urządzenie jest przeznaczone wyłącznie do użytku domowego, nie komercyjnego.
12. Nie należy zanurzać urządzenia w wodzie ani w innych substancjach.

OPIS PRODUKTU

1. LED1/LED2/LED3/LED4
2. Przycisk SELECT
3. Przycisk START
4. Przycisk HOME
5. Przycisk Y
6. Przycisk X
7. Przycisk B
8. Przycisk A
9. Lewy joystick
10. D-Pad (kierunkowy)
11. Przycisk TURBO
12. Prawy joystick
13. Przycisk R1
14. Przycisk R2
15. Przycisk L1
16. Przycisk L2
17. Przewód USB



SPECYFIKACJA

Model:	GC550
Ilość przycisków:	12
Joysticki analogowe:	2
Tryby:	X-Input/D-Input
Złącze:	USB 2.0
Podłączenie:	przewodowe

GŁÓWNE CECHY

- Przelącznie pomiędzy trybami X-Input/D-Input
- Wibracje
- Analogowe spusty i joysticki
- Powierzchnia gumowana

INSTALACJA

- Podłącz urządzenie do portu USB w komputerze lub konsoli.
- W przypadku komputera poczekaj, aż system automatycznie zainstaluje sterownik.
- Po prawidłowym połączeniu, diody LED na gamepadzie powinny się zaświecić.

PRZEŁĄCZANIE POMIĘDZY TRYBAMI X-INPUT/D-INPUT

- Funkcja zmiany trybów możliwa jest wyłącznie na PC.
- Podłącz gamepad do komputera za pomocą przewodu USB i poczekaj na instalację sterownika.
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk HOME przez 8 sekund.
- Jeżeli gamepad wykrywany jest w panelu sterowania jako USB Gamepad, to pracuje w trybie D-Input.
- Jeżeli gamepad wykrywany jest w panelu sterowania jako Controller (XBOX 360 For Windows), to pracuje w trybie X-Input.
- Na konsoli PS3 gamepad automatycznie wykrywany jest w trybie D-Input.

WYMAGANIA

- PC z portem USB i systemem operacyjnym Windows: Vista, 7, 8, 10
- Konsola PS3

PROBLEMY I ROZWIĄZANIA

PROBLEM	MOŻLIWA PRZYCZYNA	ROZWIĄZANIE
Nie działa.	Niesprawny port USB.	Podłącz urządzenie do innego portu USB.
	Niepoprawnie wybrana opcja sterowania w grze.	W ustawieniach gry wybierz podłączony gamepad, jako główne urządzenie sterowania.
Nie działają wibracje.	Wibracje wyłączone w ustawieniach gry.	W ustawieniach gry włącz wibracje.

CZYSZCZENIE

- Odłącz przewód USB z portu komputera lub konsoli.
- Przetrzyj delikatnie obudowę i przyciski lekko zwilżoną, miękką ściereczką.

EKOLOGICZNA I PRZYJAZNA DLA ŚRODOWISKA UTYLIZACJA

To urządzenie jest oznaczone, zgodnie z Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE), symbolem przekreślonego kontenera na odpady:



Nie należy wyrzucać urządzeń oznaczonych tym symbolem razem z odpadami domowymi.

Urządzenie należy zwrócić do lokalnego punktu przetwarzania i utylizacji odpadów lub skontaktować się z władzami miejskimi.

MOŻESZ POMÓC CHRONIĆ ŚRODOWISKO!

Właściwe postępowanie ze użytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

WARUNKI GWARANCJI DOTYCZĄCE GAMEPADA

1. ART-DOM Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (92-402) przy ul. Zakładowej 90/92 Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059 (Gwarant) gwarantuje, że zakupione urządzenie jest wolne od wad fizycznych. Gwarancja obejmuje tylko wady wynikające z przyczyn tkwiących w rzeczy sprzedanej (wady fabryczne).
2. Ujawniona wada zostanie usunięta na koszt Gwaranta w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia uszkodzenia do serwisu autoryzowanego lub punktu sprzedaży.
3. W wyjątkowych przypadkach, np. konieczności sprowadzenia części zamiennych od producenta, termin naprawy może zostać wydłużony do 30 dni.
4. Okres gwarancji dla użytkownika wynosi 24 miesiące od daty wydania towaru.
5. Towar przeznaczony jest do używania wyłącznie w warunkach indywidualnego gospodarstwa domowego.
6. Gwarancja nie obejmuje:
 - a. uszkodzeń powstałych na skutek używania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi,
 - b. uszkodzeń mechanicznych, chemicznych lub termicznych,
 - c. napraw i modyfikacji dokonanych przez firmy lub osoby nieposiadające autoryzacji producenta,
 - d. części z natury łatwo zużywalnych lub materiałów eksploatacyjnych takich jak: baterie, żarówki, bezpieczniki, filtry, pokręta, półki, akcesoria,
 - e. instalacji, konserwacji, przeglądów, czyszczenia, odblokowania, usunięcia zanieczyszczeń oraz instruktażu.
7. O sposobie usunięcia wady decyduje Gwarant. Usunięcie potwierdzonej wady urządzenia nastąpi poprzez wykonanie naprawy gwarancyjnej lub wymianę urządzenia. Gwarant może dokonać naprawy, gdy kupujący żąda wymiany lub Gwarant może dokonać wymiany, gdy kupujący żąda naprawy, jeżeli doprowadzenie do zgodności towaru (urządzenia) zgodnie z udzieloną gwarancją w sposób wybrany przez kupującego jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów dla Gwaranta. W szczególnie uzasadnionych wypadkach, jeżeli naprawa i wymiana są niemożliwe lub wymagałyby nadmiernych kosztów dla Gwaranta może on odmówić doprowadzenia towaru do zgodności z udzieloną gwarancją i zaproponować inny sposób załatwienia reklamacji z gwarancji.
8. Wymiany towaru dokonuje kupujący w wyznaczonym punkcie sprzedaży, w którym towar został zakupiony (wymiana lub zwrot gotówki) lub autoryzowany punkt serwisowy, jeżeli dysponuje taką możliwością (wymiana). Zwracane urządzenie musi być kompletne, bez uszkodzeń mechanicznych. Niespełnienie tych warunków może spowodować nieuznanie gwarancji.
9. W przypadku braku zgodności towaru z umową sprzedaży, kupującemu z mocy prawa przysługują środki

- ochrony prawnej ze strony i na koszt sprzedawcy, a gwarancja nie ma wpływu na te środki ochrony prawnej.
10. Niniejsza gwarancja obowiązuje na terytorium Polski.
 11. Warunkiem dokonania naprawy lub wymiany urządzenia w ramach gwarancji jest przedstawienie dowodu zakupu oraz użytkowanie towaru zgodnie z informacjami zawartymi w instrukcji obsługi.

UWAGA!

Uszkodzenie lub usunięcie tabliczki znamionowej z urządzenia może spowodować nieuznanie gwarancji.

Cały czas udoskonalamy nasze produkty, dlatego mogą się one nieznacznie różnić od zdjęć przedstawionych na opakowaniu oraz w instrukcji obsługi. Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia przeczytaj instrukcję obsługi.

ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź. Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059.



MAD  DOG