




Monitor Alienware AW3225QF

Przewodnik użytkownika

Model monitora: AW3225QF
Numer identyfikacyjny modelu: AW3225QFb

A L I E N W A R E™ 

Uwagi, ostrzeżenia i przestrogi

-  **UWAGA: UWAGA** oznacza ważną informację, która może pomóc w lepszym wykorzystaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje na możliwość uszkodzenia urządzenia lub utratę danych w przypadku postępowania niezgodnie z instrukcjami.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** oznacza potencjalną możliwość uszkodzenia majątku, obrażeń osobistych lub śmierci.

© 2024 Dell Inc. lub jej podmioty zależne. Wszystkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe to znaki towarowe firmy Dell Inc. lub jej podmiotów zależnych. Inne znaki towarowe mogą stanowić znaki towarowe ich właścicieli.

2024 - 06

Rev. A04

Spis treści


| | |
|---|-----------|
| Instrukcje bezpieczeństwa | 6 |
| Informacje o monitorze | 8 |
| Zawartość opakowania | 8 |
| Cechy produktu | 10 |
| Kompatybilność z systemem operacyjnym | 11 |
| Identyfikacja części i elementów sterowania | 12 |
| Widok z przodu | 12 |
| Widok z tyłu | 13 |
| Widok z tyłu i od z dołu | 14 |
| Specyfikacje monitora | 16 |
| Specyfikacje rozdzielczości | 18 |
| Obsługiwane tryby video | 19 |
| Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort | 19 |
| Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI | 20 |
| Specyfikacje elektryczne | 21 |
| Charakterystyki fizyczne | 22 |
| Charakterystyki środowiskowe | 23 |
| Przydział pinów | 24 |
| Złącze DisplayPort | 24 |
| Złącze HDMI (eARC/ARC) | 25 |
| Złącze HDMI | 26 |
| Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregową) | 27 |
| Możliwości Plug-and-Play | 29 |
| Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli | 30 |
| Ergonomia | 30 |
| Obsługa i przenoszenie wyświetlacza | 32 |


| | |
|--|-----------|
| Wskazówki dotyczące konserwacji | 33 |
| Czyszczenie monitora | 33 |
| Ustawienia monitora | 35 |
| Podłączanie podstawy monitora | 35 |
| Podłączanie komputera | 39 |
| Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP) | 40 |
| Podłączanie kabla HDMI | 40 |
| Zdejmowanie podstawy monitora | 41 |
| Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny) | 43 |
| Obsługa monitora | 44 |
| Włącz monitor | 44 |
| Korzystanie z dżojstika | 44 |
| Używanie menu ekranowego (OSD) | 45 |
| Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu | 45 |
| Dostęp do systemu menu | 47 |
| Tryb konsoli (tylko HDMI) | 76 |
| Komunikat ostrzegawczy menu OSD | 77 |
| Blokowanie przycisków sterowania | 82 |
| Ustawianie maksymalnie rozdzielczości | 83 |
| Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtworzenie treści HDR | 84 |
| Używanie nachylenia, obrotu oraz regulacja wysokości | 85 |
| Regulacja nachylenia i obrotu w poziomie | 85 |
| Regulacja wysokości ustawienia | 86 |
| Korzystanie z funkcji AlienFX™ | 87 |
| Wymagania wstępne | 87 |
| Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows | 87 |
| Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell | 88 |


| | |
|---|------------|
| Dostosowanie efektów podświetlenia | 88 |
| Ustawienie | 91 |
| Dostosowanie AlienVision | 92 |
| Konfiguracja gier | 94 |
| Konfiguracja wyświetlacza | 94 |
| Konfiguracja PIP/PBP | 95 |
| Wykrywanie i usuwanie usterek | 96 |
| Autotest | 96 |
| Wbudowana diagnostyka | 97 |
| Test ekranu | 97 |
| Test wentylatora | 98 |
| Typowe problemy | 99 |
| Problemy specyficzne dla produktu | 109 |
| Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus) | 109 |
| Informacje prawne | 111 |
| Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów | 111 |
| Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów | 111 |
| Kontaktowanie się z firmą Dell | 112 |
| Informacje o znaku towarowym | 113 |

Instrukcje bezpieczeństwa

Poniższe instrukcje bezpieczeństwa mają na celu ochronę monitora przed potencjalnymi uszkodzeniami oraz zapewnienie bezpieczeństwa użytkownikowi. Jeśli nie zaznaczono inaczej, każda procedura opisana w niniejszym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone wraz z monitorem.

 **UWAGA: Przed rozpoczęciem użytkowania monitora należy przeczytać dołączone do niego i umieszczone na nim informacje o bezpieczeństwie. Dokumentację należy zachować w bezpiecznym miejscu do użytku w przyszłości.**

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

 **PRZESTROGA: Długotrwałe słuchanie dźwięku o dużej głośności przez słuchawki (w przypadku obsługującego je monitora) może spowodować uszkodzenie słuchu.**

- Postaw monitor na wytrzymałej powierzchni i obchodź się z nim ostrożnie. Ekran jest delikatny, więc upuszczenie go lub uderzenie ostrym przedmiotem może doprowadzić do jego uszkodzenia.
- Należy się upewnić, że napięcie znamionowe monitora jest odpowiednie do pracy przy zasilaniu prądem zmiennym dostępnym w danej lokalizacji.
- Monitor należy przechowywać w temperaturze pokojowej. Nadmierne ciepło lub chłód mogą mieć negatywny efekt na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Kabel zasilania należy podłączyć do monitora oraz do znajdującego się w pobliżu i łatwo dostępnego gniazda ściennego. Zobacz rozdział [Podłączanie komputera](#).
- Nie należy umieszczać ani użytkować monitora na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie należy monitora narażać na mocne wstrząsy lub uderzenia. Na przykład: nie należy monitora umieszczać w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, jeśli ma być nieużywany przez dłuższy czas.
- Aby uniknąć porażenia prądem, nie należy próbować zdejmować żadnej pokrywy ani dotykać wnętrza monitora.

- Prosimy o uważne przeczytanie niniejszych instrukcji. Niniejszy dokument należy zachować do użytku w przyszłości. Należy przestrzegać wszystkich ostrzeżeń i instrukcji umieszczonych na produkcie.
- Niektóre monitory można zamontować na ścianie za pomocą uchwytu montażowego VESA, który należy nabyć oddzielnie. Należy przy tym przestrzegać prawidłowej specyfikacji montażu VESA podanej w rozdziale *Przewodnika użytkownika* dotyczącym montażu ściennego.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa można znaleźć w dokumencie *Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych (SERI)*, dostarczonym wraz z monitorem.






Informacje o monitorze

Zawartość opakowania

Poniższa tabela zawiera listę elementów dostarczonych wraz z monitorem. W przypadku braku któregośkolwiek komponentu skontaktuj się z firmą Dell. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Kontaktowanie się z firmą Dell](#).

UWAGA: Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie być dostarczane w zestawie z monitorem. Niektóre funkcje mogą być niedostępne w niektórych krajach.

| Ilustracja komponentu | Opis komponentu |
|---|--|
|  | Wyświetlacz |
|  | Ramię podstawy |
|  | Podstawa stojaka |
|  | Pokrywa wejścia/wyjścia |
|  | Kabel zasilający (różni się zależnie od kraju) |

| Ilustracja komponentu | Opis komponentu |
|---|---|
|  | Kabel HDMI 2.1 FRL (1,80 metra) |
|  | Kabel DisplayPort – DisplayPort 1.4 (1,80 metra) |
|  | Kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) (pozwała korzystać z portów USB na monitorze, 1,80 metra) |
|  | Szmatka z mikrofibry |
|  | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Instrukcja szybkiego uruchamiania ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i regulacji prawnych ▪ Raport kalibracji fabrycznej ▪ Naklejka Alienware |

Cechy produktu

Alienware AW3225QF to wyświetlacz QD-OLED (ang. Quantum Dot-Organic Light Emitting Diode), korzystający z Oxide TFT jako aktywnego elementu. Funkcje monitora obejmują:

- Obszar wyświetlania o przekątnej 803,17 mm (31,62 cali).
- NVIDIA G-SYNC Compatible Certification i VESA AdaptiveSync Display przyczyniają się do minimalizowania zniekształceń obrazu takich jak rozwarstwianie i zacinanie, dzięki czemu gra jest bardziej płynna.
- Obsługuje NVIDIA G-SYNC Compatible Certification i VESA AdaptiveSync Display, z częstotliwością odświeżania 240 Hz i niezwykle krótkim czasem reakcji 0,03 ms szary do szarego.
- Paleta kolorów DCI-P3 99%.
- Dolby Vision HDR.
- HDMI 2.1 eARC.
- Możliwość nachylenia, obrócenia wyświetlacza w poziomie i regulacji wysokości.
- Wyjmowany stojak oraz otwory montażowe Video Electronics Standards Association (VESA) 100 mm umożliwiające stosowanie elastycznych rozwiązań mocowania.
- Łączność cyfrowa poprzez jeden port DisplayPort i dwa porty HDMI.
- Monitor jest wyposażony w:
 - Jeden port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B
 - Jeden port pobierania danych ładowania SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu C
 - Trzy porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A
- Funkcję Plug-and-Play, jeżeli jest obsługiwana przez komputer.
- Regulację poprzez menu ekranowe (OSD) ułatwiające konfigurację i optymalizację ekranu.
- Obsługuje tryb Obraz obok obrazu (PBP), Obraz w obrazie (PIP) i **Console Mode (Tryb konsoli)**.
- **AW3225QF** zapewnia kilka trybów ustawień wstępnych w zależności od preferencji użytkownika, w tym:
 - **Creator (Kreator)**
 - Strzelanki z perspektywy pierwszej osoby (**FPS**)
 - Gry strategiczne w czasie rzeczywistym (**MOBA/RTS**)

- Gry z podziałem na role (**RPG**)
- Wyścigi (**SPORTS**)
- Trzy konfigurowalne tryby gier

Ponadto usprawniono główne funkcje gier, takie jak **Timer (Czasomierz)**, **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę)** oraz **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**, co poprawiło wydajność i jakość grania.

- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- Pobór energii $\leq 0,5$ W w trybie gotowości.
- VESA DisplayHDR 400 True Black.
- Zoptymalizuj komfort oczu dzięki ekranowi bez migotania i funkcji ComfortView Plus.
- Monitor jest wyposażony w panel o niskiej emisji niebieskiego światła i w trybie przywracania ustawień fabrycznych lub domyślnych jest zgodny z normą TÜV Rheinland (osprzęt). To wbudowane rozwiązanie zmniejsza niebezpieczne emisje niebieskiego światła, dostosowując parametry wyświetlania bez poświęcania realistycznych kolorów.

⚠ PRZESTROGA: W dłuższej perspektywie światło niebieskie emitowane przez monitor może mieć niekorzystne skutki dla oczu, m.in. powodować zmęczenie i nadwyrężenie wzroku w wyniku kontaktu z urządzeniami cyfrowymi. Funkcja ComfortView Plus umożliwia zmniejszenie ilości niebieskiego światła emitowanego przez monitor w celu zapewnienia komfortu dla oczu.

Kompatybilność z systemem operacyjnym

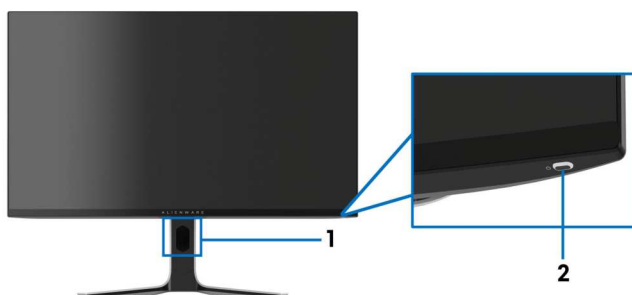
- System Windows 10 i nowsze wersje*

*Zgodność systemu operacyjnego z monitorami marki Dell i Alienware może się różnić w zależności od takich czynników, jak:

- Konkretny daty wydania, kiedy dostępne są wersje systemu operacyjnego, poprawki lub aktualizacje.
- Konkretny daty wydania aktualizacji oprogramowania sprzętowego, aplikacji lub sterowników monitorów marki Dell i Alienware są dostępne w witrynie pomocy technicznej firmy Dell.

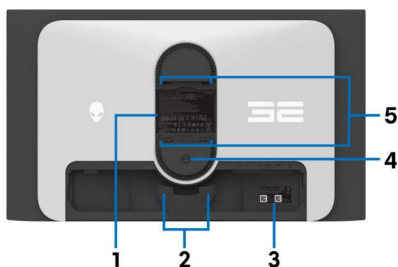
Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu

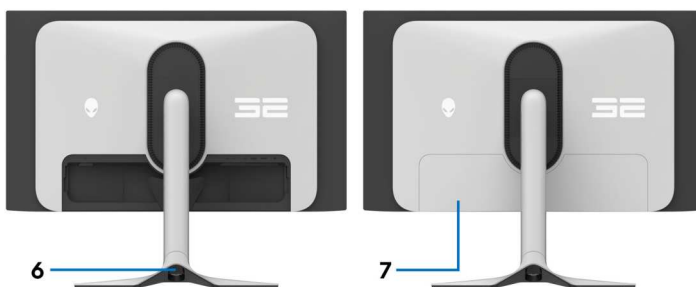


| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|---|---|
| 1 | Szczelina do prowadzenia kabli (na przedniej stronie stojaka) | Porządkowanie kabli. |
| 2 | Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED) | Włącza lub wyłącza monitor. Ciągłe niebieskie światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające białe światło oznacza, że monitor jest w trybie gotowości. |

Widok z tyłu



Widok z tyłu bez stojaka monitora

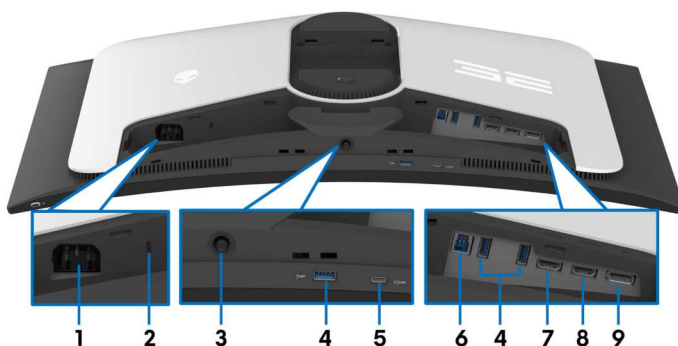


Widok z tyłu ze stojakiem monitora

| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|--|---|
| 1 | Etykieta z oznaczeniami prawnymi | Zawiera certyfikaty. |
| 2 | Zaciski do porządkowania kabli (2) | Porządkowanie kabli. |
| 3 | Kod kreskowy, numer seryjny i etykieta serwisowa | Na tej etykiecie znajdziesz dane do kontaktowania się z firmą Dell w sprawach pomocy technicznej. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny, dzięki któremu serwisanci firmy Dell mogą zidentyfikować komponenty osprzętu w monitorze i uzyskać dostęp do informacji o gwarancji. |






| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|--|---|
| 4 | Przycisk odłączania stojaka | Umożliwia odłączenie stojaka od monitora. |
| 5 | Otwory montażowe VESA (100 mm x 100 mm – za pokrywą VESA) | Montaż ścienny monitora przy użyciu zestawu do montażu ściennego zgodnego ze standardem VESA (100 mm x 100 mm). |
| 6 | Szczelina do prowadzenia kabli (na tylnej stronie stojaka) | Do porządkowania kabli poprzez przeprowadzenie ich przez tę szczelinę. |
| 7 | Pokrywa wejścia/wyjścia | Ochrona porty wejścia/wyjścia. |


Widok z tyłu i od z dołu



Widok z tyłu i z dołu monitora bez stojaka

| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|---|---|
| 1 | Złącze zasilania | Podłącz kabel zasilający (dostarczony z monitorem). |
| 2 | Gniazdo blokady zabezpieczenia (przy użyciu gniazda Kensington Security Slot) | Przymocuj monitor za pomocą blokady zabezpieczającej (zakupionej osobno), aby zapobiec nieautoryzowanemu przenoszeniu monitora. |
| 3 | Dżojstik | Do obsługi menu wyświetlanego na ekranie (OSD). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Obsługa monitora . |


| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|---|---|
| 4 | Porty pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu A (3) | <p>Podłącz urządzenie USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).</p> <p> UWAGA: Aby korzystać z tych portów, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.</p> <p> UWAGA: Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, należy unikać podłączania innych urządzeń USB do sąsiedniego portu podczas korzystania z bezprzewodowego urządzenia USB na dalszym porcie USB.</p> |
| 5 | Port pobierania danych USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu C z funkcją ładowania | <p>Podłącz, aby naładować urządzenie USB.</p> <p> UWAGA: Aby użyć tego portu, należy podłączyć kabel USB (dostarczony z monitorem) do portu przesyłania danych USB w monitorze oraz do komputera.</p> <p> UWAGA: Aby zapobiec zakłóceniom sygnału, należy unikać podłączania innych urządzeń USB do sąsiedniego portu podczas korzystania z bezprzewodowego urządzenia USB na dalszym porcie USB.</p> |
| 6 | Port przesyłania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) typu B | <p>Podłącz kabel USB (dostarczony z monitorem) do tego portu i do komputera, aby umożliwić korzystanie z portów USB w monitorze.</p> |
| 7 | Port HDMI 1 eARC/ARC | <p>Podłącz komputer lub zewnętrzny system audio za pomocą kabla HDMI 2.1 (dostarczony z monitorem) do tego portu.</p> <p> UWAGA: Ten port obsługuje wyjście audio eARC/ARC przy włączonej funkcji HDMI CEC.</p> |

| Etykieta | Opis | Użyj |
|----------|-------------|---|
| 8 | Port HDMI 2 | Podłącz komputer za pomocą kabla HDMI 2.1 (dostarczony z monitorem) do tego portu.  UWAGA: Aby przesyłać strumieniowo dźwięk Dolby ATMOS, podłącz jednocześnie kolejny kabel HDMI 2.1 (sprzedawany oddzielnie) do portu HDMI 1 eARC/ARC. |
| 9 | DisplayPort | Podłącz komputer za pomocą kabla DisplayPort-DisplayPort (dostarczony z monitorem) do tego portu. |

