



Seria MAG

Monitor LCD

MAG 274UPF (3CC2)

Podręcznik użytkownika

Spis treści

Wprowadzenie	3
Zawartość opakowania	3
Instalacja podstawy monitora	4
Regulacja monitora	5
Przegląd monitora	6
Podłączanie monitora do komputera	8
Konfiguracja w menu OSD	9
Navi Key (Przycisk nawigacji)	9
Przycisk skrótu	9
Menu OSD	10
Gaming (Gry)	10
Professional (Profesjonalny)	13
Image (Obraz)	14
Input Source (Źródło wejścia)	14
PIP/PBP	15
Navi Key (Przycisk nawigacji)	16
Setting (Ustawienie)	16
Dane techniczne	18
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania	20
Rozwiązywanie problemów	23
Instrukcje bezpieczeństwa	24
Certyfikat TÜV Rheinland	26
Informacje dotyczące przepisów	27

Wersja

V1.0, 2023/6

Wprowadzenie

W rozdziale tym zawarto informacje dotyczące procedur konfiguracji sprzętowej. Podczas podłączania urządzeń należy trzymać je ostrożnie, a także założyć na nadgarstek uziemiony pasek w celu uniknięcia wystąpienia elektryczności statycznej.

Zawartość opakowania

Monitor	MAG 274UPF
Dokumentacja	Instrukcja szybkiego uruchomienia
Akcesoria	Stojak ze śrubami
	Podstawa ze śrubami
	Śruby do wsporników do montażu naściennego
	Zasilacz zewnętrzny i przewód zasilający
Kable	Kabel Ultra High Speed HDMI™ (opcjonalny)
	Kabel USB typu C (opcjonalny)
	Kabel USB upstream (opcjonalny) (do portu USB typu B upstream)
	Kabel DisplayPort (opcjonalny)

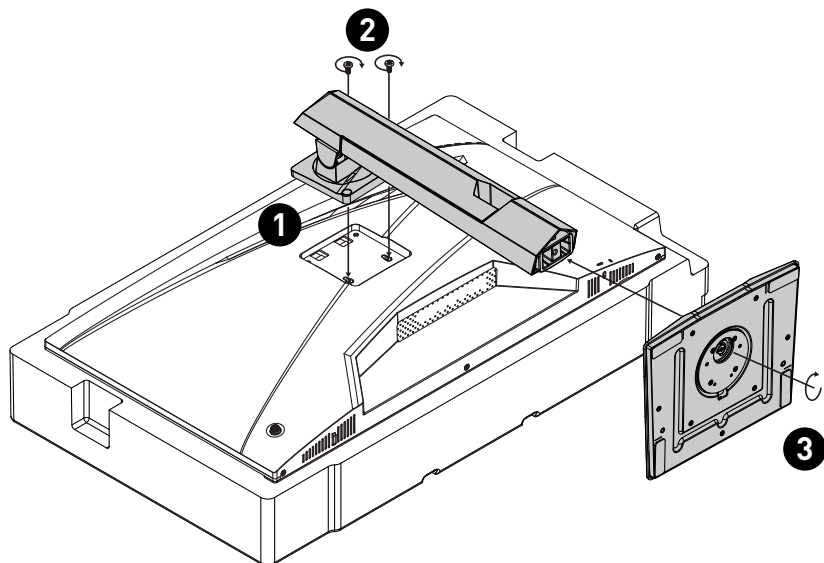


Ważne

- *Jeśli jakkolwiek element jest uszkodzony lub go brakuje, należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem.*
- *Zawartość opakowania może różnić się w zależności od kraju.*
- *Dołączony przewód zasilający jest przeznaczony wyłącznie do tego monitora i nie powinien być używany z innymi produktami.*

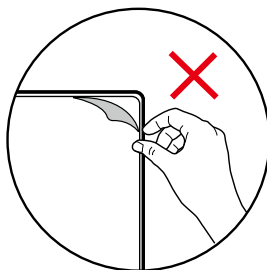
Instalacja podstawy monitora

1. Połóż monitor na ochronnym opakowaniu piankowym. Dopasuj wspornik podstawy do wgłębienia w monitorze.
2. Przykręć wspornik podstawy za pomocą śrub.
3. Połącz podstawę ze wspornikiem i przykręć śrubę w celu zabezpieczenia podstawy.
4. Przed postawieniem monitora upewnij się, że zespół podstawy został prawidłowo zainstalowany.



Ważne

- Monitor należy położyć na miękkiej, zabezpieczonej powierzchni, aby uniknąć porysowania panelu wyświetlacza.
- Panel należy chronić przed kontaktem z ostrymi przedmiotami.
- Wgłębienie do mocowania wspornika podstawy można również wykorzystać do mocowania naściennego. W celu uzyskania informacji o właściwym zestawie do montażu naściennego należy skontaktować się z dystrybutorem.
- Urządzenie to NIE ma żadnej folii ochronnej, którą należy zdjąć! Jakikolwiek uszkodzenia mechaniczne urządzenia, w tym zdjęcie folii polaryzacyjnej, mogą mieć wpływ na gwarancję!



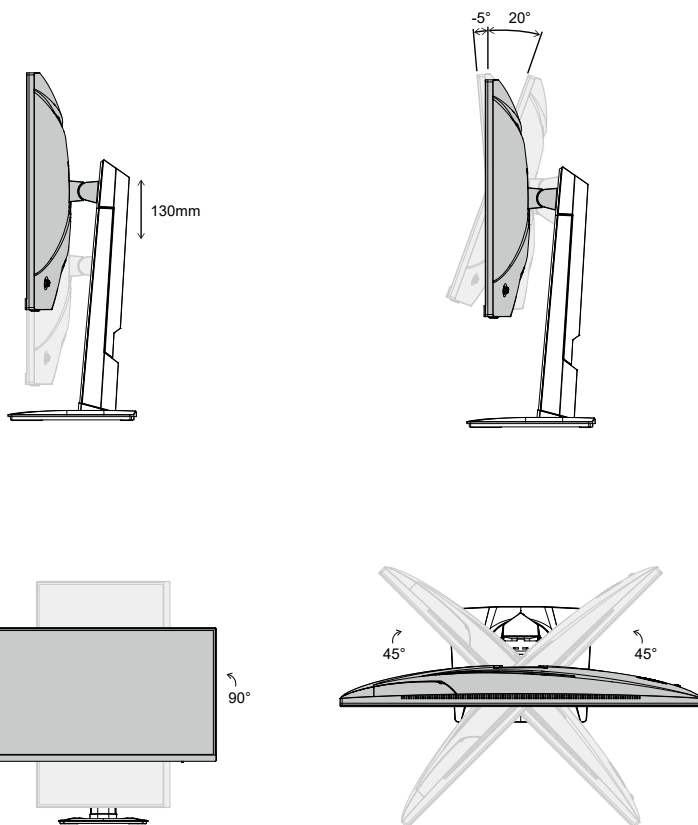
Regulacja monitora

Funkcje regulacji tego monitora mają na celu zmaksymalizowanie komfortu patrzenia.

