

ZASADY GRY

- 1 Gra polega na ułożeniu przez graczy swoich pionków na planszy w taki sposób, aby pionki tego samego koloru, które przylegają do siebie chociaż jednym bokiem, utworzyły jak największą powierzchnię.
- 2 Każdemu z graczy przypisany jest jeden kolor pionków. Grę rozpoczyna jeden z graczy ustawiając swojego pionka w dowolnym miejscu na planszy, następnie drugi gracz dokłada swojego pionka tak, by jednym bokiem sąsiedował z pierwszym pionkiem przeciwnika. Potem gracze ustawiają swoje pionki naprzemiennie aż do zapewnienia całej planszy, starając się zbudować jak największe pole sąsiadujących pionków własnego koloru. Podczas układania pionków zachowujemy zasadę, że dokładany pionek musi ograniczyć minimum jednym bokiem z dowolnym pionkiem znajdującym się już na planszy (Rys. 1). Nieprawidłowym jest ruch polegający na dołożeniu pionka stykającego się z innym pionkiem tylko rogiem (Rys. 2).
- 3 Dopuszczalne jest układanie kilku niepołączonych ze sobą pól, ale do końcowej punktacji wliczają się tylko te pola, które składają się z minimum 5 pionków (Rys. 3). Grę kończy się po wypełnieniu wszystkich pól na planszy i ułożeniu wszystkich pionków.
- 4 UWAGA: Ułożenie w trakcie gry przez któregośkolwiek z graczy ciągu 5 pionków w poziomie lub pionie kończy grę jego zwycięstwem (Rys. 4).

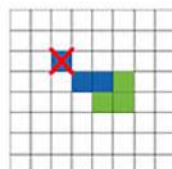
- 5 PRZYKŁADOWA PUNKTACJA Rys. 5
Niebieskie pionki - wynik końcowy 25 pkt (dwa pola odpowiednio 20 i 5 pionków).
Zielone pionki - wynik końcowy 28 pkt (dwa pola odpowiednio 22 i 6 pionków).

WYGRANA PIONKÓW ZIELONYCH

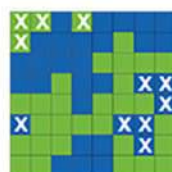
Rys. 1
PRAWIDŁOWE
DOKŁADANIE PIONKÓW



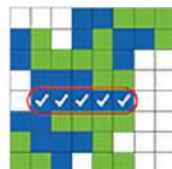
Rys. 2
NIEPRAWIDŁOWE
DOŁOŻENIE PIONKA



Rys. 3
POLA OZNACZONE "X" NIE
WLICZAJĄ SIĘ DO PUNKTACJI
(MAJĄ MNIJĄ NIŻ 5 OCZEK).



Rys. 4
WYGRANA PRZED CZASEM
PIONKÓW NIEBIESKICH (PIĘĆ
PIONKÓW W JEDNEJ LINII)



Rys. 5
PRZYKŁADOWA PUNKTACJA

$$5 + 20 = 25$$
$$6 + 22 = 28$$

**WYGRANA PIONKÓW
ZIELONYCH**