Specyfikacje monitora

| Opis | Wartość |
|-------------------------------|---|
| Typ ekranu | Aktywna macierz kolorów |
| Technologia panelu | QD OLED |
| Współczynnik proporcji | 16:9 |
| Widoczny obraz | |
| Przekątna: | 803,17 mm (31,62 cali) |
| Szerokość (aktywnego obszaru) | 699,48 mm (27,54 cali) |
| Wysokość (aktywnego obszaru) | 394,73 mm (15,54 cali) |
| Obszar całkowity | 276105,74 mm ² (427,97 cali ²) |
| Podziałka pikseli | 0,1814 mm x 0,1814 mm |
| Pikseli na cal (PPI) | 140 |
| Kąt widzenia: | |
| Pionowo | 178° (typowe) |
| Poziomo | 178° (typowe) |
| Wyjście luminancji | 250 cd/m ² (typowe) (SDR pełny biały wzór) 450 cd/m ² (typowe) (HDR TB400) 1000 cd/m ² (typowe) (wartość szczytowa w trybie HDR) |
| Współczynnik kontrastu | 1,5 milion: 1 przy SDR i HDR |

| Opis | Wartość |
|-------------------------|--|
| Powłoka płyty | Właściwości antyodblaskowe |
| Substancja świecąca | OLED |
| Czas reakcji | 0,03 ms (szary do szarego) |
| Zakrzywienie | 1700R (typowe) |
| Głębokość kolorów | 1,07 miliarda kolorów |
| Paleta kolorów | DCI-P3 Typ. 99% (CIE 1976) |
| Obsługa HDR | <ul style="list-style-type: none"> ▪ VESA DisplayHDR 400 True Black ▪ Dolby Vision HDR |
| Dokładność kalibracji | $\Delta E_{2000} \leq 2$ (średnio) w trybie ustawień wstępnych sRGB $\Delta E_{2000} \leq 2$ (średnio) w trybie ustawień wstępnych DCI-P3 |
| Zintegrowane urządzenia | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Koncentrator SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (z jednym portem przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)) ▪ 4 porty pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) (w tym jeden USB-C port z funkcją ładowania BC1.2) |
| Połączenie | <p>Tył</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 port DP 1.4 (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługuje do 3840 x 2160 240 Hz, DSC, HDR) ▪ 2 porty HDMI 2.1 (HDCP 1.4 i 2.3) (obsługuje do 3840 x 2160 240 Hz FRL, HDR, VRR zgodnie ze specyfikacją HDMI 2.1) (w tym 1 x HDMI 2.1 FRL z eARC — do obsługi przesyłania sygnału Dolby Atmos) ▪ 1 port przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) typu B ▪ 2 porty pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) typu A <p>Spód/Szybki dostęp</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ 1 port pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) typu C, z obsługą funkcji ładowania BC1.2 ▪ 1 port pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) typu A |

| Opis | Wartość |
|---|---|
| Szerokość ramki (krawędź monitora do obszaru aktywnego) | |
| Góra | 6,32 mm |
| Lewo/prawo | 10,63 mm/10,63 mm |
| Spód | 20,79 mm |
| Nastawność | |
| Regulowana wysokość stojaka | Od 0 mm do 110 mm |
| Nachylenie | Od -5° do 21° |
| Obrót w poziomie | Od -20° do 20° |
| Obrót wyświetlacza | Nd. |
|  UWAGA: Monitora tego nie należy montować ani używać w pozycji pionowej ani odwróconej (180°) pozycji poziomej, ponieważ mogłoby to doprowadzić do jego uszkodzenia. | |
| Zabezpieczenie | Gniazdo blokady zabezpieczenia (blokada kablowa sprzedawana oddzielnie) |
| Zgodność Dell Display Manager | Funkcje Łatwa aranżacja i inne |
| Alienware Command Center (AWCC) | Tak |

Specyfikacje rozdzielczości

| Opis | DisplayPort | Port HDMI |
|--|--|--|
| Zakres skanowania poziomego | Od 27 kHz do 582,94 kHz (automatycznie) | Od 27 kHz do 574,80 kHz (automatycznie) |
| Zakres skanowania pionowego | Od 48 Hz do 240 Hz (automatycznie) | Od 48 Hz do 240 Hz (automatycznie) |
| Najwyższa wstępnie ustawiona rozdzielczość | 3840 x 2160 przy 240 Hz (włączone DSC, wizualnie bezstratne) | 3840 x 2160 przy 240 Hz (włączone DSC, wizualnie bezstratne) |

Obsługiwane tryby video


| Opis | Wartość |
|---|---------------------------------------|
| Możliwości wyświetlania video (DisplayPort) | 2160p, 1080p, 720p, 576p, 480p |
| Możliwości wyświetlania video (HDMI) | 2160p, 1080p, 1080i, 720p, 576p, 480p |

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania DisplayPort

| Tryb wyświetlania | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Zegar pikseli (MHz) | Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa) |
|-------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------|--|
| 640 x 480 | 31,47 | 59,94 | 25,18 | -/- |
| 640 x 480 | 37,50 | 75 | 31,50 | -/- |
| 720 x 400 | 31,47 | 70,08 | 28,32 | -/+ |
| 800 x 600 | 37,88 | 60,32 | 40 | +/+ |
| 800 x 600 | 46,88 | 75 | 49,50 | +/+ |
| 1024 x 768 | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| 1024 x 768 | 60,02 | 75,03 | 78,75 | +/+ |
| 1152 x 864 | 67,50 | 75 | 108 | +/+ |
| 1280 x 1024 | 63,98 | 60,02 | 108 | +/+ |
| 1280 x 1024 | 79,98 | 75,03 | 135 | +/+ |
| 1600 x 900 | 60 | 60 | 108 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 67,50 | 60 | 148,50 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 135 | 120 | 297 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 278,40 | 240 | 584,64 | +/- |
| 2560 x 1440 | 88,79 | 59,95 | 241,50 | +/- |
| 2560 x 1440 | 183 | 120 | 497,75 | +/- |
| 2560 x 1440 | 388,51 | 239,97 | 1056,75 | +/- |
| 3840 x 2160 | 133,31 | 60 | 533,25 | +/- |
| 3840 x 2160 | 270 | 120 | 1188 | +/+ |
| 3840 x 2160 | 582,94 | 239,99 | 2331,75 | +/- |

Wstępne ustawienia trybów wyświetlania HDMI

| Tryb wyświetlania | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Zegar pikseli (MHz) | Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa) |
|-------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------|--|
| 640 x 480 | 31,47 | 59,94 | 25,18 | -/- |
| 640 x 480 | 37,50 | 75 | 31,50 | -/- |
| 720 x 400 | 31,47 | 70,08 | 28,32 | -/+ |
| 800 x 600 | 37,88 | 60,32 | 40 | +/+ |
| 800 x 600 | 46,88 | 75 | 49,50 | +/+ |
| 1024 x 768 | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| 1024 x 768 | 60,02 | 75,03 | 78,75 | +/+ |
| 1152 x 864 | 67,50 | 75 | 108 | +/+ |
| 1280 x 1024 | 63,98 | 60,02 | 108 | +/+ |
| 1280 x 1024 | 79,98 | 75,03 | 135 | +/+ |
| 1600 x 900 | 60 | 60 | 108 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 67,50 | 60 | 148,50 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 135 | 120 | 297 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 278,40 | 240 | 584,64 | +/- |
| 2560 x 1440 | 88,79 | 59,95 | 241,50 | +/- |
| 2560 x 1440 | 183 | 120 | 497,75 | +/- |
| 2560 x 1440 | 388,51 | 239,97 | 1056,75 | +/- |
| 3840 x 2160 | 135 | 60 | 594 | +/+ |
| 3840 x 2160 | 270 | 120 | 1188 | +/+ |
| 3840 x 2160 | 574,80 | 240 | 2427,96 | +/- |

 **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję NVIDIA G-SYNC Compatible. Aby uzyskać więcej informacji o kartach graficznych z obsługą funkcji NVIDIA G-SYNC Compatible, przejdź do strony www.geforce.com.

 **UWAGA:** Ten monitor obsługuje funkcję VESA AdaptiveSync Display.

Specyfikacje elektryczne

| Opis | Wartość |
|--|---|
| Sygnaly wejścia video | HDMI/DP, 600 mV na przewód, opór wejściowy 100 omów na parę przewodów |
| Napięcie wejścia prądu zmiennego/ częstotliwość/prąd | Od 100 VAC do 240 VAC / 50 Hz lub 60 Hz \pm 3 Hz / 3 A (typowe) |
| Prąd udarowy | <ul style="list-style-type: none">120 V: 40 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start)240 V: 80 A (maksymalnie) przy 0°C (zimny start) |
| Zużycie energii | <ul style="list-style-type: none">0,3 W (tryb wyłączenia)¹0,5 W (tryb gotowości)¹42,5 W (tryb włączenia)¹190,0 W (maksymalnie)²45,8 W (P_{on})³143,2 kWh (TEC)³ |

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Maksymalna jasność i kontrast przy maksymalnym obciążeniu wszystkich portów USB.


³ P_{on} : Zużycie energii w trybie Wł., mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Całkowite zużycie energii w kWh, mierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Niniejszy dokument należy wykorzystywać wyłącznie do celów informacyjnych i zawiera on dane na temat pracy w warunkach laboratoryjnych. Posiadany produkt może działać inaczej, w zależności od oprogramowania, komponentów i zamówionych urządzeń peryferyjnych i nie ma obowiązku aktualizowania takich informacji.

Dlatego klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji na temat tolerancji elektrycznych i innych kwestii. Nie udziela się jawnej ani dorozumianej gwarancji co do dokładności lub kompletności.

Charakterystyki fizyczne

| Opis | Wartość |
|--|---|
| Typ kabla sygnałowego | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Cyfrowe: HDMI FRL, 19 pinów ▪ Cyfrowe: DisplayPort, 20 pinów ▪ Uniwersalna magistrala szeregową: USB, 9 pinów |
| <p> UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane tak, aby działały optymalnie przy wykorzystaniu kabli wideo dostarczanych z monitorem. Firma Dell nie ma kontroli nad różnymi dostawcami kabli na rynku, rodzajem materiałów, złączy, ani nad procesami zastosowanymi w trakcie produkcji tych kabli, dlatego Dell nie gwarantuje wysokiej jakości wideo uzyskanych przy użyciu kabli innych niż dostarczane z tym monitorem Dell.</p> | |
| Wymiary (ze stojakiem): | |
| Wysokość (po rozłożeniu) | 582,77 mm (22,94 cali) |
| Wysokość (obniżony) | 472,77 mm (18,61 cali) |
| Szerokość | 715,56 mm (28,17 cali) |
| Głębokość | 305,72 mm (12,04 cali) |
| Wymiary (bez stojaka): | |
| Wysokość | 421,92 mm (16,61 cali) |
| Szerokość | 715,56 mm (28,17 cali) |
| Głębokość | 106,44 mm (4,19 cali) |
| Wymiary podstawy: | |
| Wysokość (po rozłożeniu) | 447,30 mm (17,61 cali) |
| Wysokość (obniżony) | 417,63 mm (16,44 cali) |
| Szerokość | 430,72 mm (16,96 cali) |
| Głębokość | 305,72 mm (12,04 cali) |
| Waga: | |
| Waga z opakowaniem | 14,39 kg (31,72 lb) |
| Waga z zamontowanym stojakiem i kablami | 9,35 kg (20,61 lb) |

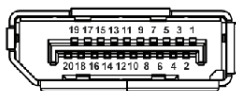
| Opis | Wartość |
|--|-------------------|
| Waga bez stojaka (Do montażu ściennego lub montażu VESA - bez linek) | 6 kg (13,23 lb) |
| Waga stojaka | 2,94 kg (6,48 lb) |
| Połysek przedniej ramy | 5,5 ± 1,5 gu |

Charakterystyki środowiskowe

| Opis | Wartość |
|---|---|
| Zgodność ze standardami | |
| <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zgodność z przepisami RoHS ▪ Monitor o niższej zawartości bromowanego środka opóźniającego i polichlorku winylu (jego płytki drukowane są wykonane z laminatów nie zawierających bromowanego środka opóźniającego i polichlorku winylu) ▪ Szkło nie zawierające arsenu i rtęci przeznaczone tylko do panelu | |
| Temperatura: | |
| Działanie | 0°C do 40°C (32°F do 104°F) |
| Bez działania | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Przechowywanie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) ▪ Przewożenie: -20°C do 60°C (-4°F do 140°F) |
| Wilgotność: | |
| Działanie | 10% do 80% (bez kondensacji) |
| Bez działania | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Przechowywanie: 5% do 90% (bez kondensacji) ▪ Przewożenie: 5% do 90% (bez kondensacji) |
| Wysokość n.p.m.: | |
| Działanie | 5000 m (16404 stóp) (maksymalnie) |
| Bez działania | 12192 m (40000 stóp) (maksymalnie) |
| Rozpraszanie ciepła | <ul style="list-style-type: none"> ▪ 648,3 BTU/godzinę (maksymalnie) ▪ 145,0 BTU/godzinę (tryb włączenia) |

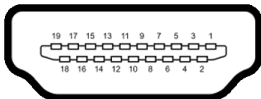
Przydział pinów

Złącze DisplayPort



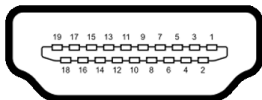
| Numer pinu | 20-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|
| 1 | ML3 (n) |
| 2 | GND |
| 3 | ML3 (p) |
| 4 | ML2 (n) |
| 5 | GND |
| 6 | ML2 (p) |
| 7 | ML1 (n) |
| 8 | GND |
| 9 | ML1 (p) |
| 10 | ML0 (n) |
| 11 | GND |
| 12 | ML0 (p) |
| 13 | GND |
| 14 | GND |
| 15 | AUX (p) |
| 16 | GND |
| 17 | AUX (n) |
| 18 | Wykrywanie bez wyłączenia |
| 19 | Re-PWR |
| 20 | +3,3 V DP_PWR |

Złącze HDMI (eARC/ARC)



| Numer pinu | 19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|
| 1 | TMDS DANE 2+ |
| 2 | TMDS DANE 2 SHIELD |
| 3 | TMDS DANE 2- |
| 4 | TMDS DANE 1+ |
| 5 | TMDS DANE 1 SHIELD |
| 6 | TMDS DANE 1- |
| 7 | TMDS DANE 0+ |
| 8 | TMDS DANE 0 SHIELD |
| 9 | TMDS DANE 0- |
| 10 | TMDS ZEGAR+ |
| 11 | TMDS ZEGAR SHIELD |
| 12 | TMDS ZEGAR- |
| 13 | CEC |
| 14 | eARC TX+ |
| 15 | ZEGAR DDC (SCL) |
| 16 | DANE DDC (SDA) |
| 17 | DDC/CEC uziemienie |
| 18 | ZASILANIE +5 V |
| 19 | WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA (eARC TX-) |

Złącze HDMI



| Numer pinu | 19-pinowa końcówka podłączonego kabla sygnałowego |
|------------|---|
| 1 | TMDS DANE 2+ |
| 2 | TMDS DANE 2 SHIELD |
| 3 | TMDS DANE 2- |
| 4 | TMDS DANE 1+ |
| 5 | TMDS DANE 1 SHIELD |
| 6 | TMDS DANE 1- |
| 7 | TMDS DANE 0+ |
| 8 | TMDS DANE 0 SHIELD |
| 9 | TMDS DANE 0- |
| 10 | TMDS ZEGAR+ |
| 11 | TMDS ZEGAR SHIELD |
| 12 | TMDS ZEGAR- |
| 13 | CEC |
| 14 | Zarezerwowane (N.C. w urządzeniu) |
| 15 | ZEGAR DDC (SCL) |
| 16 | DANE DDC (SDA) |
| 17 | DDC/CEC uziemienie |
| 18 | ZASILANIE +5 V |
| 19 | WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA |

Interfejs USB (Uniwersalna magistrala szeregowo)

W tej części znajdują się informacje dotyczące portów USB znajdujących się w monitorze.


UWAGA: Ten monitor jest zgodny ze standardem USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).

Super speed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1)

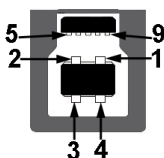
| Szybkość transferu | Szybkość przesyłania danych | Zużycie energii* |
|--------------------|-----------------------------|----------------------------------|
| Super-Speed | 5 Gb/s | 4,50 W (maksymalnie, każdy port) |
| Wysoka szybkość | 480 Mb/s | 4,50 W (maksymalnie, każdy port) |
| Pełna szybkość | 12 Mb/s | 4,50 W (maksymalnie, każdy port) |

USB typu C

| USB typu C | Opis |
|-------------------|---------------------------------------|
| Dane | SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) |
| Funkcja ładowania | Do 15 W |

*Do 3 A w porcie pobierania danych USB-C (z ikoną baterii ) z urządzeniami obsługującymi wersję z ładowaniem akumulatora lub normalnymi urządzeniami USB.

Złącze przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



| Numer pinu | Nazwa sygnału |
|------------|---------------|
| 1 | VBUS |
| 2 | D- |
| 3 | D+ |
| 4 | GND |
| 5 | StdB_SSTX- |
| 6 | StdB_SSTX+ |

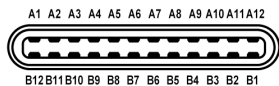
| Numer pinu | Nazwa sygnału |
|------------|---------------|
| 7 | GND_DRAIN |
| 8 | StdB_SSRX- |
| 9 | StdB_SSRX+ |
| Shell | Shield |

Złącze pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s)



| Numer pinu | Nazwa sygnału |
|------------|---------------|
| 1 | VBUS |
| 2 | D- |
| 3 | D+ |
| 4 | GND |
| 5 | StdA_SSRX- |
| 6 | StdA_SSRX+ |
| 7 | GND_DRAIN |
| 8 | StdA_SSTX- |
| 9 | StdA_SSTX+ |
| Shell | Shield |


Złącze USB typu C





| Numer pinu | Nazwa sygnału | Numer pinu | Nazwa sygnału |
|------------|---------------|------------|---------------|
| A1 | GND | B1 | GND |
| A2 | TX1+ | B2 | TX2+ |
| A3 | TX1- | B3 | TX2- |
| A4 | VBUS | B4 | VBUS |
| A5 | CC1 | B5 | CC2 |

| Numer pinu | Nazwa sygnału | Numer pinu | Nazwa sygnału |
|------------|---------------|------------|---------------|
| A6 | D+ | B6 | D+ |
| A7 | D- | B7 | D- |
| A8 | SBU1 | B8 | SBU2 |
| A9 | VBUS | B9 | VBUS |
| A10 | RX2- | B10 | RX1- |
| A11 | RX2+ | B11 | RX1+ |
| A12 | GND | B12 | GND |

Porty USB

| Port | Lokalizacja |
|---|-------------|
| 1 port przesyłania danych typu B | Tył |
| 2 port pobierania danych typu A | Tył |
| 1 port pobierania danych typu A | Spód |
| 1 port pobierania danych typu C | Spód |
| Port ładowania – port oznaczony ikoną  ; obsługuje funkcję szybkiego ładowania do 3 A, o ile urządzenie jest zgodne z technologią BC1.2. | |

-  **UWAGA: Funkcja USB SuperSpeed 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) wymaga komputera obsługującego standard SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1).**
-  **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie wtedy, gdy monitor jest wyłączony lub znajduje się w trybie gotowości. Po wyłączeniu i włączeniu monitora, wznowienie normalnego działania dołączonych urządzeń może potrwać kilka sekund.**

Możliwości Plug-and-Play

Ten monitor można podłączyć do każdego komputera zgodnego z Plug-and-Play. Monitor automatycznie przekazuje do komputera dane EDID (Extended Display Identification Data) za pomocą protokołów Display Data Channel (DDC), dzięki czemu komputer może konfigurować się automatycznie i optymalizować ustawienia monitora. Instalacja monitora przebiega w większości automatycznie. W razie potrzeby można jednak wybrać własne ustawienia. Dalsze informacje o zmianie ustawień monitora, znajdują się w części [Obsługa monitora](#).