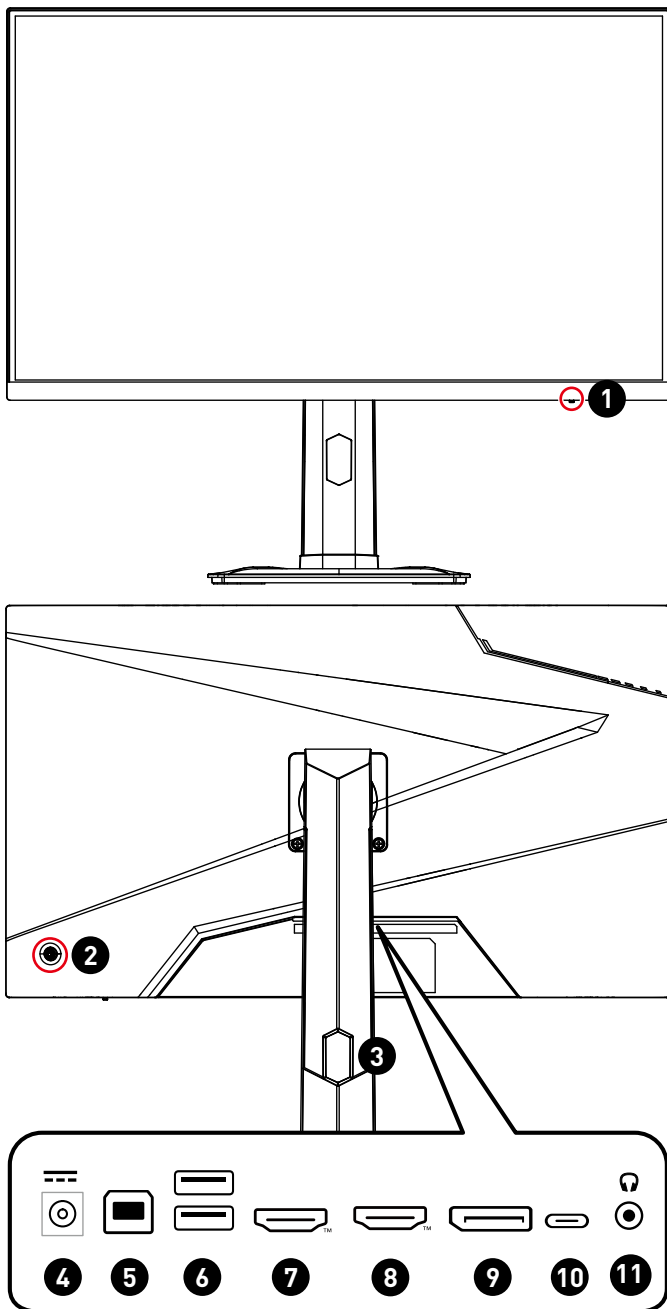



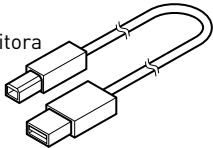



Ważne

- Podczas regulacji monitora nie należy dotykać panelu wyświetlacza.
- Przed skorzystaniem z funkcji pivot monitor należy przechylić lekko do tyłu.



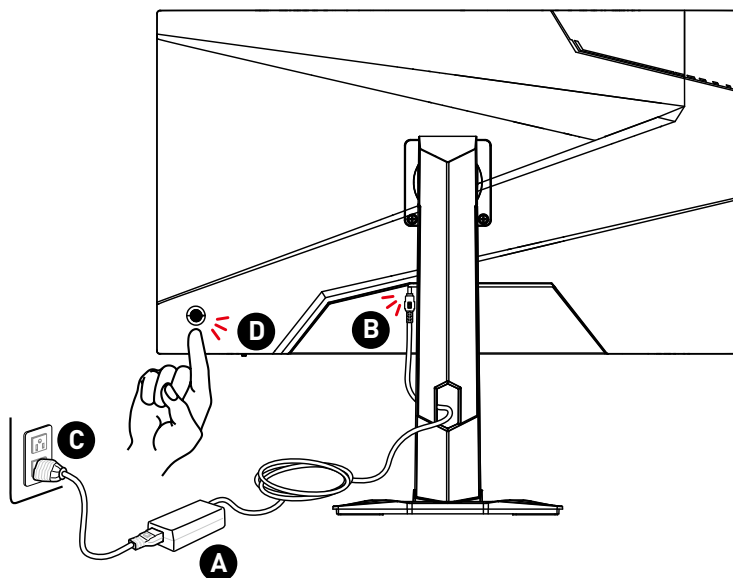
Przegląd monitora



1	<p>Dioda LED zasilania</p> <p>Świeci na biało po włączeniu monitora. Przy braku sygnału wejściowego dioda LED zmienia kolor na pomarańczowy. Świeci na pomarańczowo po przetączeniu monitora do trybu gotowości.</p>						
2	<p>Przycisk zasilania & Przycisk nawigacji</p>						
3	<p>Otwór do prowadzenia kabli</p>						
4	<p>Gniazdo zasilania</p>						
5	<p>Port USB 2.0 typu - B upstream</p> <p>Do kabla USB typu upstream.</p> <p> Ważne</p> <p><i>Wyjęty z opakowania kabel USB typu upstream należy podłączyć do komputera i monitora. Po jego podłączeniu będzie można zacząć korzystać z portów USB typu A downstream w monitorze.</i></p> <div style="text-align: right;"> <p>Do monitora</p>  <p>Do komputera</p> </div>						
6	<p>Port USB 2.0 typu A</p>						
7	<p>Złącze HDMI™  HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</p> <p>Obsługa HDMI™ CEC, 3840 x 2160 przy 144 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1.</p>						
8	<p>Złącze HDMI™  HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE</p> <p>Obsługa 3840 x 2160 przy 144 Hz zgodnie ze specyfikacją HDMI™ 2.1.</p>						
9	<p>DisplayPort</p> <p>Obsługa 3840 x 2160 przy 144 Hz zgodnie ze specyfikacją DisplayPort 1.4a.</p>						
10	<p>Port USB typu C</p> <p>Port ten obsługuje tryb DisplayPort Alternate (DP Alt) i zasilanie o parametrach do 20 V/3,25 A (65 W).</p> <p> Ważne</p> <p><i>Aby zapewnić obsługę wyjścia wideo do monitora, źródło sygnału portu i kabel USB typu C muszą obsługiwać tryb DisplayPort Alternate.</i></p> <table border="1" data-bbox="654 1187 852 1409"> <thead> <tr> <th>USB typu C Power Delivery</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5 V/3 A (15 W)</td> </tr> <tr> <td>9 V/3 A (27 W)</td> </tr> <tr> <td>12 V/3 A (36 W)</td> </tr> <tr> <td>15 V/3 A (45 W)</td> </tr> <tr> <td>20 V/3,25 A (65 W)</td> </tr> </tbody> </table>	USB typu C Power Delivery	5 V/3 A (15 W)	9 V/3 A (27 W)	12 V/3 A (36 W)	15 V/3 A (45 W)	20 V/3,25 A (65 W)
USB typu C Power Delivery							
5 V/3 A (15 W)							
9 V/3 A (27 W)							
12 V/3 A (36 W)							
15 V/3 A (45 W)							
20 V/3,25 A (65 W)							
11	<p>Gniazdo słuchawek</p>						

Podłączanie monitora do komputera

1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz kabel Video do monitora i do komputera.
3. Podłącz przewód zasilający do zasilacza zewnętrznego. (Rysunek A)
4. Podłącz zasilacz zewnętrzny do gniazda zasilania monitora. (Rysunek B)
5. Podłącz przewód zasilający do gniazda elektrycznego. (Rysunek C)
6. Włącz monitor. (Rysunek D)
7. Włącz komputer, a monitor automatycznie wykryje Źródło wejścia.



Konfiguracja w menu OSD

W tym rozdziale zawarto informacje na temat konfiguracji za pomocą menu OSD.

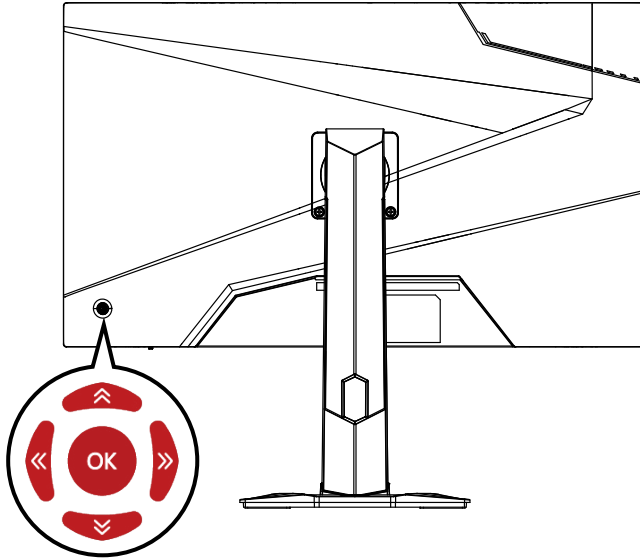


Ważne

Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Navi Key (Przycisk nawigacji)

Monitor wyposażony jest w Navi Key (Przycisk nawigacji), wielokierunkowy element sterowania pomagający w nawigacji w menu ekranowym OSD.



Up (W górę)/ Down (W dół)/ Left (W lewo)/ Right (W prawo):

- Wybór menu i elementów funkcji
- Dostosowywanie wartości funkcji
- Przechodzenie do/wychodzenie z menu funkcji

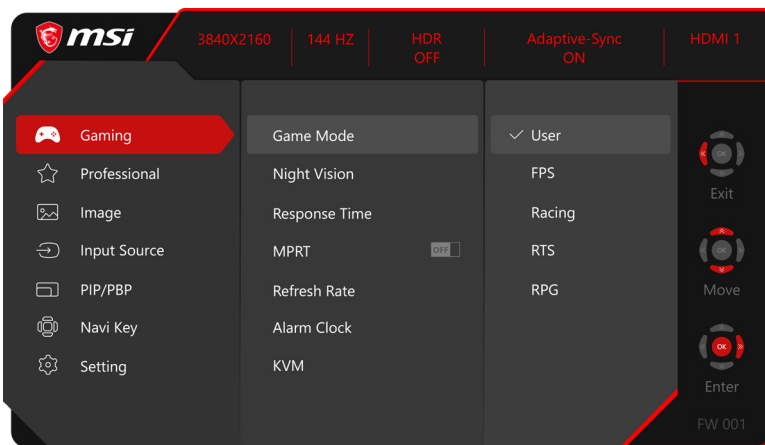
Naciśnięcie (OK):

- Uaktywnianie menu ekranowego (OSD)
- Przechodzenie do podmenu
- Potwierdzanie wyboru lub ustawienia

Przycisk skrótu

- Gdy menu OSD nie jest aktywne, można przejść do menu wstępnie ustawionej funkcji, przesuając Navi Key (Przycisk nawigacji) Up (W górę), Down (W dół), Left (W lewo) lub Right (W prawo).
- Przyciski skrótów można dostosować w celu przechodzenia do innych menu funkcji.

Menu OSD



Ważne


W przypadku odbioru sygnałów HDR poniższe ustawienia będą wyszarzone:

- Night Vision (Funkcja Night Vision)
- Contrast (Kontrast)
- MPRT
- Color Temperature (Temperatura barwowa)
- Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)
- Optix Scope (Luneta Optix)
- HDCR
- PIP/PBP
- Brightness (Jasność)

Gaming (Gry)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis
Game Mode (Tryb Gra)	User (Użytkownika)	<ul style="list-style-type: none"> • Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. • Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu.
	FPS	
	Racing (Wyścigi)	
	RTS	
	RPG	
Night Vision (Funkcja Night Vision)	OFF [WYŁ.]	<ul style="list-style-type: none"> • Funkcja ta optymalizuje jasność tła i jest zalecana podczas grania w gry FPS.
	Normal (Normalny)	
	Strong (Silne)	
	Strongest (Najsilniejsze)	
	A.I.	
Response Time (Czas reakcji)	Normal (Normalny)	<ul style="list-style-type: none"> • Ustawienie opcji Najszybszy zapewni najkrótszy Czas reakcji i korektę rozmycia obrazów podczas grania w gry o bardziej szybkiej akcji.
	Fast (Szybki)	
	Fastest (Najszybszy)	

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis												
MPRT	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja MPRT jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 85 Hz. Włączenie funkcji MPRT będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="579 268 931 518"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Czas reakcji</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> <td></td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» HDCR	» PIP/PBP	» Luneta Optix		» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.
	Włączona funkcja		Stan funkcji											
» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru													
» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.													
» HDCR														
» PIP/PBP														
» Luneta Optix														
» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.													
ON (WŁ.)														
Refresh Rate	Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja można ustawić w menu OSD. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować lokalizację pozycji Refresh Rate. Monitor ten działa zgodnie z Refresh Rate ekranu ustawioną w systemie operacyjnym. 											
		Right Top (Górna prawa)												
		Left Bottom (Dolna lewa)												
		Right Bottom (Dolna prawa)												
		Customize (Dostosuj)												
	OFF (WYŁ.)													
ON (WŁ.)														
Alarm Clock (Budzik)	Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu czasu naciśnij OK przycisk, aby uaktywnić timer. Po wystąpieniu przerwy w dostawie prądu lub ponownym podłączeniu do zasilania należy ręcznie przywrócić ustawienie budzika. 											
		Right Top (Górna prawa)												
		Left Bottom (Dolna lewa)												
		Right Bottom (Dolna prawa)												
		Customize (Dostosuj)												
	OFF (WYŁ.)													
	15:00	00:01-99:59												
	30:00													
	45:00													
	60:00													
KVM	Auto (Automat.)	<ul style="list-style-type: none"> Zezwalanie na automatyczne przetaczanie między źródłami sygnału wejściowego USB monitora, takimi jak klawiatury, myszki lub inne urządzenia USB. Można także wyznaczyć port typu upstream lub USB typu C jako jedyne źródło sygnału USB. 												
	Upstream (Od klienta)													
	Type C													