Jakość monitora QD-OLED i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora QD-OLED nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines.

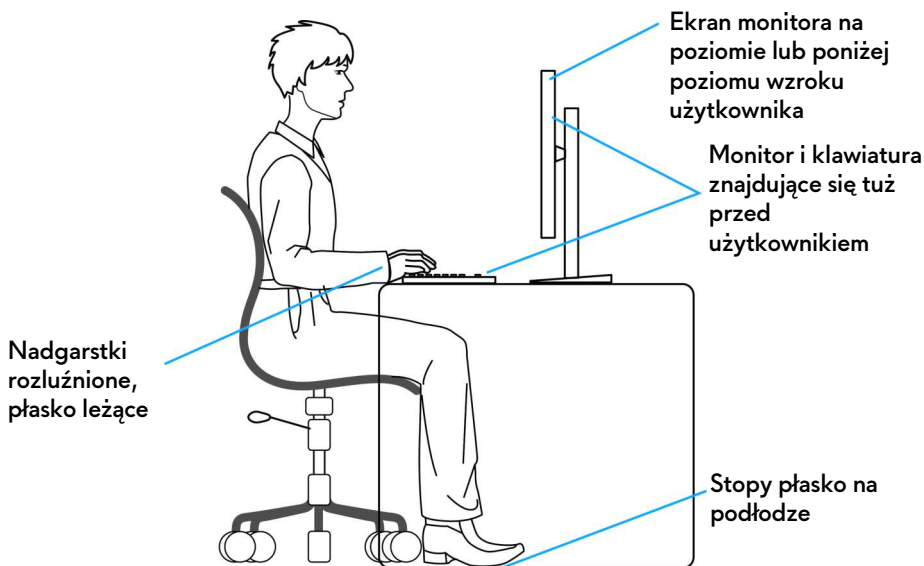
Ergonomia

- △ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub wydłużone korzystanie z klawiatury może prowadzić do obrażeń.**
- △ **OSTRZEŻENIE: Patrzenie na ekran monitora przez długi czas może powodować zmęczenie oczu.**

W celu uzyskania komfortu i efektywności należy przestrzegać następujących wskazówek podczas konfiguracji i użytkowania stacji roboczej komputera:

- Komputer należy ustawić tak, aby monitor i klawiatura znajdowały się bezpośrednio przed osobą przy nim pracującą. W sprzedaży dostępne są specjalne półki, które pomogą uzyskać prawidłową pozycję podczas pracy na klawiaturze.
- Aby zmniejszyć ryzyko nadwyreżenia wzroku oraz wystąpienia bólu karku, ramion, pleców lub barków w wyniku korzystania z monitora przez długi czas, zalecamy stosowanie się do poniższych rad:
 1. Umieść ekran w odległości od 50 do 70 cm (20–28 cali) od oczu.
 2. Mrugaj często, aby nawilżać oczy lub skraplaj je wodą przy dłuższym użytkowaniu monitora.
 3. Rób regularne i częste przerwy (20-minutowa przerwa co dwie godziny).
 4. Podczas przerw nie patrz na monitor i skupiaj wzrok na obiekcie oddalonym o co najmniej 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.
 5. Podczas przerw należy wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku, ramion, pleców i barków.
- Należy się upewnić, że ekran monitora znajduje się na poziomie oczu użytkownika siedzącego przed nim lub nieco niżej.
- Należy dostosować nachylenie monitora, ustawienia kontrastu i jasności.
- Należy tak wyregulować oświetlenie otoczenia (np. oświetlenie sufitowe, lampki na biurku, zasłony lub żaluzje na oknach w pobliżu), aby zminimalizować odbicia i odbłask światła na ekranie monitora.
- Należy używać krzesła, zapewniającego odpowiednie podparcie dla dolnego odcinka pleców.

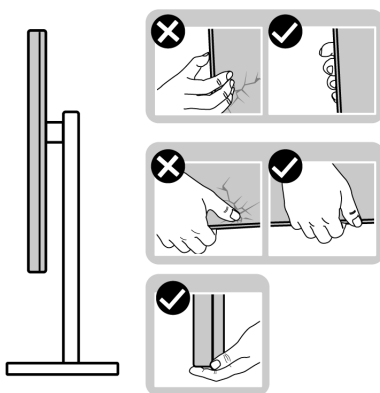
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy utrzymywać przedramiona w pozycji poziomej z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas korzystania z klawiatury lub myszy należy zawsze pozostawić sobie miejsce na odpoczynek dla dłoni.
- Ramiona po obu stronach powinny znajdować się w naturalnej pozycji.
- Należy się upewnić, że stopy płasko stoją na podłodze.
- Należy się upewnić, że ciężar nóg w pozycji siedzącej opiera się na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. W razie potrzeby należy wyregulować wysokość krzesła lub skorzystać z podnóżka, aby uzyskać właściwą postawę ciała.
- Należy różnicować swoje działania podczas pracy. Pracę należy próbować tak organizować, aby nie pracować przez długi czas w pozycji siedzącej. Należy regularnie wstawać i chodzić.
- Na obszarze przy biurku nie powinny znajdować się przeszkody, kable ani przewody zasilania, które mogłyby uniemożliwić wygodną pozycję siedzącą, lub stwarzać potencjalne ryzyko potknięcia.



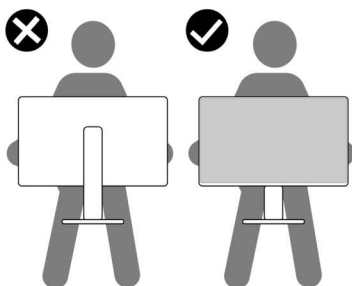
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo monitora podczas jego podnoszenia lub przenoszenia, należy postępować zgodnie z poniższymi wskazówkami:

- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora należy wyłączyć komputer i monitor.
- Należy odłączyć wszystkie kable od monitora.
- Monitor należy umieścić w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami zabezpieczającymi.
- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora należy mocno przytrzymać jego dolną krawędź i bok, nie wywierając nadmiernego nacisku na monitor.

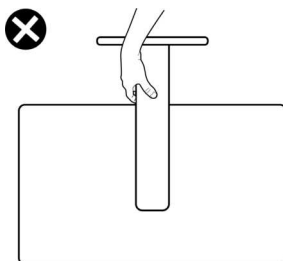


- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy upewnić się, że monitor jest skierowany tyłem do użytkownika, i nie naciskać na obszar wyświetlacza, aby zapobiec zarysowaniom lub uszkodzeniom.



- Podczas transportu monitora należy unikać poddawania go nagłym wstrząsom lub drganiom.

- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora nie należy go odwracać górną stroną do dołu, trzymając podstawę stojaka lub ramię stojaka. Mogłoby to doprowadzić do przypadkowego uszkodzenia monitora i spowodować obrażenia ciała użytkownika.



Wskazówki dotyczące konserwacji

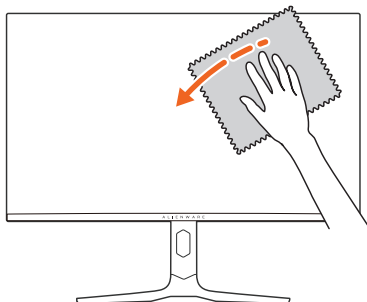
Czyszczenie monitora

△ OSTRZEŻENIE: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy przeczytać i zastosować się do **Instrukcji bezpieczeństwa**.



⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem czyszczenia monitora należy odłączyć kabel zasilający monitora od gniazda elektrycznego.

Zalecamy, aby zastosować się do podanych poniżej instrukcji podczas rozpakowania, czyszczenia lub obsługi monitora:


- Do czyszczenia zespołu stojaka, ekranu i obudowy monitora Dell używaj czystej ściereczki lekko zwilżonej wodą. Jeśli dostępne, użyj chusteczki do czyszczenia ekranu lub roztworu przeznaczonych do monitorów Dell.
- Po wyczyszczeniu powierzchni stołu a przed umieszczeniem na niej monitora Dell upewnij się, że jest ona całkowicie sucha i wolna od jakiegokolwiek wilgoci lub środka czyszczącego.
- Używając dostępnej suchej szmatki, delikatnie wytrzyj powierzchnię folii w jednym kierunku jednocześnie, aby usunąć plamy i kurz.



- △ **OSTRZEŻENIE:** Nie używaj detergentów ani innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ścierne środki czyszczące, alkohol lub sprężone powietrze.
- △ **OSTRZEŻENIE:** Używanie środków chemicznych do czyszczenia może spowodować zmiany w wyglądzie monitora, takie jak blaknięcie kolorów, mleczny osad na monitorze, deformacje, nierówne ciemne zacieki i łuszczenie się powierzchni ekranu.

| Czyszczenie | |
|--|---|
| Używać  | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Woda filtrowana lub destylowana ▪ Neutralny lub zasadowy detergent (na przykład płyn do mycia naczyń) z wodą ▪ Środek do czyszczenia ekranu LCD/LED (bez acetonu) |
| Nie używać  | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Toluen/aceton/rozpuszczalnik ▪ Typowy środek do czyszczenia szyb ▪ Środki czystości dla gospodarstw domowych ▪ Ścierny roztwór czyszczący ▪ Środek czystości zawierający nadtlenek wodoru |

⚠ **PRZESTROGA:** Nie rozpylaj roztworu czyszczącego a nawet wody bezpośrednio na powierzchnię monitora. Spowoduje to gromadzenie się płynów w dolnej części panelu wyświetlacza i korozję elementów elektronicznych, powodując trwałe uszkodzenie. Zamiast tego nałóż roztwór czyszczący lub wodę na miękką szmatkę, a następnie wyczyść monitor.

 **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane niewłaściwymi metodami czyszczenia i użycie benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, wszelkiego rodzaju detergentów doprowadzi do uszkodzenia wywołanego przez klienta (CID). Uszkodzenia wywołane przez klienta (CID) nie są objęte standardową gwarancją firmy Dell.

- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważysz resztki białego proszku, należy go wytrzeć szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy zachować ostrożność, ponieważ po zarysowaniu obudowy pojawiają się znaki zarysowania, bardziej widoczne na monitorach o ciemniejszej obudowie niż na jasnej.
- Aby pomóc w uzyskaniu najlepszej jakości obrazu na monitorze należy użyć dynamicznie zmieniającego obraz wygaszacza i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Ustawienia monitora

Podłączanie podstawy monitora

- ✎ **UWAGA:** Stojak nie jest przymocowany do monitora po jego dostarczeniu z fabryki.
 - ✎ **UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.
 - ⚠ **OSTRZEŻENIE:** W celu zabezpieczenia ekranu ważne jest wykonanie poniższych czynności. Postępuj zgodnie z instrukcjami, aby zakończyć instalację.
1. Wyciągnij ramię stojaka, podstawę stojaka i osłonę we/wy z poduszki w opakowaniu.



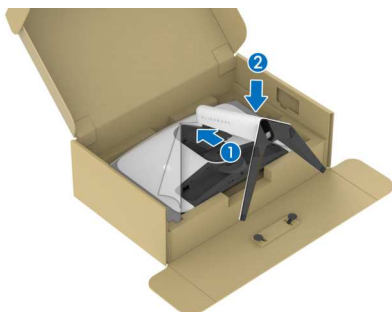
- ✎ **UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd poduszki w opakowaniu może się różnić.
2. Wyrównaj i ustaw ramię stojaka na podstawie stojaka.
 3. Otwórz uchwyt śruby na spodzie podstawy stojaka i obracaj go w prawo, aby stabilnie przymocować zespół stojaka.
 4. Zamknij uchwyt śruby.



5. Otwórz osłonę ochronną na monitorze, aby uzyskać dostęp do gniazda VESA w tylnej osłonie wyświetlacza.



6. Ostrożnie wsuń wypustki w ramieniu stojaka w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu i wciśnij zespół stojaka, aby zaskoczył we właściwym miejscu.

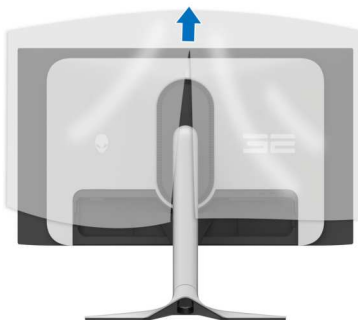


7. Przytrzymaj ramię stojaka i unieś ostrożnie monitor, a następnie umieść go na płaskiej powierzchni.



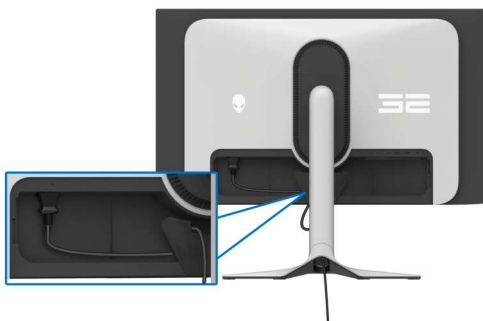
△ OSTRZEŻENIE: Podczas podnoszenia monitora trzymaj mocno ramię stojaka, aby nie uszkodzić go przypadkowo.

8. Zdejmij osłonę ochronną z monitora.



9. Podłączanie kabla zasilającego do monitora.

10. Poprowadź kabel zasilający przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku oraz przez zaciski z tyłu ekranu.



11. Podłącz wymagane kable do monitora, m.in. kabel DisplayPort-DisplayPort, kabel HDMI, kable przesyłania danych i pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) itd.

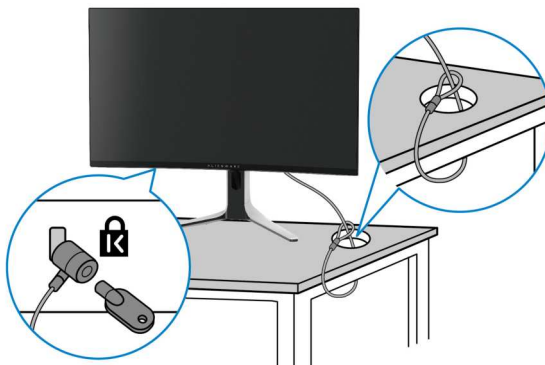
 **UWAGA: Kable pobierania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) nie są dołączane do wyświetlacza i są sprzedawane oddzielnie.**

 **UWAGA: Monitory Dell są zaprojektowane do optymalnej współpracy z kablami dostarczonymi przez firmę Dell w opakowaniu. Firma Dell nie gwarantuje jakości i wydajności wideo w przypadku użycia kabli innych niż Dell.**

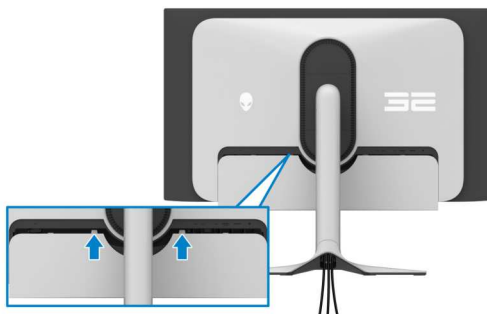
12. Przeprowadź wymagane kable przez szczelinę do prowadzenia kabli w stojaku.



- ✎ **UWAGA:** Przeciągnij każdy kabel, tak aby kable były ułożone przed zamocowaniem osłony wejścia/wyjścia.
- △ **OSTRZEŻENIE:** Nie należy podłączać kabla zasilającego do gniazda ściennego ani włączać monitora, dopóki w instrukcji nie wystąpi takie zalecenie.
- ✎ **UWAGA:** Jeśli chcesz przymocować monitor do stołu za pomocą blokady Kensington, w tym kroku podłącz kabel blokady Kensington do **Gniazdo blokady zabezpieczenia**. Więcej informacji o tym, jak korzystać z blokady Kensington (do nabycia oddzielnie), można znaleźć w dokumentacji do niej dołączonej. Następująca ilustracja służy wyłącznie jako odniesienie. Wygląd blokady może być inny.



13. Wsuń wypustki w pokrywie wejścia/wyjścia w szczeliny w tylnej pokrywie ekranu, aż pokrywa zaskoczy we właściwym miejscu.



- UWAGA:** Upewnij się, że wszystkie kable przechodzą przez pokrywę wejścia/wyjścia i gniazdo w ramieniu stojaka do porządkowania kabli.

Podłączanie komputera

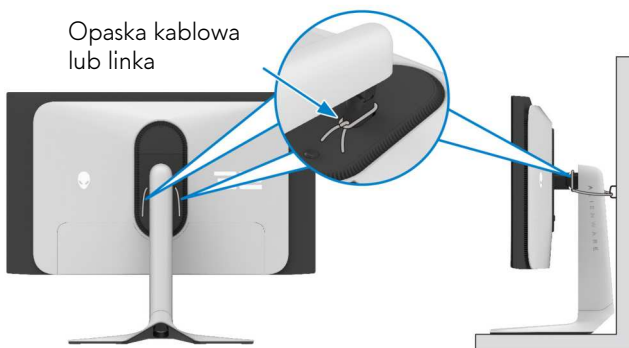
- PRZESTROGA:** Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

- UWAGA:** Nie podłączać wszystkich kabli do komputera równocześnie.

- UWAGA:** Ilustracje służą wyłącznie jako odniesienie. Wygląd komputera może być inny.

1. Podłącz drugi koniec kabla DisplayPort-DisplayPort/HDMI do komputera.
2. Podłącz drugi koniec kabla przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 do odpowiedniego portu USB 3.2 Gen 1 w komputerze.
3. Podłącz urządzenia peryferyjne USB do portów pobierania danych SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) na spodzie monitora.
4. Podłącz kable zasilające komputera i monitora do gniazda ściennego.

- OSTRZEŻENIE:** Przed korzystaniem z monitora zalecane jest przymocowanie ramienia stojaka do ściany za pomocą opaski kablowej lub linki, które mogą utrzymać ciężar monitora, tak aby nie dopuścić do jego upadku.



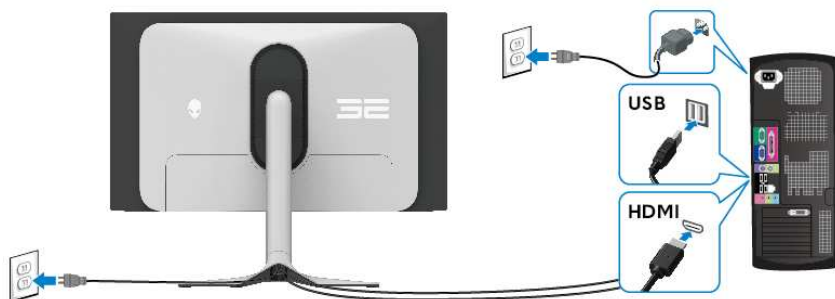
5. Włącz monitor i komputer.

Jeśli na monitorze wyświetla się obraz, instalacja jest zakończona. Jeśli obraz nie wyświetla się, patrz **Typowe problemy**.

Podłączenie kabla DisplayPort (DP do DP)



Podłączenie kabla HDMI

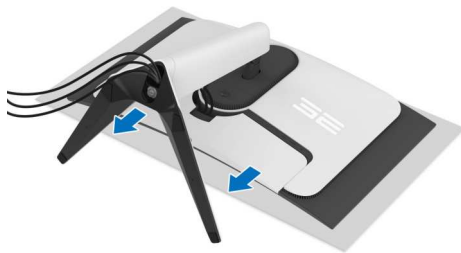


Zdejmowanie podstawy monitora

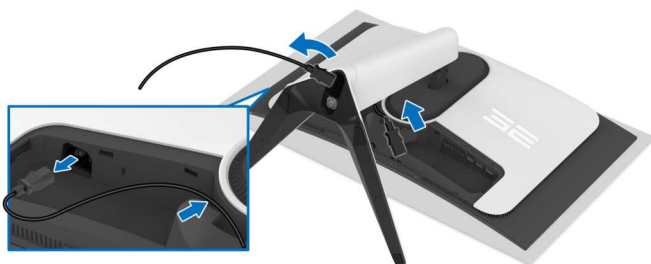
- UWAGA:** Aby zapobiec porysowaniu ekranu w czasie zdejmowania podstawy, należy położyć monitor na miękkiej powierzchni i zachować ostrożność.
- UWAGA:** Poniższe czynności dotyczą konkretnie odłączania stojaka dołączonego do monitora. W przypadku usuwania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji dołączonymi do stojaka.

W celu zdjęcia stojaka:

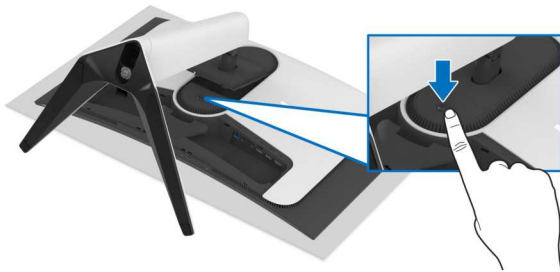
1. Wyłącz monitor.
2. Odłącz wszystkie kable od komputera.
3. Umieść monitor na miękkiej szmatce lub poduszce.
4. Ostrożnie przesuń i zdejmij z monitora pokrywę wejścia/wyjścia.



5. Odłącz kable od monitora i przełóż je przez szczelinę do prowadzenia kabli w ramieniu stojaka.



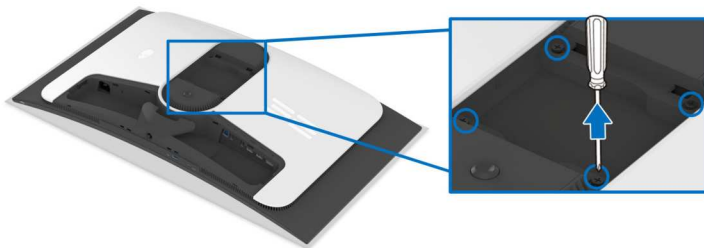
6. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania stojaka z tyłu wyświetlacza.



7. Podnieś zespół stojaka i odsuń od monitora.



Zestaw do montażu na ścianie VESA (opcjonalny)



UWAGA: Do mocowania na zestawie do montażu użyj śrub M4 x 10 mm.

Zapoznaj się z instrukcjami, które dołączone są do zestawu mocowania na ścianie zgodnego z VESA.

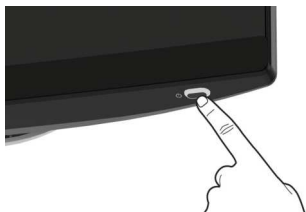
1. Ustaw panel monitora na miękkiej szmatce lub poduszce na stabilnej i równej powierzchni.
2. Zdemontuj stojak monitora. (Zobacz rozdział [Zdejmowanie podstawy monitora.](#))
3. Użyj śrubokrętu krzyżakowego firmy Phillips w celu odkręcenia czterech śrubek zabezpieczających plastikową osłonę.
4. Podłącz uchwyt mocujący z zestawu mocowania na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. Więcej informacji można znaleźć w dokumentacji dostarczonej wraz z zestawem do montażu na ścianie.

UWAGA: Do użytku tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL, CSA lub GS, przy minimalnej wadze lub obciążeniu wynoszącym 24 kg.

Obsługa monitora

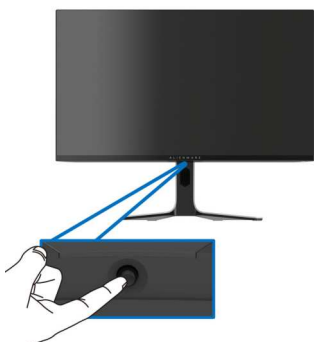
Włącz monitor

Naciśnij przycisk zasilania, aby włączyć monitor.



Korzystanie z dżojstika

Użyj dżojstika na dole monitora do regulacji menu ekranowego (OSD).







1. Naciśnij dżojstik lub przesuń go do tyłu/w lewo/w prawo, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.
2. Aby przełączać między opcjami, przesuвай dżojstik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo.
3. Naciśnij dżojstik ponownie, aby potwierdzić ustawienia i wyjść z menu.

Dżojstik

Opis



- Po wyświetleniu menu ekranowego naciśnij dżojstik, aby potwierdzić wybór lub zapisać ustawienia.
 - Jeśli menu ekranowe jest wyłączone, naciśnij dżojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu. Zobacz rozdział [Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu](#).
-

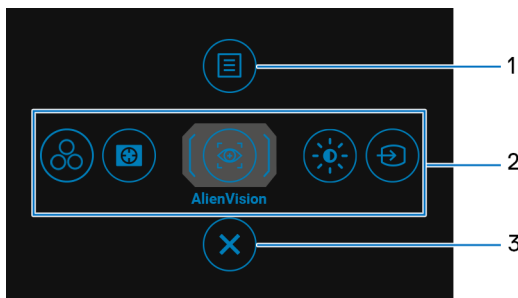
| Dżojstik | Opis |
|---|--|
|  | <ul style="list-style-type: none"> Nawigacja 4-kierunkowa (w lewo, w prawo, do przodu i do tyłu). Przełącza pomiędzy pozycjami menu. Zwiększa lub zmniejsza parametry wybranej pozycji menu. |
|  | Wybiera i wchodzi do podmenu. |
|  | Powrót do menu wyższego poziomu lub wyjście z bieżącego menu. |
|  | Domyślnie, gdy menu OSD jest wyłączone, przesunięcie dżojstika w kierunku użytkownika powoduje przełączanie między wstępnie ustawionymi opcjami AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision) i Off (Wył.) . |

Używanie menu ekranowego (OSD)


Uzyskanie dostępu do Modułu uruchamiającego menu



Po przesunięciu lub naciśnięciu dżojstika na środku dolnej części ekranu zostanie wyświetlony Moduł uruchamiający menu, zapewniający dostęp do menu ekranowego i funkcji skrótów.

Aby wybrać funkcję, przesunąć dżojstik.

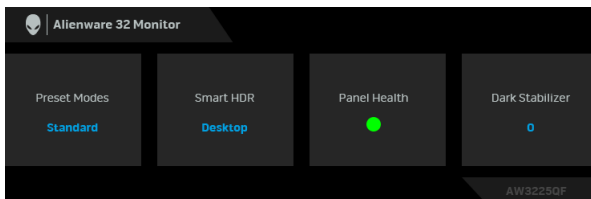


W tabeli poniżej przedstawiono funkcje Modułu uruchamiającego menu:

| Etykieta | Ikona | Opis |
|----------|--|--|
| 1 |  Menu | Aby uruchomić głównego menu ekranowe, patrz Dostęp do systemu menu. |

| Etykieta | Ikona | Opis |
|----------|---|---|
| 2 |  <p data-bbox="236 628 342 715">Funkcje klawiszy skrótów</p> | <p data-bbox="385 164 992 320">Gdy przesuniesz dźwostek w lewo lub w prawo, aby przełączyć funkcje klawiszy skrótów, wybrany element zostanie zaznaczony i przesunięty na środek. Naciśnij przycisk na dźwostku, aby otworzyć podmenu i wprowadź zmiany, przesuwając dźwostek.</p> <ul data-bbox="385 331 992 842" style="list-style-type: none"> <li data-bbox="385 331 992 424">▪ Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych): Aby wybrać preferowany tryb kolorów z listy trybów ustawień wstępnych. <li data-bbox="385 435 992 528">▪ Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen): Aby uzyskać dostęp do suwaka regulacji Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen). <li data-bbox="385 539 992 632">▪ AlienVision: Aby wybrać preferowany tryb wyświetlania dla rozgrywki lub wyłączyć AlienVision. <li data-bbox="385 643 992 735">▪ Brightness (Jasność)/Contrast (Kontrast): Aby uzyskać dostęp do suwaków regulacji jasności i kontrastu. <li data-bbox="385 746 992 842">▪ Input Source (Źródło wejścia): Aby wybrać źródło wejścia z listy sygnałów wideo, które może być powiązane z monitorem. |
| 3 |  <p data-bbox="236 1038 342 1074">Wyjście</p> | <p data-bbox="385 963 897 989">Aby wyjść z Modułu uruchamiającego menu.</p> |

Po włączeniu Modułu uruchamiającego menu u góry na środku ekranu zostanie wyświetlony pasek stanu menu ekranowego, przedstawiający ustawienia niektórych funkcji menu ekranowego.


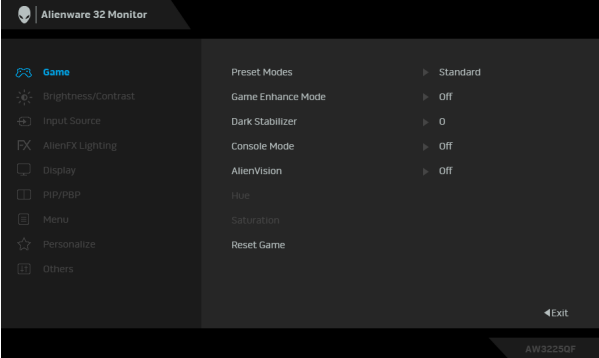


Zwykle okno **Panel Health (Stan panelu)** wyświetla zieloną kropkę. Gdy wyświetlana jest żółta kropka, **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** zalecane jest wykonanie tej czynności; gdy wyświetlana jest czerwona kropka, oznacza to, że monitor był używany przez 7000 godzin bez wykonywania tej czynności **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)**. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz **OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED)**.

Dostęp do systemu menu

Po zmianie ustawień naciśnij przycisk na dżojstiku, aby zapisać zmiany, zanim przejdziesz do innego menu lub wyjdiesz z menu ekranowego.

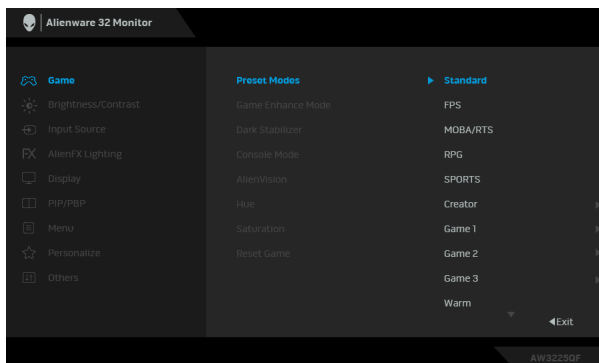
UWAGA: Aby wyjść z bieżącego elementu menu i wrócić do poprzedniego menu, przesunij dżojstik w lewo.

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|-------------------|--|
|  | Game (Gra) | To menu pozwala spersonalizować ustawienia wizualne gier. |
| | |  |




Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybranie wstępnie ustawionego trybu kolorów lub utworzenie własnych trybów kolorów.



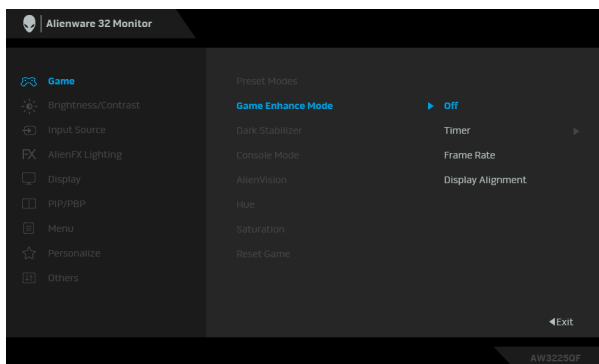
- **Standard (Standardowy):** Powoduje wczytanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby).
- **MOBA/RTS:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier w trybie MOBA/RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym).
- **RPG:** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier RPG (gier z podziałem na role).
- **SPORTS (SPORT):** Ładuje ustawienia kolorów optymalne dla gier sportowych.
- **Creator (Kreator):** Umożliwia ustawienie **Color Space (Przestrzeń kolorów)** na **sRGB** lub **DCI-P3** i dostosowanie poziomu **Gamma** (od 1,8 do 2,6).
- **Game 1 (Gra 1)/Game 2 (Gra 2)/Game 3 (Gra 3):** Umożliwia dostosowanie ustawień **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset (Przesunięcie)**, **Hue (Barwa)**, **Saturation (Nasycenie)** i **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)** do potrzeb związanych z grą.

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|---|--|---|
|  | Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) | <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="404 196 1031 288">▪ Warm (Ciepły): Przedstawia kolory w niższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest cieplejszy dzięki odcieniom czerwieni/żółci. <li data-bbox="404 300 1031 392">▪ Cool (Chłodny): Przedstawia kolory w wyższych temperaturach. Wyświetlany ekran jest chłodniejszy dzięki odcieniom koloru niebieskiego. <li data-bbox="404 403 1031 592">▪ Custom Color (Kolor dostosowany): Umożliwia ręczne ustawienie kolorów. Przy użyciu dżojstika można dostosować Gain (Wzmocnienie), Offset (Przesunięcie), Hue (Barwa) i Saturation (Nasycenie), aby utworzyć własne tryby ustawień wstępnych. <p data-bbox="404 612 1031 673">✎ UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy włączona jest Console Mode (Tryb konsoli).</p> <p data-bbox="404 694 1031 815">✎ UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) lub aktywna jest opcja Dolby Vision i wyświetlane są treści HDR.</p> |



Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)

To menu obejmuje trzy funkcje umożliwiające ulepszenie sposobu korzystania z gier.

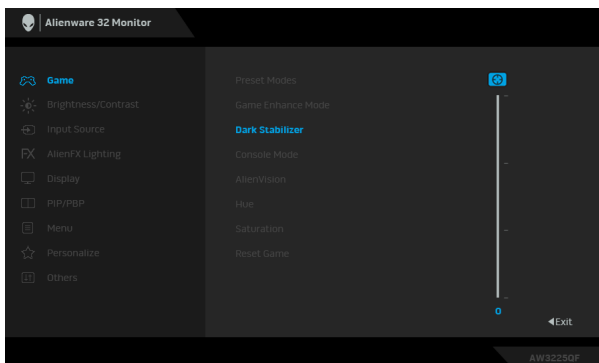


- **Off (Wył.):** Wyłączenie funkcji w obszarze **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**.
- **Timer (Czasomierz):** Aby wyświetlić czasomierz w lewym górnym rogu ekranu, wybierz okres z listy. Pokazuje on czas, jaki upłynął od rozpoczęcia gry. Dostępne okresy to **30 min, 40 min, 50 min, 60 min i 90 min**. Dzięki temu będziesz mieć bieżącą informację o pozostałym czasie.
- **Frame Rate (Liczba klatek na sekundę):** Służy do wyświetlania bieżącej liczbę klatek na sekundę podczas gry. Im wyższa jest ta wartość, tym płynniejszy wydaje się ruch.
- **Display Alignment (Wyrównanie obrazu):** Zapewnia idealne wyrównanie obrazu wideo z kilku ekranów. Ponowne naciśnięcie dżojstika spowoduje wyjście z trybu **Display Alignment (Wyrównanie obrazu)**.

Ikona**Menu i
podmenu****Opis**

**Dark Stabilizer
(Stabilizacja
ciemnych scen)**

Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenariuszach gier. Im wyższa wartość (pomiędzy 0 a 3), tym lepsza widoczność w ciemnych obszarach obrazu.




UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) lub aktywna jest opcja Dolby Vision i wyświetlane są treści HDR.

**Console Mode
(Tryb konsoli)**

Pozwala zmienić wartość **Console Mode (Tryb konsoli)** na **On (Wł.)**/**Legacy Device (Starsze urządzenie)**/**Off (Wył.)**, **Color (Kolor)**, **Gamma** lub **Source Tone Map (Mapa dźwięków źródłowych)**. Aktywacja tej funkcji zapewnia najlepsze wrażenia podczas grania w gry konsolowe. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz **Tryb konsoli (tylko HDMI)**.