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis											
Smart Crosshair	Icon (Ikona)	None (Brak) 	<ul style="list-style-type: none"> • Dzięki algorytmowi AI funkcja ta zwiększa widoczność celownika w grze. • Można wybrać kolor i położenie celownika. 										
	Color (Kolor)	White (Biały)											
		Red (Czerwony)											
		Auto (Automat.)											
	Position (Pozycja)												
Reset (Resetuj)													
Optix Scope (Luneta Optix)	Scope Size (Rozmiar lunety)	Small (Małe)	<ul style="list-style-type: none"> • Po włączeniu funkcji Luneta Optix punkt centralny będzie powiększony. Można wprowadzić bardziej dokładne regulacje za pomocą ustawień „Rozmiar lunety” i „Współczynnik lunety”. • Z funkcji Smart Crosshair i Luneta Optix można korzystać jednocześnie. • Włączenie funkcji Luneta Optix będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="579 885 931 1053"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» MPRT</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» PIP/PBP	Ustawiona opcja Automat.	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.
		Włączona funkcja		Stan funkcji									
		» MPRT		Ustawiona opcja WYŁ.									
	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.											
	» PIP/PBP	Ustawiona opcja Automat.											
	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.											
Medium (Średnie)													
Large (Duże)													
Scope Ratio (Współczynnik lunety)	x1,5												
	x2												
	x4												
OFF (WYŁ.)													
ON (WŁ.)													
Adaptive-Sync	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> • Funkcja Adaptive-Sync zapobiega rozchodzeniu się obrazu. • Po ustawieniu dla pozycji Adaptive-Sync opcji WŁ. wymagane będzie włączenie funkcji HDMI™ VRR*. • Włączenie funkcji Adaptive-Sync będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="579 1252 931 1420"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» MPRT</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.	» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.	» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.	» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.	
	Włączona funkcja		Stan funkcji										
» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.												
» PIP/PBP	Ustawiona opcja WYŁ.												
» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.												
» Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.												
ON (WŁ.)													

* Funkcja HDMI™ VRR (ang. Variable Refresh Rate) synchronizuje się z funkcją **Adaptive-Sync (WŁ./WYŁ.)** i jest wyłączona, gdy dla pozycji **Rozmiar ekranu 1:1** ustawiona zostanie opcja WŁ.

Professional (Profesjonalny)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis												
Pro Mode (Tryb Pro)	Eco	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu. Ustawienie domyślne „Eco” spełnia wymagania standardu „Niskiej Emisji Światła Niebieskiego” i certyfikatu Eyesafe jednostki certyfikującej TÜV Rheinland. 												
	User (Użytkownika)													
	Anti-Blue (Anty niebieski)													
	Movie (Film)													
	Office (Biuro)													
	sRGB													
Low Blue Light (Niski światła niebieskiego)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja Niski światła niebieskiego chroni oczy przed działaniem światła niebieskiego. Po włączeniu funkcja Niski światła niebieskiego ustawia bardziej żółtawą temperaturę barwową obrazu. Po ustawieniu dla pozycji Tryb Pro opcji Anty niebieski wymagane będzie włączenie funkcji Niski światła niebieskiego. Monitor ten jest urządzeniem o niskiej emisji światła niebieskiego, która jest zapewniana bez konieczności dostosowywania funkcji w menu OSD. 												
	ON (WŁ.)													
HDCR	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja HDCR zwiększa jakość obrazu poprzez wzmocnienie jego kontrastu. Włączenie funkcji HDCR będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="519 815 912 914"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» MPRT</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.	» Jasność	Brak możliwości wyboru						
	Włączona funkcja		Stan funkcji											
» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.													
» Jasność	Brak możliwości wyboru													
	ON (WŁ.)													
MPRT	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja MPRT jest dostępna, gdy częstotliwość odświeżania przekracza 85 Hz. Włączenie funkcji MPRT będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="519 1023 912 1278"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Czas reakcji</td> <td rowspan="2">Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Jasność</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> <td rowspan="3">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» HDCR</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> <td rowspan="2">Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 1:1</td> </tr> </tbody> </table>	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru	» Jasność	» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.	» HDCR	» PIP/PBP	» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.	» Rozmiar ekranu 1:1
	Włączona funkcja		Stan funkcji											
» Czas reakcji	Brak możliwości wyboru													
» Jasność														
» Adaptive-Sync	Ustawiona opcja WYŁ.													
» HDCR														
» PIP/PBP														
» Luneta Optix	Ustawiona opcja Automat.													
» Rozmiar ekranu 1:1														
	ON (WŁ.)													
Image Enhancement (Poprawianie obrazu)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja Poprawianie obrazu koryguje krawędzie obrazu w celu ich wyostrzenia. 												
	Weak (Słabe)													
	Medium (Średnie)													
	Strong (Silne)													
	Strongest (Najsilniejsze)													

Image (Obraz)

1. poziom menu	2./3. poziom menu	Opis													
Brightness (Jasność)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj odpowiednio jasność w zależności od oświetlenia otoczenia. 													
Contrast (Kontrast)	0-100	<ul style="list-style-type: none"> Dostosuj odpowiednio kontrast w celu zapewnienia komfortu podczas patrzenia. 													
Sharpness (Ostrość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> Pozycja Ostrość poprawia wyrazistość i szczegółowość obrazu. 													
Color Temperature (Temperatura barwowa)	Cool (Zimne)	<ul style="list-style-type: none"> Naciśnij przycisk w górę lub w dół, aby wybrać i wyświetlić podgląd efektów trybu. Naciśnij OK przycisk, aby potwierdzić i zastosować typ trybu. Pozycję Temperatura barwowa można dostosować w trybie Dostosowanie. 													
	Normal (Normalny)														
	Warm (Ciepłe)														
	Customization (Dostosowanie)		<table border="1"> <tr> <td>R (0-100)</td> </tr> <tr> <td>G (0-100)</td> </tr> <tr> <td>B (0-100)</td> </tr> </table>	R (0-100)	G (0-100)	B (0-100)									
R (0-100)															
G (0-100)															
B (0-100)															
Screen Size (Wielkość ekranu)	Auto (Automat.)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Wielkość ekranu można dostosować w każdym trybie, przy dowolnej rozdzielczości i Refresh Rate ekranu. Włączenie funkcji Rozmiar ekranu 16:10 będzie miało wpływ na: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» HDR</td> <td>Nieobstugiwany</td> </tr> <tr> <td>» HDMI™ 2.1</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> </tbody> </table> Włączenie funkcji Rozmiar ekranu 1:1 będzie miało wpływ na: <table border="1"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» MPRT</td> <td rowspan="4">Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Adaptive-Sync</td> </tr> <tr> <td>» PIP/PBP</td> </tr> <tr> <td>» Luneta Optix</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» HDR	Nieobstugiwany	» HDMI™ 2.1	Brak możliwości wyboru	Włączona funkcja	Stan funkcji	» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.	» Adaptive-Sync	» PIP/PBP	» Luneta Optix
	Włączona funkcja		Stan funkcji												
	» HDR		Nieobstugiwany												
	» HDMI™ 2.1		Brak możliwości wyboru												
	Włączona funkcja		Stan funkcji												
» MPRT	Ustawiona opcja WYŁ.														
» Adaptive-Sync															
» PIP/PBP															
» Luneta Optix															
4:3															
16:9															
16:10															
1:1															

Input Source (Źródło wejścia)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
HDMI™ 1		<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Źródło wejścia można dostosować w każdym trybie.
HDMI™ 2		
DP		
Type C		
Auto Scan (Autoskanowanie)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> W poniższych przypadkach można użyć Przycisk nawigacji w celu wybrania źródła sygnału: <ul style="list-style-type: none"> Gdy dla pozycji „Autoskanowanie” ustawiona jest opcja „WYŁ.”, a monitor jest w trybie oszczędzania energii. Gdy na ekranie monitora widoczny jest komunikat „No Signal” (Brak sygnału).
	ON (WŁ.)	