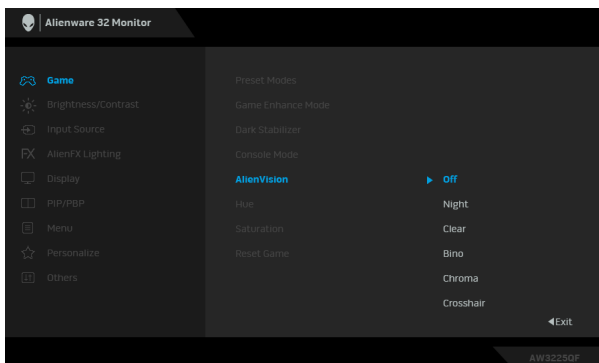
- **On (Wł.)**/**Legacy Device (Starsze urządzenie)**/**Off (Wył.)**: Wybierz **On (Wł.)** lub **Off (Wył.)**, aby włączyć lub wyłączyć funkcję w obszarze **Console Mode (Tryb konsoli)**. Wybierz **Legacy Device (Starsze urządzenie)**, gdy używasz starszych wersji konsoli, takich jak PS4.
 - **Color (Kolor)**: RGB ma domyślnie wartość 100 i w tym trybie można regulować RGB w zakresie od 0 do 100.
-

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|------------------------------------|--|
|  | Console Mode (Tryb konsoli) | <ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="367 193 1001 288">▪ Gamma: wartość domyślna Gamma wynosi 2,2. Wybranie tej funkcji umożliwia ręczną regulację współczynnika Gamma w zakresie od 1,8 do 2,6.<li data-bbox="367 296 1001 392">▪ Source Tone Map (Mapa dźwięków źródłowych): Wybierz, aby umożliwić odwzorowanie tonalnej treści HDR przez urządzenie źródłowe.<li data-bbox="367 408 1001 536">■ UWAGA: Console Mode (Tryb konsoli) jest tylko dla HDMI. Tryby ustawień wstępnych są niedostępne, gdy "On" (Wł.) jest Console Mode (Tryb konsoli).<li data-bbox="367 552 1001 679">■ UWAGA: Funkcja Color (Kolor)/Gamma jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) lub Dolby Vision i wyświetlane są treści HDR.<li data-bbox="367 695 1001 823">■ UWAGA: Funkcja Source Tone Map (Mapa dźwięków źródłowych) jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Dolby Vision i nie są wyświetlane treści HDR. |


Ikona**Menu i
podmenu****Opis**




**AlienVision**



AlienVision zapewnia kilka trybów wyświetlania scenariuszy gier. Możesz skorzystać z tych opcji, aby wyświetlić podgląd. Domyślne ustawienie to **Off (Wyt.)**.


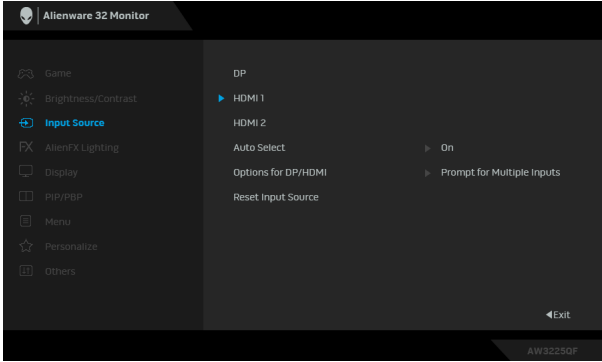



- **Night (Noc):** Wyraźnie identyfikuje obiekty w ciemnych scenach gier.
- **Clear (Wyczyść):** Usuwa artefakty wizualne, aby zwiększyć przejrzystość scen w ciągu dnia.
- **Bino:** Ta funkcja pozwala przybliżyć oddalone obiekty, tak jak teleskop.
- **Chroma (Kolor):** Stosuje dynamiczne mapy termiczne w różnych scenach, aby pomóc odróżnić obiekty gry od tła.
- **Crosshair (Celownik):** Pomaga w celowaniu i w celowaniu predykcyjnym z oznaczeniami. Wyświetla celownik krzyżowy w całej grze, pomagając poprawić celowanie w czasie akcji gry.

 **UWAGA: Więcej opcji AlienVision jest dostępnych za pośrednictwem Alienware Command Center (AWCC).**

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|----------------------------------|--|
|  | Hue (Barwa) | <p>Funkcja ta może powodować zmianę koloru obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do ustawienia odcieni kolorów.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom barwy od 0 do 100.</p> <p>Wyższe poziomy zwiększają odcień zieleni obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają odcień fioletu.</p> <p> UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</p> |
| | Saturation (Nasylenie) | <p>Funkcja ta umożliwia ustawienie nasycenia koloru obrazu wideo.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom nasycenia od 0 do 100.</p> <p>Wyższe poziomy zwiększają wrażenie kolorowości obrazu wideo, natomiast niższe poziomy zwiększają wrażenie monochromatyczności obrazu wideo.</p> <p> UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrany zostanie tryb ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</p> |
| | Reset Game (Zresetuj gry) | <p>Resetuje wszystkie ustawienia w menu Game (Gra) do fabrycznych wartości domyślnych.</p> |

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|---|--|---|
|  | Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast) | <p>Użyj tego menu, aby uaktywnić ustawienia Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast).</p>  |
| Brightness (Jasność) | <p>Funkcja Brightness (Jasność) umożliwia ustawienie luminancji oświetlenia tylnego.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom jasności (min. 0/maks. 100).</p> <p>UWAGA: Ręczna regulacja ustawienia Brightness (Jasność) jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) lub Dolby Vision i wyświetlana zawartość HDR.</p> | |
| Contrast (Kontrast) | <p>Ustaw najpierw Brightness (Jasność), a następnie ustaw Contrast (Kontrast), ale tylko wtedy, gdy dalsze ustawienia są konieczne.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu (min. 0/maks. 100).</p> <p>Funkcja Contrast (Kontrast) powoduje ustawienie stopnia różnicy między ciemnymi a jasnymi obszarami na ekranie monitora.</p> <p>UWAGA: Ręczna regulacja ustawienia Contrast (Kontrast) jest wyłączona, gdy aktywna jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) lub Dolby Vision i wyświetlana zawartość HDR.</p> | |

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|---|--|--|
|  | Input Source (Źródło wejścia) | <p>Użyj tego menu, aby wybrać między różnymi sygnałami wideo, które mogą być podłączone do monitora.</p> |
|  | | |
| DP | <p>Wybierz wejście DP, gdy używane jest złącze DisplayPort (DP). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> | |
| HDMI 1 HDMI 2 | <p>Wybierz wejście HDMI 1 lub HDMI 2, gdy używane jest złącze HDMI. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> | |
| Auto Select (Autom. źródło) | <p>Automatycznie szuka dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> | |

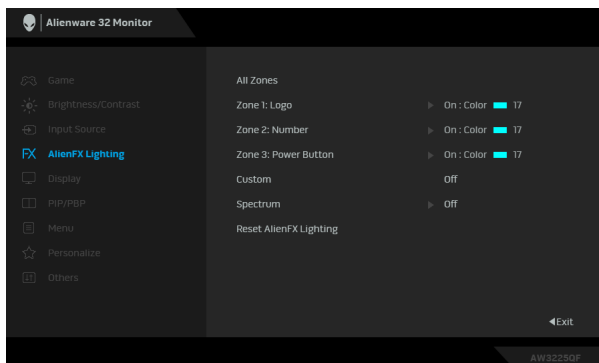
| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|--|--|
| | Options for DP/HDMI (Opcje dla DP/HDMI) | <p>Pozwala na ustawienie tej funkcji na:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Prompt for Multiple Inputs (Monituj dla wielu wejść): Zawsze wyświetlany jest komunikat „Switch to DP/HDMI Video Input” (Przełącz na wejście wideo DP/HDMI) w celu wybrania tej opcji lub jej wyłączenia. ▪ Always Switch (Zawsze przełączaj): Zawsze po podłączeniu kabla DisplayPort lub HDMI następuje przełączenie na wejście wideo DP/HDMI (bez pytania). ▪ Off (Wył.): Nigdy nie przełącza automatycznie na wejście wideo DP/HDMI, gdy podłączony jest przewód DisplayPort lub HDMI. <p>Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> <p> UWAGA: Funkcja ta jest wyłączona, gdy opcja Auto Select (Autom. źródło) jest ustawiona na Off (Wył.).</p> |
| | Reset Input Source (Resetuj źródło wejścia) | Resetuje wszystkie ustawienia w menu Input Source (Źródło wejścia) do fabrycznych wartości domyślnych. |

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|----------------|------|
|-------|----------------|------|

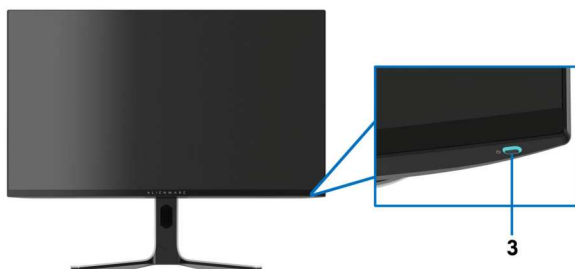
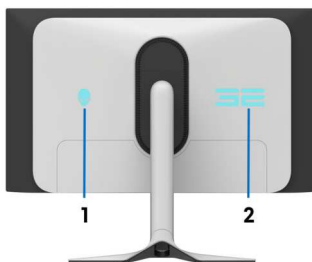
FX

AlienFX Lighting
(Oświetlenie AlienFX)

Umożliwia dostosowanie ustawień oświetlenia LED dla logo Alienware, grafiki numeru i przycisku zasilania.



Przed wprowadzeniem jakichkolwiek korekt wybierz w podmenu jedną lub wszystkie 3 strefy. Strefy oświetlenia zostały przedstawione na poniższych ilustracjach.



| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|----------------|------|
|-------|----------------|------|

FX

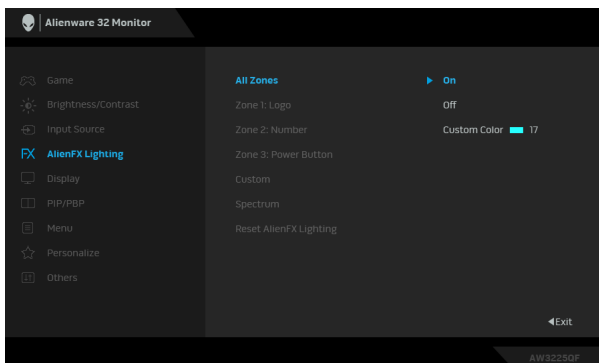
**All Zones
(Wszystkie strefy)**

Aby ustawić kolor oświetlenia LED dla wybranej strefy, wybierz opcję **On (Wł.)**, przesuń dżojstik, aby podświetlić **Custom Color (Kolor dostosowany)** i naciśnij dżojstik, aby wyświetlić jego podmenu.

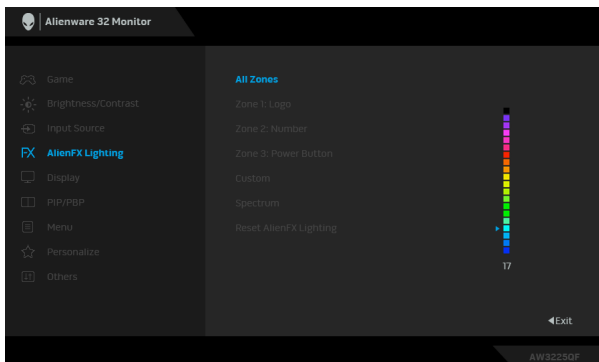
**Zone 1: Logo
(Strefa 1: Logo)**

**Zone 2:
Number
(Strefa 2:
Numer)**

**Zone 3: Power Button
(Strefa 3: Przycisk zasilania)**



Następnie możesz wybrać jeden z 20 dostępnych na liście kolorów, przesuwaną dżojstik.





Poniższa tabela przedstawia numer koloru i kody RGB zastosowane dla 20 kolorów świateł LED.

| Nr | R | G | B |
|----|-----|-----|-----|
| 1 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 38 | 0 | 180 |
| 3 | 51 | 0 | 198 |
| 4 | 195 | 0 | 195 |
| 5 | 186 | 16 | 123 |
| 6 | 194 | 0 | 65 |
| 7 | 185 | 0 | 0 |
| 8 | 166 | 51 | 0 |
| 9 | 185 | 96 | 0 |
| 10 | 195 | 140 | 0 |
| 11 | 130 | 219 | 0 |
| 12 | 62 | 223 | 0 |
| 13 | 40 | 223 | 0 |
| 14 | 0 | 195 | 0 |
| 15 | 0 | 205 | 25 |
| 16 | 0 | 205 | 45 |
| 17 | 10 | 230 | 180 |
| 18 | 0 | 101 | 247 |
| 19 | 0 | 25 | 247 |
| 20 | 0 | 0 | 255 |

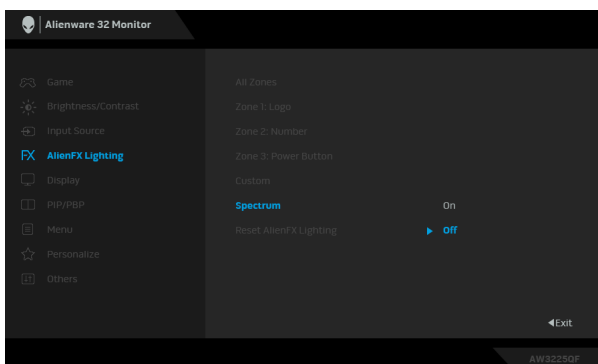
Aby wyłączyć światło dla **All Zones (Wszystkie strefy)/Zone 1: Logo (Strefa 1: Logo)/Zone 2: Number (Strefa 2: Numer)**, wybierz **Off (Wył.)**.

Dla opcji **Zone 3: Power Button (Strefa 3: Przycisk zasilania)** możesz wyłączyć oświetlenie, gdy monitor jest włączony lub gdy jest w trybie gotowości.


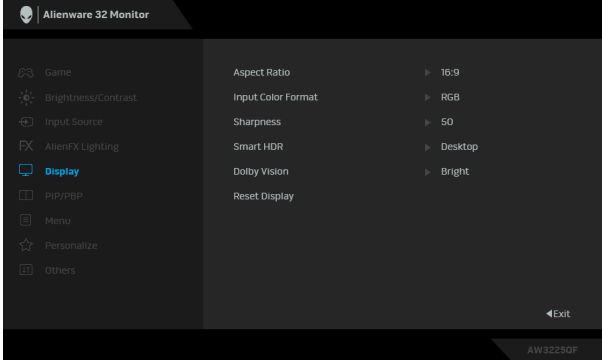

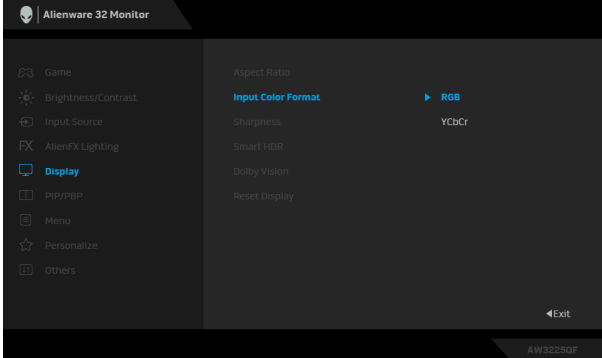


UWAGA: Te funkcje są dostępne tylko wtedy, gdy wyłączona jest opcja Spectrum (Widmo).

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|--------------------------------|---|
| FX | Custom (Niestandardowe) | To menu służy tylko do odczytu. Gdy używasz funkcji Custom Color (Kolor dostosowany) lub Spectrum (Widmo) do regulacji oświetlenia LED, ten stan menu pokazuje Off (Wył.) ; gdy dokonujesz regulacji oświetlenia LED za pośrednictwem aplikacji AlienFX, stan pokazuje On (Wł.) . |
| | Spectrum (Widmo) | Domyślne ustawienie to Off (Wył.) . Jeśli wybrana jest opcja On (Wł.) , 3 strefy oświetlenia AlienFX rozświetlają się i zmieniają kolory w kolejności widma kolorów: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy. |



| | |
|--|--|
| Reset AlienFX Lighting (Zresetuj oświetlenie AlienFX) | Resetuje wszystkie ustawienia w menu AlienFX Lighting (Oświetlenie AlienFX) do fabrycznych wartości domyślnych. |
|--|--|

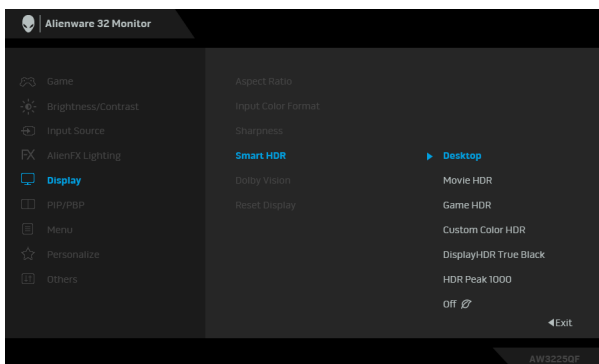
| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|---|--|--|
|  | Display (Wyświetlacz) | Użyj opcji Display (Wyświetlacz) , aby ustawić obraz. |
|  | | |
| Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) | Ustaw współczynnik obrazu na 16:9 , Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru) lub 4:3 . |  UWAGA: Funkcja ta zostanie wyłączona po aktywowaniu trybu PIP/PBP. |
| Input Color Format (Format wejścia kolorów) | Pozwala na ustawienie trybu wejściowego wideo na: | <ul style="list-style-type: none"> • RGB: Wybierz tę opcję, jeśli monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza obsługującego wyjście RGB. • YCbCr: Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacz multimedialny obsługuje tylko wyjście YCbCr. |
|  | | |
| Sharpness (Ostrość) | Funkcja ta powoduje, że obrazy są ostrzejsze lub miększe. Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom ostrości od 0 do 100. | |

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|----------------|------|
|-------|----------------|------|






Smart HDR (Inteligentne HDR)

Funkcja **Smart HDR (Inteligentne HDR)** (wysoki współczynnik kontrastu dynamicznego) pozwala zwiększyć wydajność monitora poprzez optymalne dostosowanie kontrastu oraz zakresu kolorów i jasności, aby jak najbardziej przypominały rzeczywisty obraz.



- **Desktop (Pulpit):** Odpowiedni do wykorzystywania monitora z komputerem stacjonarnym.
- **Movie HDR (HDR do filmów):** Odpowiedni do odtwarzania treści wideo z HDR.
- **Game HDR (HDR do gier):** Odpowiedni do odtwarzania gier obsługujących technologię HDR. Ekran wyświetla bardziej realistyczne sceny i sprawia, że granie jest bardziej wciągające i przyjemne.
- **Custom Color HDR (Niestandardowy kolor HDR):** Umożliwia utworzenie własnego trybu HDR poprzez dostosowanie ustawień **Contrast (Kontrast)**, **Hue (Barwa)** i **Saturation (Nasycenie)**.
- **DisplayHDR True Black:** Zgodny ze standardem DisplayHDR True Black, zapewniający maksymalną jasność 400 cd/m².
- **HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR):** Odpowiedni do odtwarzania zawartości HDR przy maksymalnej szczytowej jasności 1000 cd/m².

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|-------------------------------------|---|
|  | Smart HDR (Inteligentne HDR) | <p>Opcję Smart HDR (Inteligentne HDR) można wyłączyć, wybierając Off (Wył.). Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.</p> <ul style="list-style-type: none"><li data-bbox="367 308 994 399">✎ UWAGA: Gdy opcja Dolby Vision jest aktywna, wyłączona jest opcja Smart HDR (Inteligentne HDR).<li data-bbox="367 419 1001 576">✎ UWAGA: Podczas włączania i wyłączania Smart HDR (Inteligentne HDR) oczekuje się wystąpienia pustego ekranu (około 5 sekund). Jest to normalne zachowanie, gdyż monitor zmienia tryb wyświetlania. Nie włączaj monitora.<li data-bbox="367 596 992 753">✎ UWAGA: Gdy monitor przetwarza zawartość HDR, funkcje Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych), Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen), Brightness (Jasność) i Contrast (Kontrast) są wyłączone.<li data-bbox="367 774 944 833">✎ UWAGA: Model AW3225QF nie obsługuje HLG.<li data-bbox="367 853 939 912">✎ UWAGA: Funkcja ta zostanie wyłączona po aktywowaniu trybu PIP/PBP. |

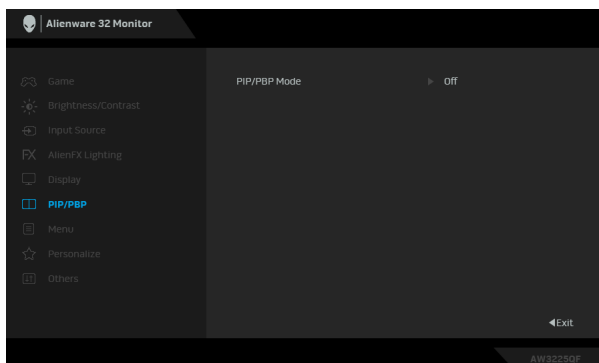
| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|---|--|--|
|  | Dolby Vision | <p>Dolby Vision pozwala na ustawienie trybu Dolby Vision HDR na:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Bright (Jasny): Tryb zgodny z ustawieniami trybu Jasny Dolby Vision. Jest to ustawienie domyślne. ▪ Dark (Ciemny): Tryb zgodny z ustawieniami trybu Ciemny Dolby Vision. ▪ Game (Gra): Tryb jest automatycznie aktywowany po wykryciu gier Dolby Vision. Możesz również wybrać ten tryb, aby włączyć Dolby Vision do gier. ▪ Off (Wył.): Wybierz, aby wyłączyć Dolby Vision. <p> UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy nie jest wyświetlana żadna zawartość Dolby Vision bądź Smart HDR (Inteligentne HDR) jest ustawiona na Off (Wył.) lub wybrana jest opcja Custom Color HDR (Niestandardowy kolor HDR) (w obszarze Smart HDR (Inteligentne HDR)).</p> |
| | Reset Display (Resetuj wyświetlacz) | Resetuje wszystkie ustawienia w menu Display (Wyświetlacz) do fabrycznych wartości domyślnych. |

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|----------------|------|
|-------|----------------|------|



PIP/PBP

Ta funkcja powoduje otwarcie okna wyświetlającego obrazy pochodzący z innego źródła.



| Okno główne | Okno podrzędne | | |
|-------------|----------------|--------|----|
| | HDMI 1 | HDMI 2 | DP |
| HDMI 1 | — | ✓ | ✓ |
| HDMI 2 | ✓ | — | ✓ |
| DP | ✓ | ✓ | — |

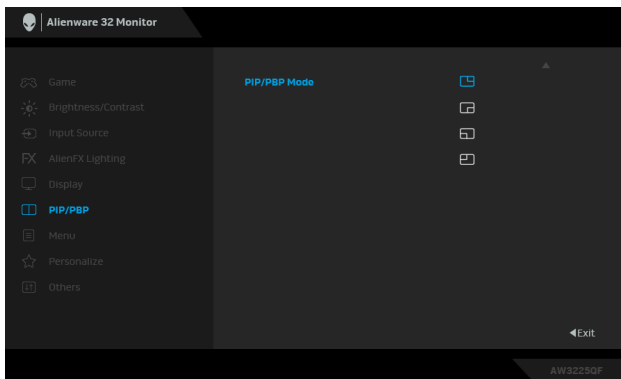
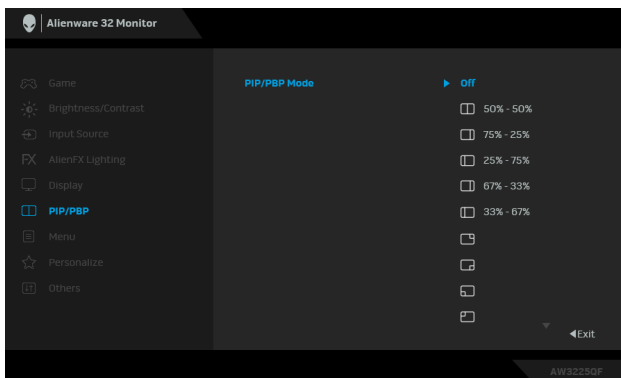
UWAGA: W trybie PBP obrazy będą wyświetlane na środku dzielonych okien.

Ikona**Menu i
podmenu****Opis**

**PIP/PBP Mode
(Tryb PIP/
PBP)**







Umożliwia wybranie trybu PBP lub PIP ze wstępnie ustawionej listy, która zapewnia różne rozmiary i pozycje okna podrzędnego. Opcje są wyświetlane w formacie graficznym i pozwalają łatwo zapoznać się z różnymi ustawieniami układu. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.


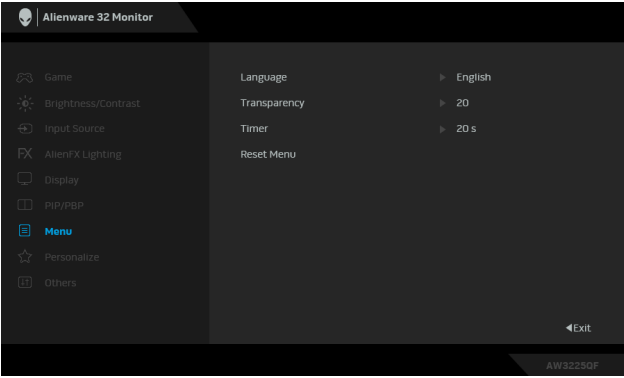
Domyślne ustawienie to **Off (Wył.)**.



PIP/PBP (Sub) Wybierz jeden z kilku różnych sygnałów wideo, który można podłączyć do monitora, aby wyświetlić okno podrzędne PIP/PBP. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.

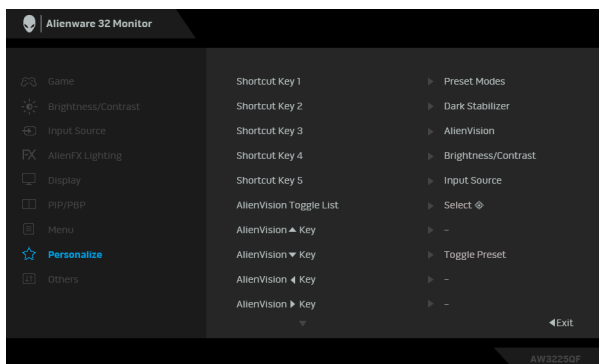
 **UWAGA: Funkcja jest dostępna tylko, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.**

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|--|--|
|  | Video Swap (Zamień wideo) | <p>Wybierz do zamiany obrazu wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym w trybie PIP/PBP.</p> <p> UWAGA: Funkcja jest dostępna tylko, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</p> |
| | Audio (Dźwięk) | <p>Umożliwia ustawienie źródła dźwięku w oknie głównym lub oknie podrzędnym.</p> <p> UWAGA: Funkcja jest dostępna tylko, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</p> <p> UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy port HDMI 1 eARC/ARC nie jest podłączony do zewnętrznych systemów audio za pomocą kabla HDMI 2.1 dostarczonego z monitorem.</p> |
| | Contrast (Sub) (Kontrast (Sub)) | <p>Dostosowuje poziom kontrastu obrazu w trybie PIP/PBP.</p> <p>Przy użyciu dżojstika można ustawić poziom kontrastu zakresie od 0 do 100.</p> <p> UWAGA: Funkcja jest dostępna tylko, gdy jest włączony tryb PIP/PBP.</p> <p> UWAGA: Funkcja jest wyłączona, gdy jest aktywna opcja Smart HDR (Inteligentne HDR) lub aktywna jest opcja Dolby Vision i wyświetlane są treści HDR.</p> |

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|---------------------------------------|---|
|  | Menu | Skorzystaj z tego menu, aby dopasować ustawienia dla menu OSD, np. język menu OSD, czas wyświetlania menu na ekranie itd. |
|  | | |
| | Language (Język) | Pozwala ustawiać wyświetlacz OSD na jeden z ośmiu języków: angielski, hiszpański, francuski, niemiecki, portugalski brazylijski, rosyjski, chiński uproszczony lub japoński. |
| | Transparency (Przezroczystość) | Przesuwając dżojstik, można zmienić poziom przezroczystości menu (min. 0/maks. 100). |
| | Timer (Czasomierz) | Ustawia czas, przez jaki menu ekranowe ma być aktywne od ostatniego momentu, kiedy dżojstik był używany. Przesuń dżojstik, aby ustawić suwak w odstępach 1-sekundowych, od 5 do 60 sekund. |
| | Reset Menu (Resetowanie menu) | Resetuje wszystkie ustawienia w menu Menu do domyślnych wartości fabrycznych. |



Personalize (Personalizowanie)



Shortcut Key 1 (Klawisz skrót 1)

Shortcut Key 2 (Klawisz skrót 2)

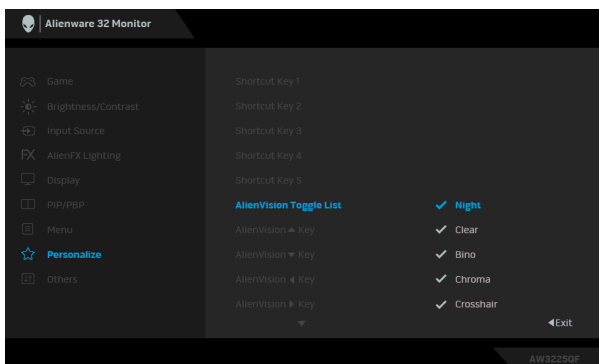
Shortcut Key 3 (Klawisz skrót 3)

Shortcut Key 4 (Klawisz skrót 4)

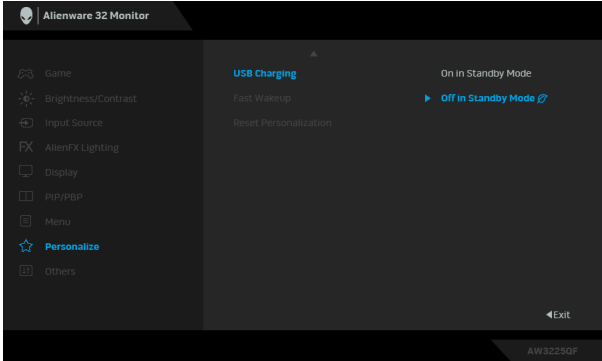
Shortcut Key 5 (Klawisz skrót 5)

Pozwala wybrać funkcję z listy i ustawić ją jako klawisz skrót. Lista obejmuje **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)**, **Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)**, **AlienVision**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Smart HDR (Inteligentne HDR)**, **PIP/PBP Mode (Tryb PIP/PBP)** i **Video Swap (Zamień wideo)**. Naciśnij przycisk na dżojstiku, aby potwierdzić wybór.

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|--|--|
| ☆ | AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision) | Wybierz, aby określić preferowane tryby dla funkcji skrótów AlienVision w przyciskach Modułu uruchamiającego menu i przyciskach 4-kierunkowych AlienVision . Naciśnij przycisk na dżojstiku ponownie, aby wybrać tryb. |

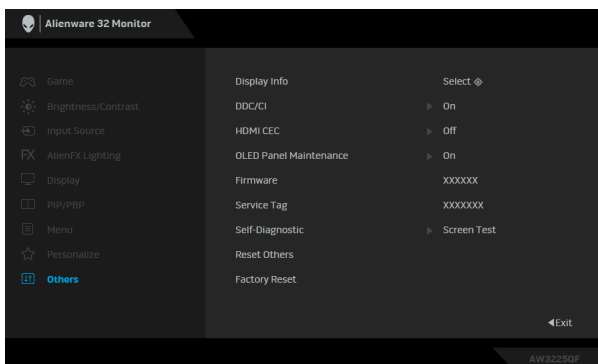


- AlienVision ▲ Key (Klawisz AlienVision ▲)** Możesz zdefiniować ruchy dżojstika dla trybów wstępnie ustawionych **AlienVision**, dlatego gdy przesuniesz dżojstik w dowolnym określonym kierunku, zostanie aktywowany określony tryb **AlienVision**. Po wybraniu **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)** można przełączać się między trybami określonymi w **AlienVision Toggle List (Lista przełączników AlienVision)** i opcją **Off (Wył.)**.
- AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)** Zgodnie z fabrycznym ustawieniem domyślnym, klawisz **AlienVision ▼ Key (Klawisz AlienVision ▼)** jest włączony i ustawiony na **Toggle Preset (Przełączanie ustawień wstępnych)**.
- AlienVision ◀ Key (Klawisz AlienVision ◀)**
- AlienVision ▶ Key (Klawisz AlienVision ▶)**

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|--|--|
| ☆ | USB Charging (Ładowanie USB) | Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji USB w trybie gotowości monitora. |
|  <p>The screenshot shows the 'Alienware 32 Monitor' OSD menu. The 'Personalize' option is highlighted with a star icon. The 'USB Charging' option is selected, showing 'On in Standby Mode' and a sub-option 'Off in Standby Mode' with a right-pointing arrow.</p> | | |
| | Fast Wakeup (Szybkie wybudzenie) | Skraca czas przywracania z trybu gotowości. |
| | Reset Personalization (Zresetuj personalizację) | Resetuje wszystkie ustawienia w menu Personalize (Personalizowanie) do domyślnych wartości fabrycznych. |



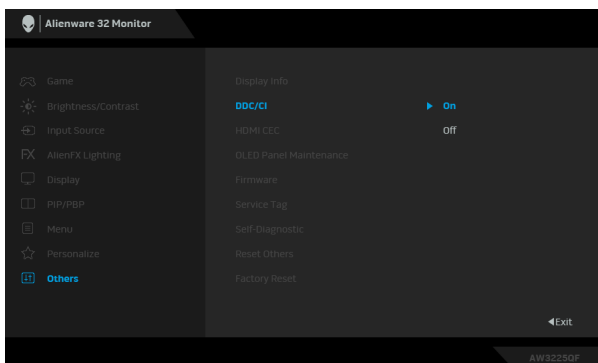
Others (Inne)


Display Info
(Informacje o
monitorze)

Wybierz, aby wyświetlić bieżące ustawienia monitora.

DDC/CI

DDC/CI (Kanał wyświetlanych danych/interfejs poleceń) umożliwia monitorowanie parametrów (jasność, balans kolorów, itd.), aby można je było ustawiać programowo przy użyciu komputera. Funkcję tę można wyłączyć, wybierając opcję **Off (Wył.)**. Włącz tę funkcję w celu zapewnienia najlepszej funkcjonalności użytkownikom oraz optymalnej wydajności monitora.

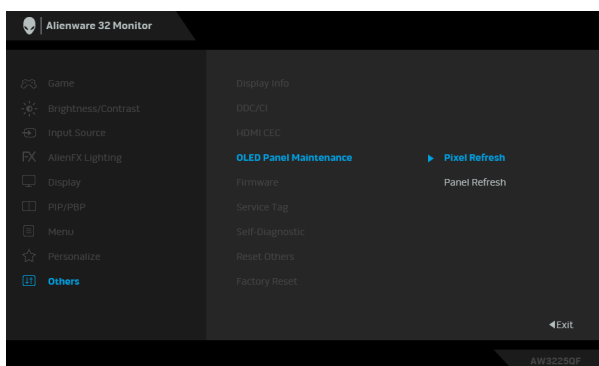

HDMI CEC

Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji **HDMI CEC**. W przypadku korzystania z eARC/ARC z urządzeniem takim jak listwa dźwiękowa, należy włączyć funkcję **HDMI CEC**.

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|-------|----------------|------|
|-------|----------------|------|



OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED)





Funkcja ta zapobiega zatrzymaniu się obrazu na ekranie, zapewniając następujące funkcje:

- Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli):** Aby zredukować tymczasowe zatrzymanie się obrazu na ekranie, można ręcznie aktywować tę funkcję po używaniu monitora przez kilka godzin. Alternatywnie funkcja ta zostanie aktywowana automatycznie po 4 godzinach pracy monitora. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie migał powoli na zielono.

UWAGA: Jeśli łączny czas użytkowania przekroczy 4 godziny, Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli) zostanie automatycznie aktywowany, gdy monitor przejdzie w tryb czuwania lub po naciśnięciu przycisku zasilania w celu wyłączenia monitora.