PIP/PBP

1. poziom menu	2./3. poziom menu		Opis												
OFF (WYŁ.)															
PIP	Source (Źródło)	HDMI™ 1	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja PIP (ang. Picture in Picture) umożliwia jednocześnie wyświetlenie kilku źródeł wideo na jednym ekranie. W tym samym czasie można wyświetlić jeden program na pełnym ekranie i jeden lub kilka innych w dodatkowych oknach. PBP (ang. Picture by Picture) to podobna funkcja, która umożliwia wyświetlenie na ekranie dwóch źródeł sygnału obok siebie. Pozycja Display Switch umożliwia przełączanie między głównym i dodatkowym źródłem sygnału. Jeśli dostępny jest tylko jeden sygnał wejściowy, pozycje Display Switch i Przetacznik audio zostaną wyszarzone. Włączenie funkcji PIP/PBP będzie miało wpływ na: <table border="1" data-bbox="547 571 927 1007"> <thead> <tr> <th>Włączona funkcja</th> <th>Stan funkcji</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>» Adaptive-Sync » Luneta Optix</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ.</td> </tr> <tr> <td>» Czas reakcji » MPRT » HDMI™ 2.1</td> <td>Brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» HDMI™ CEC</td> <td>Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru</td> </tr> <tr> <td>» Rozmiar ekranu 16:10</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> <tr> <td>» PIP: Rozmiar ekranu 1:1 » PBP: Rozmiar ekranu 1:1</td> <td>Ustawiona opcja Automat.</td> </tr> </tbody> </table> 	Włączona funkcja	Stan funkcji	» Adaptive-Sync » Luneta Optix	Ustawiona opcja WYŁ.	» Czas reakcji » MPRT » HDMI™ 2.1	Brak możliwości wyboru	» HDMI™ CEC	Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru	» Rozmiar ekranu 16:10	Ustawiona opcja Automat.	» PIP: Rozmiar ekranu 1:1 » PBP: Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.
		Włączona funkcja		Stan funkcji											
		» Adaptive-Sync » Luneta Optix		Ustawiona opcja WYŁ.											
		» Czas reakcji » MPRT » HDMI™ 2.1		Brak możliwości wyboru											
	» HDMI™ CEC	Ustawiona opcja WYŁ. i brak możliwości wyboru													
	» Rozmiar ekranu 16:10	Ustawiona opcja Automat.													
	» PIP: Rozmiar ekranu 1:1 » PBP: Rozmiar ekranu 1:1	Ustawiona opcja Automat.													
	HDMI™ 2														
	DP														
	Type C														
	PIP Size (Rozmiar okna PIP)	Small (Małe)													
		Medium (Średnie)													
Large (Duże)															
Location (Pozycja)	Left Top (Górna lewa)														
	Right Top (Górna prawa)														
	Left Bottom (Dolna lewa)														
	Right Bottom (Dolna prawa)														
	Customize (Dostosuj)														
Display Switch															
Audio Switch (Przetacznik audio)															
PBP	Mode 1 (Tryb 1)														
	Mode 2 (Tryb 2)														
	Source 1 (Źródło 1)	HDMI™ 1													
		HDMI™ 2													
		DP													
		Type C													
	Source 2 (Źródło 2)	HDMI™ 1													
		HDMI™ 2													
		DP													
		Type C													
	Display Switch														
	Audio Switch (Przetacznik audio)														

Navi Key (Przycisk nawigacji)



1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Up (W górę) Down (W dół) Left (W lewo) Right (W prawo)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Wszystkie ustawienia Przycisk nawigacji można dostosować w Menu OSD.
	Brightness (Jasność)	
	Game Mode (Tryb Gra)	
	Smart Crosshair	
	Alarm Clock (Budzik)	
	Input Source (Źródło wejścia)	
	PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)	
	Refresh Rate	
	Info. On Screen	
	Night Vision (Funkcja Night Vision)	
	Optix Scope (Luneta Optix)	
	KVM	

Setting (Ustawienie)

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Language (Język)	繁體中文	<ul style="list-style-type: none"> Aby potwierdzić i zastosować ustawienie języka, należy nacisnąć OK przycisk. Pozycja Język jest ustawieniem niezależnym. Wybrane przez użytkownika ustawienie języka ma priorytet względem domyślnych ustawień fabrycznych. Po wybraniu dla pozycji Resetuj opcji Tak ustawienie Język nie zostanie zmienione.
	English	
	Français	
	Deutsch	
	Italiano	
	Español	
	한국어	
	日本語	
	Русский	
	Português	
	简体中文	
	Bahasa Indonesia	
	Türkçe	
(Wkrótce dostępnych będzie więcej języków)		
Transparency (Przezroczystość)	0-5	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Przezroczystość można dostosować w każdym trybie.
OSD Time Out	5~30s	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Zakończenie czasu wyświetlania OSD można dostosować w każdym trybie.

1. poziom menu	2. poziom menu	Opis
Power Button (Przycisk zasilania)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu opcji WYŁ. naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wyłączenie monitora.
	Standby (Gotowość)	<ul style="list-style-type: none"> Po ustawieniu opcji Gotowość naciśnięcie przycisku zasilania spowoduje wygaszenie panelu i podświetlenia.
Info. On Screen	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Informacje o stanie monitora są wyświetlane po prawej stronie ekranu.
	ON (WŁ.)	
HDMI™ 2.1	Console (Konsola)	<ul style="list-style-type: none"> W celu uzyskania maksymalnej rozdzielczości 3840 x 2160 przy 144 Hz należy dla pozycji HDMI™ 2.1 ustawić opcję PC.
	PC	
HDMI™ CEC	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja HDMI™ CEC (ang. Consumer Electronics Control) obsługuje konsole Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™, Xbox Series X S i różne urządzenia audio-wideo zgodne z funkcją CEC. Po ustawieniu dla funkcji HDMI™ CEC opcji WŁ.: <ul style="list-style-type: none"> Monitor będzie włączał się automatycznie, gdy włączone zostanie urządzenie CEC. Urządzenie CEC będzie przełączać się do trybu oszczędzania energii, gdy monitor zostanie wyłączony. Jeśli podłączona jest konsola Sony PlayStation®, Nintendo® Switch™ lub Xbox Series X S, dla pozycji Tryb Gra i Tryb Pro automatycznie ustawiony zostanie domyślny tryb Eco, który będzie można później zmienić w zależności od preferencji użytkownika.
	ON (WŁ.)	
Type C PD Charge (Ładowanie PD typu C)	OFF (WYŁ.)	<ul style="list-style-type: none"> Funkcja Ładowanie PD typu C umożliwia ładowanie urządzeń za pomocą portu USB typu C, który zapewnia moc do 65 W (20 V/3,25 A).
	ON (WŁ.)	
Reset (Resetuj)	YES (TAK)	<ul style="list-style-type: none"> Pozycję Resetuj, która umożliwia przywrócenie początkowych ustawień domyślnych menu OSD, można zastosować w każdym trybie.
	NO (NIE)	