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|---|---|--|
|  | OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED) | <ul style="list-style-type: none"> <li data-bbox="403 191 1030 510">▪ Panel Refresh (Odświeżenie panelu): Aby zapobiec zatrzymaniu się obrazu na stałe spowodowanego przez statyczną zawartość, gdy monitor jest używany przez 7000 godzin, można tę funkcję aktywować ręcznie, aby odświeżyć piksele. W innym razie funkcja zostanie aktywowana automatycznie, jeśli łączny czas użytkowania przekroczy fabryczne ustawienie domyślne (7000 godzin). Zakończenie procesu trwa około godziny. <li data-bbox="403 526 1030 622">✎ UWAGA: W trakcie procesu odświeżania wskaźnik diody LED będzie migał powoli na czerwono. <li data-bbox="403 638 1030 829">✎ UWAGA: Jeśli łączny czas użytkowania przekroczy 7000 godzin, Panel Refresh (Odświeżenie panelu) zostanie automatycznie aktywowany, gdy monitor przejdzie w tryb czuwania lub po naciśnięciu przycisku zasilania w celu wyłączenia monitora. <li data-bbox="403 845 1030 941">✎ UWAGA: Aby poprawić wydajność Panel Refresh (Odświeżenie panelu), aktywuj funkcję w zakresie temperatury od 0°C do 45°C. |
| | Firmware (Oprogramowanie sprzętowe) | Wyświetla wersję oprogramowania sprzętowego monitora. |
| | Service Tag (Etykieta serwisowa) | Wyświetla etykietę serwisową monitora. Etykieta serwisowa to unikalny identyfikator alfanumeryczny niezbędny w przypadku kontaktowania się z działem wsparcia technicznego firmy Dell, uzyskiwania dostępu do informacji o gwarancji oraz wyszukiwania najnowszych sterowników w witrynie pomocy technicznej firmy Dell, itp. |
| | Self-Diagnostic (Samodiagnostyka) | Korzystaj z tej funkcji, aby wykonać Screen Test (Test ekranu) lub/i Fan Test (Test wentylatora) , patrz Wbudowana diagnostyka . |

| Ikona | Menu i podmenu | Opis |
|--|--|---|
|  | Reset Others (Resetuj inne) | Zresetowanie wszystkich ustawień menu Others (Inne) do wartości fabrycznych. |
| | Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych) | Resetuje wszystkie ustawienia menu ekranowego do domyślnych wartości fabrycznych. |

Tryb konsoli (tylko HDMI)

Console Mode (Tryb konsoli) został zaprojektowany z myślą o doskonałej jakości obrazu z szybkim czasem reakcji i wysoką szybkością klatek 240 Hz, aby zapewnić najlepsze wrażenia z gry na konsoli.

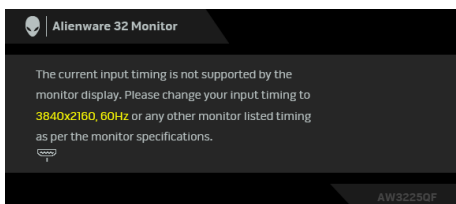
Obsługiwane taktowanie

| Tryb wyświetlania | Częstotliwość pozioma (kHz) | Częstotliwość pionowa (Hz) | Zegar pikseli (MHz) | Biegunowość synchronizacji (Pozioma/Pionowa) |
|-------------------|-----------------------------|----------------------------|---------------------|--|
| 640 x 480 | 31,47 | 59,94 | 25,18 | -/- |
| 640 x 480 | 37,50 | 75 | 31,50 | -/- |
| 720 x 400 | 31,47 | 70,08 | 28,32 | -/+ |
| 800 x 600 | 37,88 | 60,32 | 40 | +/+ |
| 800 x 600 | 46,88 | 75 | 49,50 | +/+ |
| 1024 x 768 | 48,36 | 60 | 65 | -/- |
| 1024 x 768 | 60,02 | 75,03 | 78,75 | +/+ |
| 1152 x 864 | 67,50 | 75 | 108 | +/+ |
| 1280 x 1024 | 63,98 | 60,02 | 108 | +/+ |
| 1280 x 1024 | 79,98 | 75,03 | 135 | +/+ |
| 1600 x 900 | 60 | 60 | 108 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 67,50 | 60 | 148,50 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 135 | 120 | 297 | +/+ |
| 1920 x 1080 | 278,40 | 240 | 584,64 | +/- |
| 2560 x 1440 | 88,79 | 59,95 | 241,50 | +/- |
| 2560 x 1440 | 183 | 120 | 497,75 | +/- |

| | | | | |
|-------------|--------|--------|---------|-----|
| 2560 x 1440 | 388,51 | 239,97 | 1056,75 | +/- |
| 3840 x 2160 | 135 | 60 | 594 | +/+ |
| 3840 x 2160 | 270 | 120 | 1188 | +/+ |
| 3840 x 2160 | 574,80 | 240 | 2427,96 | +/- |

Komunikat ostrzegawczy menu OSD

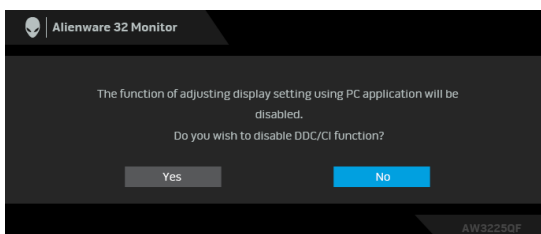
Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, pojawi się następujący komunikat:



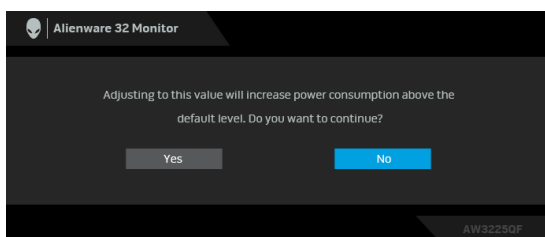
Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału odbieranego z komputera. Informacje dotyczące poziomych i pionowych zakresów adresowania częstotliwości tego monitora znajdują się w części [Specyfikacja monitora](#). Zalecana rozdzielczość to **3840 x 2160**.

UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Przed wyłączeniem funkcji **DDC/CI** zostanie wyświetlony następujący komunikat:

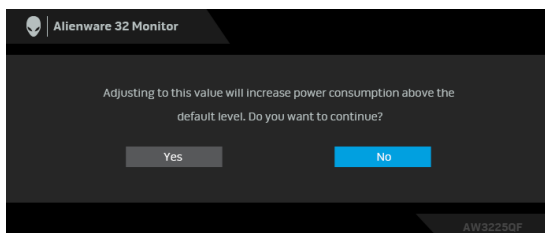


W przypadku wyboru ustawienia **Brightness (Jasność)** po raz pierwszy powyżej poziomu domyślnego, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



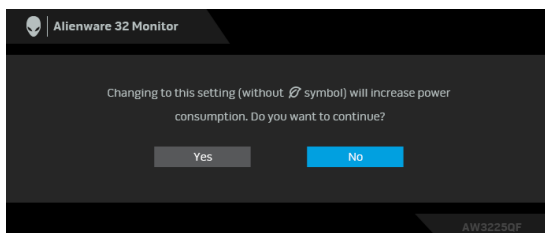
UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)**, przy kolejnej zmianie ustawień dla opcji **Brightness (Jasność)** komunikat nie zostanie wyświetlony.

W przypadku ustawienia opcji **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** na **FPS, MOBA/RTS** lub **SPORTS (SPORT)** po raz pierwszy zostanie wyświetlony następujący komunikat:



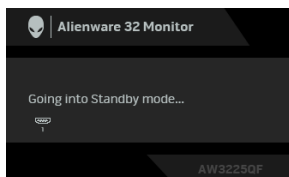
UWAGA: W przypadku wyboru opcji **No (Nie)**, poziom **Brightness (Jasność)** zostanie zmieniony na **75%** dla **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**.

Po zmianie domyślnego ustawienia funkcji oszczędzania energii po raz pierwszy, np. **Smart HDR (Inteligentne HDR)**, **USB Charging (Ładowanie USB)** lub **Fast Wakeup (Szybkie wybudzenie)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



UWAGA: Jeśli wybierzesz opcję **Yes (Tak)** dla dowolnej funkcji ze wspomnianych powyżej, komunikat ten nie będzie wyświetlany przy kolejnej zmianie ustawień tych funkcji. W przypadku przywrócenia do ustawień fabrycznych komunikat zostanie wyświetlony ponownie.

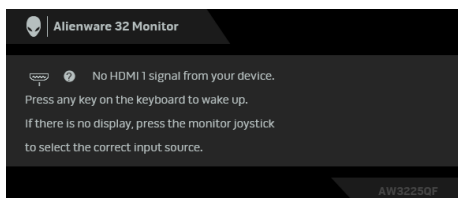
Gdy monitor przechodzi do trybu gotowości, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od wybranego sygnału źródłowego.

Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

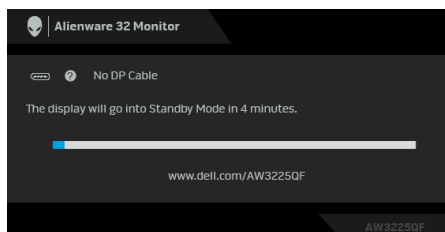
Menu OSD będzie tylko działać w typowym trybie operacyjnym. Jeśli naciśniesz przycisk na dżojstiku w trybie gotowości, w zależności od wybranego wejścia zostanie wyświetlony następujący komunikat:



UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.

Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

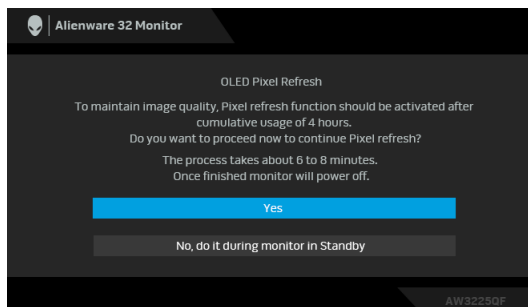
Jeśli wybrane wejście **HDMI 1**, **HDMI 2** lub **DP** i odpowiedni kabel nie zostanie podłączony, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



UWAGA: Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od wybranego sygnału źródłowego.

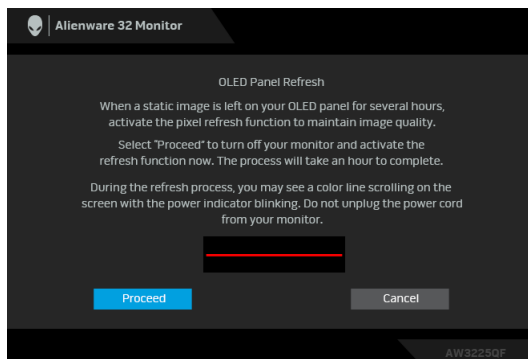
Uaktywnij komputer i monitor w celu uzyskania dostępu do **OSD**.

W przypadku wyboru opcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:



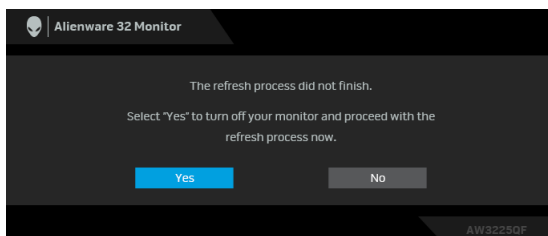
Po wybraniu **Yes (Tak)** monitor zostanie wyłączony, a proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Proces trwa około od 6 do 8 minut.

Po wybraniu opcji **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** lub po przekroczeniu łącznie 7000 godzin używania monitora zostanie wyświetlony następujący komunikat:

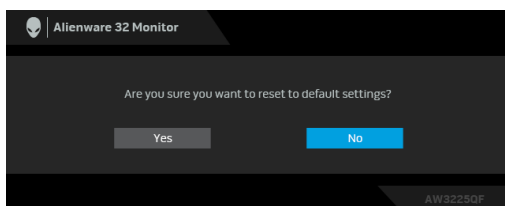


Wybierz opcję **Proceed (Przejdź dalej)**, a następnie proces odświeżania zostanie uruchomiony automatycznie. Zakończenie procesu trwa około godziny.

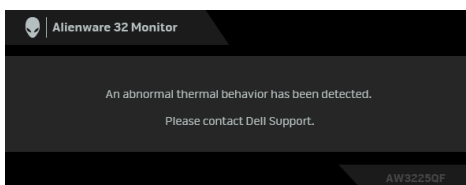
Po naciśnięciu przycisku zasilania podczas procesu funkcji **Pixel Refresh (Odświeżenie pikseli)** lub **Panel Refresh (Odświeżenie panelu)** wyświetlenie następującego komunikatu:



Gdy wybrana jest funkcja **Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych)**, zostanie wyświetlony następujący komunikat:






Gdy wbudowany czujnik temperatury wykryje nieprawidłowość, co 30 minut wyświetlany jest następujący komunikat:




Aby uzyskać więcej informacji, zobacz [Wykrywanie i usuwanie usterek](#).

Blokowanie przycisków sterowania

Możesz zablokować przyciski sterowania monitora, aby uniemożliwić dostęp do menu OSD i/lub przycisku zasilania.

1. Przesuń dźwostik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez ok. 4 sekundy, aż zostanie wyświetlone menu.
2. Przesuń dźwostik, aby wybrać jedną z poniższych opcji:
 -  : Ustawienia menu OSD są zablokowane i niedostępne.
 -  : Przycisk zasilania jest zablokowany.
 -  : Ustawienia menu OSD są niedostępne, a przycisk zasilania jest zablokowany.

3. Naciśnij dźwostik, aby potwierdzić konfigurację.

Aby odblokować, przesuń dźwostik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez około 4 sekundy, aż na ekranie zostanie wyświetlone menu, a następnie wybierz  w celu odblokowania oraz zamknięcia okna podręcznego.

Ustawianie maksymalnie rozdzielczości

 **UWAGA: Czynności mogą się nieznacznie różnić w zależności od posiadanej wersji systemu Windows.**

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemie Windows 8.1:

1. W przypadku systemu Windows 8.1 wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć się na klasyczny pulpit.
2. Kliknij prawym przyciskiem pulpitu i wybierz **Rozdzielczość ekranu**.
3. W przypadku podłączonego więcej niż jednego monitora, pamiętaj, aby wybrać **AW3225QF**.
4. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **3840 x 2160**.
5. Kliknij **OK**.

W systemach Windows 10 i Windows 11:

1. Kliknij pulpit prawym przyciskiem myszy i kliknij opcję **Ustawienia wyświetlania**.
2. W przypadku podłączenia więcej niż jednego monitora pamiętaj, aby wybrać **AW3225QF**.
3. Kliknij listę rozwijaną **Rozdzielczość ekranu** i wybierz opcję **3840 x 2160**.
4. Kliknij opcję **Zachowaj zmiany**.

Jeśli opcja 3840 x 2160 nie jest widoczna, konieczne jest zaktualizowanie sterownika karty graficznej do najnowszej wersji. Zależnie od rodzaju komputera wykonaj jedną z następujących procedur:

Jeżeli masz komputer stacjonarny lub laptop firmy Dell:

- Przejdź na stronę sieci web www.dell.com/support, wprowadź znak serwisowy i pobierz najnowszy sterownik do posiadanej karty graficznej.

Jeżeli używasz komputera firmy innej niż Dell (laptop lub stacjonarny):

- Przejdź na stronę pomocy technicznej posiadanego komputera firmy innej niż Dell i pobierz najnowsze sterowniki karty graficznej.
- Przejdź na stronę sieci Web producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki.

Wymagania umożliwiające wyświetlanie lub odtwarzanie treści HDR

(1) za pośrednictwem Ultra BluRay DVD lub konsoli do gier

Należy upewnić się, że odtwarzacz DVD lub konsola do gier obsługują technologię HDR, np. Panasonic DMP-UB900 lub PS5.

(2) za pośrednictwem komputera PC

Upewnij się, że używana karta graficzna obsługuje technologię HDR, tj. posiada port zgodny z technologią HDMI 2.1 (TMDS) (z opcją HDR) oraz że zainstalowany jest sterownik graficzny HDR. Konieczne jest stosowanie aplikacji obsługującej technologię HDR, np. Cyberlink PowerDVD 17, aplikacja Windows 10 Movies & TV.

 **UWAGA: Aby pobrać i zainstalować najnowszy sterownik graficzny z obsługą odtwarzania treści HDR na komputerze stacjonarnym lub laptopie firmy Dell, patrz <https://www.dell.com/support/drivers>.**

NVIDIA

Pełen wybór kart graficznych NVIDIA z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie www.nvidia.com.

Należy pamiętać, aby pobrać sterownik obsługujący tryb odtwarzania pełnego ekranu (np. gry na PC, odtwarzacze UltraBluRay), HDR na Win 10 Redstone 2 OS: 381.65 lub nowszy.

AMD

Pełen wybór kart graficznych AMD z obsługą technologii HDR można znaleźć na stronie www.amd.com. Zapoznaj się z informacjami o obsłudze sterownika HDR i pobierz najnowszy sterownik.

Intel (Zintegrowana grafika)

Procesor z obsługą HDR: CannonLake lub nowszy

Odpowiedni odtwarzacz HDR: Aplikacja Windows 10 Movies & TV

System operacyjny z obsługą HDR: Windows 10 Redstone 3

Sterownik z obsługą technologii HDR: najnowszy sterownik HDR można znaleźć na stronie downloadcenter.intel.com

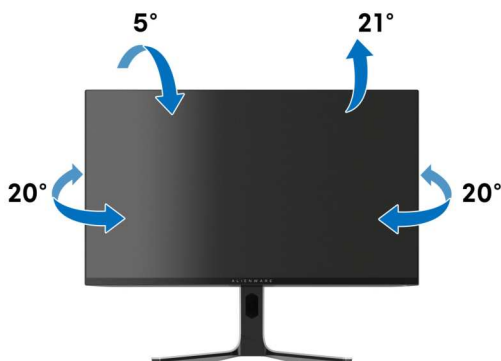
- UWAGA:** Odtwarzanie HDR z systemu OS (np.: odtwarzanie treści HDR w oknie na pulpicie) wymaga systemu Windows 10 Redstone 2 lub nowszego z odpowiednimi aplikacjami odtwarzającymi, np.: PowerDVD 17. Odtwarzanie treści chronionej będzie wymagało odpowiedniego oprogramowania i/lub sprzętu DRM, np. Microsoft Playready. Informacje na temat obsługi można znaleźć na stronie <https://www.support.microsoft.com>.

Używanie nachylenia, obrotu oraz regulacja wysokości

- UWAGA:** Poniższe instrukcje dotyczą wyłącznie stojaka dostarczonej wraz z monitorem. W przypadku podłączania stojaka zakupionego z innego źródła postępuj zgodnie z instrukcjami dotyczącymi konfiguracji, załączonymi do stojaka.

Regulacja nachylenia i obrotu w poziomie

Po przymocowaniu stojaka do monitora można pochylać i obracać monitor tak, aby uzyskać najlepszy kąt wyświetlania.



- UWAGA:** Stojak nie jest przymocowany do monitora po jego dostarczeniu z fabryki.

Regulacja wysokości ustawienia

UWAGA: Podstawę można wydłużyć w pionie do 110 mm. Na następującym rysunku przedstawiono sposób wydłużania podstawy w pionie.



Korzystanie z funkcji AlienFX™

Możesz dostosować zaawansowane funkcje monitora za pośrednictwem funkcji AlienFX™ w Alienware Command Center (AWCC).