Dane techniczne

Monitor	MAG 274UPF
Rozmiar	27-calowy
Krzywizna	Płaski
Typ panelu	Rapid IPS
Rozdzielczość	3840x2160 (UHD)
Współczynnik proporcji	16:9
Jasność	<ul style="list-style-type: none"> • SDR: 400 nitów (typowa) • Szczytowa w trybie HDR: 400 nitów
Współczynnik kontrastu	1000:1
Refresh Rate	144Hz
Czas reakcji	<ul style="list-style-type: none"> • 1 ms (MPRT) • 1 ms (GTG) • 10 ms (Tr + Tf)
Złącza We/Wy	<ul style="list-style-type: none"> • Złącze HDMI™ x2 • DisplayPort x1 • Port USB typu C (tryb DP Alt) x1 • Gniazdo słuchawek x1 • Port USB 2.0 typu A x2 • Port USB 2.0 typu B upstream x1
Kąty widzenia	178° (w poziomie), 178° (w pionie)
DCI-P3*/sRGB	97%/ 129%
Wykończenie powierzchni	Antyrefleksyjne
Kolory wyświetlacza	1,07 mld 10 bitów (8 bitów + FRC)
Opcje zasilania monitora	19 V  6,32 A
Zasilacz zewnętrzny	Model: ADS-120QL-19-3 190120E
Moc wejściowa	100-240 VAC, 50-60 Hz
Moc wyjściowa	19 V  6,32 A
Regulacja (wysokość)	Od 0 do 130 mm
Regulacja (nachylenie)	Od -5° do 20°
Regulacja (obrót)	Od -45° do 45°
Regulacja (pivot)	Od -90° do 90°

Monitor		MAG 274UPF
Blokada Kensington		Tak
Montaż VESA		<ul style="list-style-type: none"> • Typ płytki: 75 x 75 mm • Typ śruby: M4 x 10 mm <ul style="list-style-type: none"> • Średnica gwintu: 4 mm • Skok gwintu: 0,7 mm • Długość gwintu: 10 mm
Wymiary (S x W x G)		613,5 x 196,5 x 402,1 mm
Waga	Netto	6,05 kg
	Brutto	8,10 kg
Warunki otoczenia	Działanie	<ul style="list-style-type: none"> • Temperatura: Od 0°C do 40°C • Wilgotność: Od 20% do 90%, bez kondensacji • Wysokość: Od 0 do 5000 m
	Przechowywanie	<ul style="list-style-type: none"> • Temperatura: Od -20°C do 60°C • Wilgotność: Od 10% do 90%, bez kondensacji

* W oparciu o standardy testowe CIE1976.

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania



Ważne

Wszystkie dane podlegają zmianie bez uprzedniego powiadomienia.

Standard	Rozdzielczość		Standardowy tryb HDMI™ 2.1 - PC		
			HDMI™	DP	USB-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
		przy 144 Hz	V	V	V
UHD	3840x2160	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
		przy 144 Hz	V	V	V
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
	720P	przy 120 Hz	V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
	2160P	przy 30 Hz	V		
		przy 50 Hz	V		
		przy 60 Hz	V		
		przy 120 Hz	V		
HDMI™ VRR*		V			

* Funkcja HDMI™ VRR (ang. Variable Refresh Rate) synchronizuje się z funkcją **Adaptive-Sync (WŁ./WYŁ.)** i jest wyłączona, gdy dla pozycji **Rozmiar ekranu 1:1** ustawiona zostanie opcja WŁ.

Standard	Rozdzielczość		Konsola HDMI™ 2.1		
			HDMI™	DP	USB-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V		
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V		
		przy 120 Hz	V		
		przy 144 Hz	V		
UHD	3840x2160	przy 60 Hz	V		
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V		
	720P	przy 120 Hz	V		
	1080P	przy 60 Hz	V		
		przy 120 Hz	V		
	2160P	przy 30 Hz	V		
		przy 50 Hz	V		
		przy 60 Hz	V		
		przy 120 Hz	V		
HDMI™ VRR*			V		

* Funkcja HDMI™ VRR (ang. Variable Refresh Rate) synchronizuje się z funkcją **Adaptive-Sync (WŁ./WYŁ.)** i jest wyłączona, gdy dla pozycji **Rozmiar ekranu 1:1** ustawiona zostanie opcja WŁ.

Standard	Rozdzielczość		Tryb PIP bez HDR		
			HDMI™	DP	USB-C
Full HD	1920x1080	przy 60 Hz	V	V	V
QHD	2560x1440	przy 60 Hz	V	V	V
UHD	3840x2160	przy 60 Hz	V	V	V
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
	2160P	przy 50 Hz	V	V	V
		przy 60 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Tryb PBP 1 bez HDR		
			HDMI™	DP	USB-C
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
	2160P	przy 30 Hz	V	V	
		przy 50 Hz	V	V	
przy 60 Hz		V	V		
Dla pełnoekranowej funkcji PBP	960x2160	przy 60 Hz	V	V	V
	2880x2160	przy 60 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Tryb PBP 2 bez HDR		
			HDMI™	DP	USB-C
Rozdzielczość sygnatu wideo	720P		V	V	V
	1080P	przy 60 Hz	V	V	V
	2160P	przy 30 Hz	V	V	
		przy 50 Hz	V	V	
przy 60 Hz		V	V		
Dla pełnoekranowej funkcji PBP	1920x2160	przy 60 Hz	V	V	V

Standard	Rozdzielczość		Rozmiar ekranu 16:10 bez HDR		
			HDMI™	DP	USB-C
QHD+	2560x1660	przy 60 Hz	V	V	V
		przy 120 Hz	V	V	V
		przy 144 Hz	V	V	V

Rozwiązywanie problemów

Dioda LED zasilania jest wyłączona.

- Naciśnij ponownie przycisk zasilania monitora.
- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.

Brak obrazu.

- Sprawdź, czy karta graficzna komputera została poprawnie zainstalowana.
- Sprawdź, czy komputer i monitor są podłączone do gniazd elektrycznych i czy są włączone.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Komputer może być w trybie oczekiwania. Naciśnij dowolny przycisk, aby uaktywnić monitor.

Obraz nie ma poprawnego rozmiaru lub nie jest wyśrodkowany na ekranie.

- Zapoznaj się z częścią Wstępnie ustawione tryby wyświetlania, aby wybrać na komputerze ustawienie odpowiednie dla monitora.

Brak obsługi Plug & Play.

- Sprawdź, czy kabel zasilający monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy komputer i karta graficzna są zgodne z Plug & Play.

Ikony, czcionki lub obrazy są niewyraźne, rozmyte albo występują problemy z kolorami.

- Nie korzystaj z przedłużaczy kabli wideo.
- Dostosuj jasność i kontrast.
- Dostosuj kolory RGB lub ustaw temperaturę barwową.
- Sprawdź, czy kabel sygnałowy monitora został podłączony w prawidłowy sposób.
- Sprawdź, czy styki złącza kabla sygnałowego nie są wygięte.

Monitor zaczyna migotać lub pojawiają się fale.

- Zmień częstotliwość odświeżania na odpowiednią dla monitora.
- Zaktualizuj sterowniki karty graficznej.
- Ustaw monitor z dala od urządzeń elektrycznych, które mogą powodować zakłócenia elektromagnetyczne (EMI).

Instrukcje bezpieczeństwa

- Przeczytaj starannie i gruntownie instrukcje bezpieczeństwa.
- Należy stosować się do wszystkich ostrzeżeń umieszczonych na urządzeniu lub w podręczniku użytkownika.
- Czynności serwisowe mogą wykonywać wyłącznie wykwalifikowane osoby.

Zasilanie

- Przed podłączeniem urządzenia do gniazda zasilania należy upewnić się, że napięcie zasilające jest w bezpiecznych granicach i zostało prawidłowo ustalone w przedziale 100-240 V.
- Jeśli przewód zasilający jest wyposażony we wtyczkę 3-bolcową, nie wolno usuwać bolca uziemiającego. Urządzenie musi być podłączone do uziemionego gniazda zasilania.
- Należy sprawdzić, czy system dystrybucji energii w miejscu instalacji jest wyposażony w wyłącznik automatyczny o wartościach znamionowych 120/240 V, 20 A [maks.].
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, należy zawsze odłączyć przewód zasilający lub wyłączyć zasilanie gniazda ściennego, aby zapewnić zerowe zużycie energii.
- Przewód zasilający należy tak poprowadzić, aby nikt przypadkiem na niego nie nadepnął i nie potknął się o niego. Nie należy stawiać niczego na przewodzie zasilającym.
- Jeśli urządzenie jest używane z zasilaczem, należy korzystać wyłącznie z zasilacza dostarczonego przez firmę MSI i zatwierdzonego do użytku z tym urządzeniem.

Bateria

Jeśli urządzenie jest wyposażone w baterię, należy zastosować specjalne środki ostrożności.

- Nieprawidłowa wymiana baterii może spowodować jej wybuch. Wymieniać można wyłącznie na baterię tego samego lub równoważnego typu zalecaną przez producenta.
- Baterii nie wolno wrzucać do ognia ani gorącego pieca, a także nie wolno jej mechanicznie zgniatać ani dzielić na części, ponieważ mogłoby to być przyczyną wybuchu.
- Baterii nie wolno zostawiać w miejscach o bardzo wysokiej temperaturze lub bardzo niskim ciśnieniu atmosferycznym, ponieważ mogłoby to doprowadzić do wybuchu albo wycieku łatwopalnego płynu lub gazu.
- Nie wolno dopuścić do potknięcia baterii. Potknięcie baterii pastylkowej grozi poważnymi oparzeniami wewnętrznymi, a nawet śmiercią. Nowe i zużyte baterie należy przechowywać poza zasięgiem dzieci.

Unia Europejska:



Baterii, zestawów baterii i akumulatorów nie należy usuwać z nieposortowanymi odpadkami domowymi. Należy skorzystać z publicznego systemu zbiórki w celu ich przekazania, recyklingu lub przetworzenia zgodnie z lokalnymi przepisami.

BSMI:



廢電池請回收

Ze względu na wymagania ochrony środowiska zużyte baterie należy zbierać oddzielnie w celu recyklingu lub specjalnego usuwania.

Kalifornia, USA:



Baterie pastylkowe mogą zawierać nadchloran i ich przetwarzanie lub usuwanie wymaga w stanie Kalifornia specjalnej obsługi.

Dalsze informacje można uzyskać pod adresem: <https://dtsc.ca.gov/perchlorate/>

Warunki otoczenia

- Aby zmniejszyć prawdopodobieństwo wystąpienia obrażeń związanych z wysokimi temperaturami lub przegrzania urządzenia, nie wolno umieszczać go na miękkiej, niestabilnej powierzchni, a także blokować jego otworów wentylacyjnych.
- Z urządzenia należy korzystać wyłącznie na twardej, płaskiej i stabilnej powierzchni.
- Aby uniknąć przewrócenia się urządzenia, należy przymocować je do biurka, ściany lub stałego obiektu za pomocą mocowania zapobiegającego przewróceniu, które odpowiednio zabezpieczy urządzenie i utrzyma je na miejscu.
- Urządzenie należy przechowywać z dala od wilgoci i nie narażać go na działanie wysokiej temperatury, aby uniknąć pożaru lub porażenia prądem.
- Nie należy pozostawiać urządzenia w miejscu bez wentylacji przy temperaturze przechowywania powyżej 60°C lub poniżej -20°C, ponieważ może to uszkodzić urządzenie.
- Maksymalna temperatura działania wynosi około 40°C.
- Przed rozpoczęciem czyszczenia urządzenia należy odłączyć wtyczkę zasilającą. Do czyszczenia urządzenia należy raczej używać miękkiej szmatki, a nie przemysłowych środków chemicznych. Nigdy nie należy wlewać płynów do otworów w obudowie, ponieważ może to uszkodzić urządzenie lub spowodować porażenie prądem elektrycznym.
- W pobliżu urządzenia nie mogą znajdować się obiekty o silnym polu magnetycznym lub elektrycznym.
- W razie wystąpienia którejkolwiek z poniższych sytuacji urządzenie powinno zostać sprawdzone przez personel serwisu:
 - Przewód zasilający lub wtyczka uległy uszkodzeniu.
 - Do wnętrza urządzenia dostał się płyn.
 - Urządzenie zostało poddane działaniu wilgoci.
 - Urządzenie nie działa poprawnie lub nie można go uruchomić zgodnie z podręcznikiem użytkownika.
 - Urządzenie zostało upuszczone i uszkodzone.
 - Urządzenie ma wyraźne oznaki uszkodzenia.

Certyfikat TÜV Rheinland

Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła)

Wykazano, że światło niebieskie jest przyczyną zmęczenia i dyskomfortu oczu. Firma MSI oferuje obecnie monitory z certyfikatem TÜV Rheinland dotyczącym Niski poziom niebieskiego światła w celu zadbania o komfort widzenia i dobre samopoczucie użytkowników. Prosimy o zastosowanie się do poniższych instrukcji w celu złagodzenia objawów długotrwałej pracy przed monitorem i ekspozycji na światło niebieskie.



- Ekran należy ustawić w odległości 20–28 cali (50–70 cm) od oczu i nieco poniżej poziomu wzroku.
- Częste mruganie pomaga ograniczyć zmęczenie oczu w przypadku długotrwałego patrzenia na ekran.
- Należy robić 20-minutowe przerwy co 2 godziny.
- Podczas przerw należy kierować wzrok na odległy przedmiot i patrzeć na niego przez co najmniej 20 sekund.
- Podczas przerw należy poprzeciągać się, aby uwolnić napięcie lub złagodzić ból ciała.
- Włączyć opcjonalną funkcję Niski poziom niebieskiego światła.

Certyfikat TÜV Rheinland dotyczący Flicker Free (Braku Migotania)

- Firma TÜV Rheinland przetestowała ten produkt pod kątem migotania ekranu widocznego i niewidocznego dla oka ludzkiego i będącego przyczyną zmęczenia oczu.
- Firma TÜV Rheinland opracowała zestaw testów, które określają minimalne normy dla różnych zakresów częstotliwości. Zestaw testów został opracowany w oparciu o normy międzynarodowe lub powszechne w branży, które zostały podwyższone.
- Produkt został poddany testom w laboratorium zgodnie z tymi kryteriami.
- Wyrażenie „brak migotania” potwierdza, że w przypadku urządzenia nie występuje określone za pomocą normy widoczne ani niewidoczne migotanie w zakresie częstotliwości 0–3000 Hz przy różnych ustawieniach jasności.
- Brak migotania nie będzie występował po włączeniu funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT. (Dostępność funkcji Zapob. rozm. obrazu/MPRT zależy od modelu).



Informacje dotyczące przepisów

Zgodność z CE

Urządzenie to spełnia wymogi dyrektywy Rady w sprawie zbliżenia ustawodawstw państw członkowskich odnoszących się do kompatybilności elektromagnetycznej (2014/30/UE), dyrektywy niskonapięciowej (2014/35/UE), dyrektywy ErP (2009/125/WE) i dyrektywy RoHS (2011/65/UE). Urządzenie to zostało poddane testom, które wykazały jego zgodność z normami zharmonizowanymi dla urządzeń technologii informacyjnej opublikowanymi w dyrektywach w Dzienniku Urzędowym Unii Europejskiej.



Oświadczenie FCC-B o zakłóceniach częstotliwości radiowych

Urządzenie to zostało poddane testom, które stwierdziły, że jest zgodne z ograniczeniami wyznaczonymi dla urządzeń cyfrowych klasy B w części 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały wyznaczone, aby zapewniać odpowiednie zabezpieczenie przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Urządzenie generuje, wykorzystuje oraz może wytwarzać energię częstotliwości radiowej i, jeśli nie będzie zainstalowane i używane ściśle według zaleceń instrukcji, może powodować zakłócenia komunikacji radiowej. Jednakże, nie gwarantuje się, że nie wystąpią zakłócenia w określonej instalacji. Jeśli więc urządzenie powoduje szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, których przyczynę można potwierdzić wyłączając i włączając urządzenie, użytkownik może spróbować wyeliminować zakłócenie przez zastosowanie co najmniej jednego z wymienionych poniżej sposobów:



- Obrócenie lub przemieszczenie anteny odbiorczej.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie urządzenia do gniazdka zasilającego znajdującego się w innym obwodzie elektrycznym niż ten, do którego podłączony jest odbiornik telewizyjny lub radiowy.
- Konsultacja z dostawcą lub doświadczonym technikiem RTV w celu uzyskania pomocy.

Uwaga 1

Zmiany i modyfikacje bez odpowiedniej, specjalnej akceptacji jednostek odpowiedzialnych za zgodność mogą unieważnić prawo użytkownika do korzystania z urządzenia.

Uwaga 2

Dla zachowania zgodności z limitami emisji należy używać wyłącznie ekranowanych kabli i przewodów prądu zmiennego.

To urządzenie jest zgodne z częścią 15 przepisów FCC. Jego działanie podlega dwóm następującym warunkom:

1. to urządzenie nie może powodować szkodliwych zakłóceń i
2. to urządzenie musi być odporne na odbierane zakłócenia, w tym na zakłócenia, które mogą spowodować jego niepożądane działanie.

Oświadczenie WEEE

Na mocy unijnej dyrektywy o użytym sprzęcie elektronicznym i elektronicznym 2012/19/UE, zużyty sprzęt elektryczny i elektroniczny nie może być utylizowany jako część odpadów komunalnych. W związku z tym producenci takiego sprzętu mają obowiązek go odbierać po zakończeniu okresu eksploatacji.



Informacje o substancjach chemicznych

Zgodnie z przepisami dotyczącymi substancji chemicznych, takimi jak przepisy UE REACH (Przepisy WE Nr 1907/2006 Parlamentu Europejskiego i Rady Europy), MSI udostępnia informacje o substancjach chemicznych pod adresem: <https://csr.msi.com/global/index>

Energooszczędność produktu

- Zmniejszone zużycie energii podczas używania i w trybie wstrzymania
- Ograniczone użycie substancji szkodliwych dla środowiska i dla zdrowia
- Łatwy demontaż i recykling
- Zmniejszone zużycie zasobów naturalnych poprzez zachęcanie do recyklingu
- Zwiększona żywotność produktu, poprzez łatwe aktualizacje
- Zmniejszona ilość trwałych odpadów, dzięki polityce zwrotów

Polityka ochrony środowiska

- Produkt został zaprojektowany tak, aby umożliwić wielokrotne użycie części i właściwe przetwarzanie, dlatego też nie należy go wyrzucać po zakończeniu żywotności.
- Użytkownicy powinni skontaktować się z lokalnym autoryzowanym punktem zbiórki do celów recyklingu i usuwania zużytych produktów.
- W celu uzyskania dalszych informacji dotyczących przetwarzania należy przejść do witryny firmy MSI i zlokalizować najbliższego dystrybutora.
- Informacje dotyczące prawidłowej utylizacji, zwrotu, przetwarzania i demontażu produktów firmy MSI użytkownicy mogą też uzyskać pod adresem gpcontdev@msi.com.



Ostrzeżenie!

Zbyt długie korzystanie z monitora może wpływać na wzrok.

Zalecenia:

1. Co 30 minut pracy przed monitorem należy robić 10-minutowe przerwy.
2. Dzieci w wieku poniżej 2 lat nie powinny korzystać z monitora. W przypadku dzieci w wieku co najmniej 2 lat czas spędzony przed monitorem powinien być ograniczony do mniej niż jednej godziny dziennie.

Prawa autorskie i informacje na temat znaków towarowych

Copyright © Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone. Logo MSI to zastrzeżony znak towarowy firmy Micro-Star Int'l Co., Ltd. Wszystkie pozostałe wspomniane znaki i nazwy mogą być znakami towarowymi odpowiednich właścicieli. Firma nie udziela żadnych gwarancji, wyrażonych ani dorozumianych, odnośnie dokładności lub kompletności. Firma MSI zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w niniejszym dokumencie bez uprzedniego powiadomienia.



Terminy „HDMI™” oraz „HDMI™ High-Definition Multimedia Interface”, charakterystyczny kształt produktów HDMI™ (HDMI™ trade dress) oraz Logo HDMI™ stanowią znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI™ Licensing Administrator, Inc.

Pomoc techniczna

Po wystąpieniu problemu z produktem i nieuzyskaniu rozwiązania z podręcznika użytkownika należy skontaktować się ze sprzedawcą lub z lokalnym dystrybutorem. W celu uzyskania dalszych wskazówek można także przejść na stronę <https://www.msi.com/support/>.