 **UWAGA: Jeżeli posiadasz komputer stacjonarny lub laptop do gier Alienware Gaming, możesz uzyskać bezpośredni dostęp do funkcji AWCC.**

 **UWAGA: Więcej informacji można uzyskać, przechodząc do sekcji pomocy online Alienware Command Center.**

Wymagania wstępne

Przed instalacją funkcji AWCC w systemie innym niż Alienware:

- Upewnij się, że system operacyjny zainstalowany na komputerze to Windows 10 w wersji R3 lub w nowszej.
- Upewnij się, że posiadasz aktywne połączenie z internetem.
- Aby dostosować efekty świetlne, upewnij się, że monitor Alienware i komputer są połączone przy użyciu dostarczonego kabla przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s).

Instalacja AWCC za pośrednictwem aktualizacji systemu Windows

1. Po pierwszym podłączeniu monitora do systemu, w którym nie zainstalowano aplikacji AWCC, aplikacja zostanie pobrana i zainstalowana w systemie. Zakończenie instalacji trwa kilka minut.

 **UWAGA: Proces pobierania zależy od jakości połączenia z Internetem.**

2. Przejdź do folderu programu w celu zapewnienia pomyślnego przeprowadzenia instalacji. Aplikację AWCC można też znaleźć w menu **Start**.
3. Podłącz monitor do systemu.
4. Uruchom ponownie system operacyjny.
5. Uruchom AWCC.

 **UWAGA: Jeśli monitor nie wyświetla się na ekranie Pulpitu nawigacyjnego AWCC, przejdź do ustawień systemu operacyjnego, kliknij Aplikacje, a następnie Zainstalowane aplikacje, i poszukaj aplikacji Alienware Command Center Package Manager, aby dodać pakiety.**

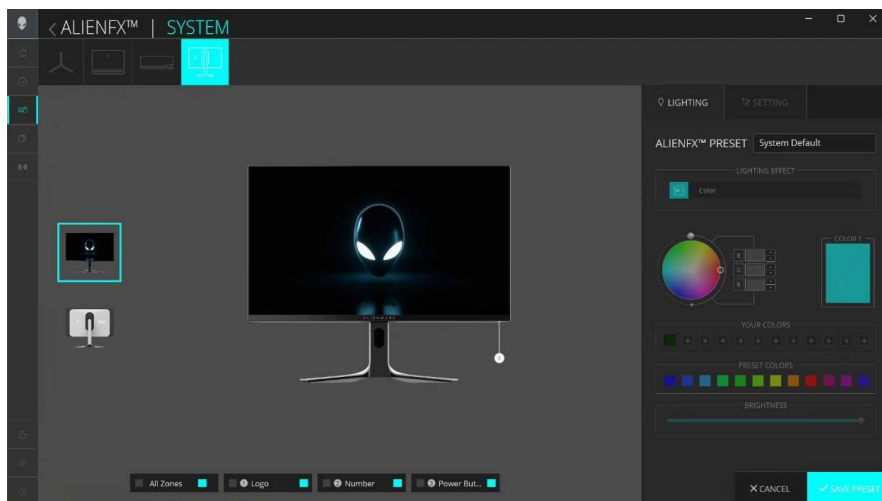
6. W przypadku braku reakcji ze strony aktualizacji sterownika na komputerze, zainstaluj AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell.

Instalacja AWCC z witryny pomocy technicznej firmy Dell

1. Odwiedź stronę wsparcia Dell pod adresem www.dell.com/support/drivers i wprowadź AW3225QF w polu wyszukiwania. Zostaniesz przekierowany do strony wsparcia produktu.
2. Przejdź do obszaru Drivers & Downloads (Sterowniki i pliki do pobrania). Pobierz najnowszą wersję aplikacji Alienware Command Center.
3. Przejdź do folderu, w którym zapisane zostały pobrane pliki konfiguracji.
4. Kliknij dwukrotnie pobrany plik konfiguracji i postępuj zgodnie z wyświetlanymi na ekranie instrukcjami, aby zakończyć instalację.

Dostosowanie efektów podświetlenia

1. Uruchom aplikację AWCC z menu **Start**.
2. W oknie widoku Pulpit nawigacyjny kliknij obraz monitora AW3225QF, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
3. Wybierz panel **LIGHTING (OŚWIETLENIE)**.
4. W oknie podglądu określ strefę/-y oświetlenia.
5. Na rozwijanej liście **LIGHTING EFFECT (EFEKT OŚWIETLENIA)** wybierz efekt i skonfiguruj dostępne opcje.



UWAGA: Wyświetlone opcje mogą się różnić w zależności od określonych stref oświetlenia i LIGHTING EFFECT (EFEKT OŚWIETLENIA).

Morph (Przekształcenie)

Efekt zmienia kolor światła poprzez łagodne przechodzenie do innego koloru.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.


 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Powtórz poprzednie czynności, aby określić **COLOR 2 (KOLOR 2)**, który ma być końcowym kolorem światła.
4. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
5. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

Pulse (Pulsowanie)

Efekt powoduje migotanie światła z krótkimi przerwami.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
 4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość pulsowania.
-

Color (Kolor)

Oświetlenie świeci jednym, ciągłym kolorem.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.


 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
-

Breathing (Pulsujący)

Efekt ten sprawia, że oświetlenie zmienia się z jasnego na przyciemnione.

1. Wybierz żądany kolor z palety kolorów lub listy **PRESET COLORS (WSTĘPNIE ZDEFINIOWANE KOLORY)**. Wybrany kolor i jego kody kolorów RGB zostaną wyświetlone w prawym polu.

 **UWAGA: Kolor można zmienić, edytując kody kolorów przy użyciu przycisków ze strzałkami w górę i w dół przy polach R/G/B.**

2. Aby dodać wybrany kolor do listy **YOUR COLORS (TWOJE KOLORY)** w celu zapewnienia szybkiego dostępu w przyszłości, kliknij "+". Do listy można dodać maksymalnie 12 kolorów.

 **UWAGA: Aby usunąć istniejący segment koloru z listy, kliknij go prawym przyciskiem myszy.**

3. Przeciągnij suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby ustawić jasność koloru.
 4. Przeciągnij suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.
-

Spectrum (Widmo)

Efekt ten sprawia, że światło zmienia się w kolejności widma: czerwony, pomarańczowy, żółty, zielony, niebieski, indygo i fioletowy. Możesz przeciągnąć suwak opcji **TEMPO**, aby ustawić szybkość przechodzenia.

 **UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji All Zones (Wszystkie strefy) w celu regulacji oświetlenia.**

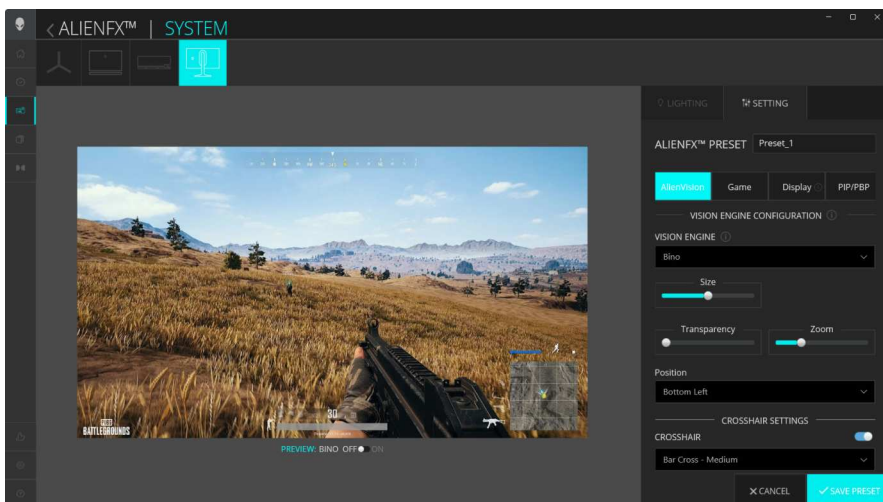
Static Default Blue (Stacyjny niebieski domyślny)

Efekt ten sprawia, że światło świeci się stałym niebieskim światłem. Można przeciągnąć suwak opcji **BRIGHTNESS (JASNOŚĆ)**, aby zmienić intensywność koloru.

UWAGA: Opcja ta jest dostępna tylko w przypadku wyboru opcji **All Zones (Wszystkie strefy)** w celu regulacji oświetlenia.



Ustawienie






1. Uruchom aplikację AWCC z menu **Start**.
2. W oknie widoku Pulpit nawigacyjny kliknij obraz monitora AW3225QF, aby uzyskać dostęp do widoku urządzenia.
3. Wybierz panel **SETTING (USTAWIENIE)**, aby dostosować następujące funkcje:
 - **Dostosowanie AlienVision:** Personalizacja funkcji trybu wyświetlania.
 - **Konfiguracja gier:** Dostosowywanie zaawansowanych funkcji gry.
 - **Konfiguracja wyświetlacza:** Ustawianie jasności i kontrastu wyświetlacza.
 - **Konfiguracja PIP/PBP:** Wyświetlanie obrazów z różnych źródeł wideo.





UWAGA: Po zapisaniu Ustawienia wstępnego gry zapisane są tylko ustawienia AlienVision i Game (Gra).

Dostosowanie AlienVision

1. Kliknij menu **AlienVision**.
 2. Z listy rozwijanej **VISION ENGINE (SILNIK WIZYJNY)** wybierz tryb wyświetlania.
 - **Night (Noc)**: Poprawia kontrast i wyrazistość w ciemnych scenach.
 - **Clear (Wyczyść)**: Poprawia i ulepsza szczegóły oraz przejrzystość w scenie gry w czasie dnia.
 - **Bino**: Pozwala przybliżyć oddalone obiekty, tak jak teleskop.
 - **Chroma (Kolor)**: Zastosuj mapę cieplną, aby odróżnić obiekty gry od tła.
 - **Crosshair (Celownik)**: Pomoc w celowaniu podczas trudnych bitew.
-  **UWAGA: Aby wyświetlić efekty AlienVision podczas personalizacji funkcji, ustaw przełącznik PREVIEW (PODGLĄDU) w położeniu ON (WŁ.).**
-  **UWAGA: Różne modele produktu mogą zapewniać obsługę różnych funkcji.**

| Funkcja | Opis |
|---------------------------------------|--|
| Size (Rozmiar) | Przeciagnij suwak, aby powiększyć okno podglądu lub przywrócić jego domyślny rozmiar.  UWAGA: Ta funkcja nie jest dostępna dla opcji Crosshair (Celownik). |
| Sharpness (Ostrość) | Przeciagnij suwak, aby dostosować poziom ostrości zdjęć w oknie podglądu.  UWAGA: Ta funkcja jest niedostępna dla opcji Crosshair (Celownik) i Bino. |
| Zoom (Powiększenie) | Przeciagnij suwak, aby dostosować współczynnik powiększenia okna zbliżenia, które wyświetla powiększony widok obiektu.  UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko dla Bino. |
| Transparency (Przezroczystość) | Przeciagnij suwak, aby dostosować poziom przezroczystości w oknie zbliżenia.  UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko dla Bino. |
| Position (Położenie) | Na rozwijanej liście wybierz preferowane położenie okna zbliżenia.  UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko dla Bino. |

| Funkcja | Opis |
|--|---|
| Heatmap (Mapa cieplna) | <p>Na rozwijanej liście wybierz efekt mapy cieplnej i zastosuj go do obiektów w grze w oknie podglądu.</p> <p> UWAGA: Ta funkcja jest dostępna tylko dla Chroma (Kolor).</p> |
| CROSSHAIR SETTINGS (USTAWIENIA CELOWNIKA) | <p>W przypadku trybów Night (Noc), Clear (Wyczyść), Bino i Chroma (Kolor) ustaw przełącznik CROSSHAIR (CELOWNIK), aby włączyć lub wyłączyć tę funkcję.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ CROSSHAIR (CELOWNIK): Wybierz na rozwijanej liście typ celownika zgodny z grą. ▪ CROSSHAIR COLOR MASK (MASKI KOLORU CELOWNIKA): Wybierz preferowany kolor celownika. <p>Wybierz na rozwijanej liście efekt maski celownika:</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ Static (Statyczny): Kolor celownika pozostanie niezmieniony przez całą sesję grania. ▪ Adaptive (Adaptacyjny): Gdy celownik nie jest widoczny w kolorze tła, automatycznie zmienia kolor na kontrastowy. Kolor celownika pozostanie niezmieniony, dopóki nie stanie się niewidoczny na tle. ▪ Dynamic (Dynamiczny): Kolor celownika zmienia się dynamicznie w zależności od koloru tła. <p> UWAGA: Kontrastujące kolory uzupełniają się wzajemnie, na przykład biały z czarnym, czerwony z cyjanem, zielony z magentą i niebieski z żółtym.</p> |

Lista przełączników

W sekcji **TOGGLE LIST (LISTA PRZEŁĄCZNIKÓW)** można wybrać co najmniej jeden silnik wizyjny, aby skonfigurować **AlienVision** listę przełączników. Możesz przełączać pomiędzy opcjami listy podczas gry. Możesz ustawić klawisz skrót, aby łatwo przełączać się między silnikami wizyjnymi wybranymi na liście przełączników.



Konfiguracja gier

Kliknij przycisk **Game (Gra)**, aby poprawić jakość gry, korzystając z dostępnych funkcji.

| Funkcja | Opis |
|---|--|
| Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) | Patrz Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) . |
| Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier) | Patrz Frame Rate (Liczba klatek na sekundę) i Timer (Czasomierz) . |

Konfiguracja wyświetlacza

Kliknij przycisk **Display (Wyświetlacz)**, aby dostosować ustawienia wyświetlania.

| Funkcja | Opis |
|---|--|
| Brightness (Jasność) | Przeciągnij suwaki, aby dokonać regulacji. Patrz Brightness (Jasność) i Contrast (Kontrast) . |
| Contrast (Kontrast) |  UWAGA: Ta funkcja może być wyszarzona, w zależności od obecnego stanu HDR. |
| Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) | Lista Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) rozwijana zmienia się w zależności od stanu przełącznika Smart HDR (Inteligentne HDR) . Po ustawieniu przełącznika Smart HDR (Inteligentne HDR) w stanie WŁ. , patrz Smart HDR (Inteligentne HDR) ; po ustawieniu przełącznika Smart HDR (Inteligentne HDR) w stanie WYŁ. , patrz Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) . |
| Smart HDR (Inteligentne HDR) | Aby odtworzyć treść HDR z włączoną funkcją Dolby Vision, przestaw przełącznik Smart HDR (Inteligentne HDR) w stan WŁ. |
| Dolby Vision | Patrz Dolby Vision . |
| Resolution (Rozdzielczość)/ Refresh Rate (Częstotliwość odświeżania) | Umożliwia zmianę ustawień rozdzielczości i częstotliwości odświeżania systemu.  UWAGA: Funkcja ta jest wyłączona po ustawieniu zduplikowanego ekranu na wielu monitorach. |

Konfiguracja PIP/PBP

Funkcja ta umożliwia wyświetlanie obrazów z różnych źródeł wideo.

Po ustawieniu przełącznika **PIP/PBP** w stan wł. opcje wstępnie ustawionych trybów PBP lub PIP zostaną wyświetlone pod oknem podglądu, a użytkownik będzie mógł wybrać preferowany tryb.

| Funkcja | Opis |
|--|---|
| Input Source (Źródło wejścia) | Wybierz wejścia wideo dla okna Głównego i Podrzędnego . |
| Contrast (Sub) (Kontrast (Sub)) | Przeciągnij suwak, aby dostosować poziom kontrastu zdjęć w oknie Podrzędnym . |
| Video Swap (Zamień wideo) | Można zdefiniować klawisze skrótów do przełączania wejść wideo pomiędzy oknem głównym i oknem podrzędnym. |
| Change PIP Position (Zmiana pozycji okna PIP) | Można zdefiniować klawisze skrótów do przełączania różnych wstępnie ustawionych trybów PIP lub PBP. |

Wykrywanie i usuwanie usterek

⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem wykonywania opisanych w tej części procedur, należy zastosować się do [Instrukcje bezpieczeństwa](#).

Autotest

Monitor udostępnia funkcję automatycznego testu funkcji, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowego funkcjonowania. Jeżeli monitor i komputer są prawidłowo podłączone ale ekran monitora pozostaje ciemny, należy uruchomić automatyczny test monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo od komputera.
3. Włącz monitor.

Na ekranie powinno zostać wyświetlone okno dialogowe z informacją, że monitor działa prawidłowo i nie odbiera sygnału wideo. W trybie autotestu dioda zasilania LED pozostaje niebieska (kolor domyślny).

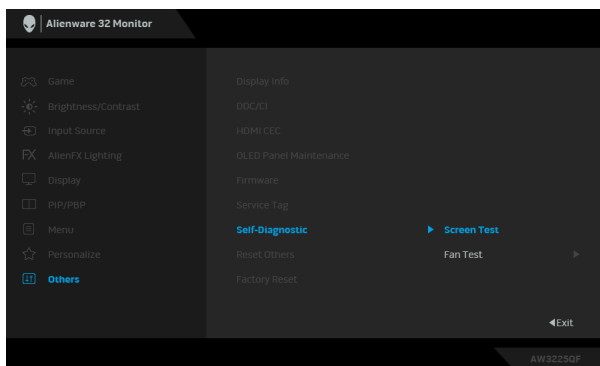


- ✎ UWAGA:** Komunikat może być nieznacznie inny w zależności od podłączonego sygnału źródłowego.
 - ✎ UWAGA:** To okno dialogowe jest również wyświetlane podczas normalnego działania, jeżeli zostanie odłączony lub uszkodzony kabel video.
4. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel video; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po wykonaniu czynności powyżej monitor nie wyświetla wyjścia wideo, problem może być związany z kartą graficzną lub komputerem.


Wbudowana diagnostyka

Monitor posiada wbudowane narzędzia diagnostyczne, które pomagają określić, czy nieprawidłowości w wyświetlaniu obrazu lub słyszalne szумы są nieodłącznym problemem monitora.



Test ekranu

Aby przeprowadzić test:


1. Przesuń lub naciśnij dżojstik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.
2. Przesuń dżojstik w górę, aby wybrać  i otworzyć główne menu.
3. Przesuń dżojstik, aby wybierać opcje i wybierz **Others (Inne) > Self-Diagnostic (Samodiagnostyka) > Screen Test (Test ekranu)**.
4. Upewnij się, czy ekran jest czysty (brak drobinek kurzu na powierzchni ekranu).
5. Naciśnij dżojstik, aby uruchomić wbudowaną diagnostykę. Zostanie wyświetlony szary ekran.
6. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.
7. Przełączaj dżojstik, aż zostanie wyświetlony czerwony ekran.
8. Sprawdź, czy ekran nie jest uszkodzony lub czy nie działa nieprawidłowo.

Powtórz czynności 7 i 8, aż ekran zacznie wyświetlać kolory: zielony, niebieski, czarny i biały. Zwróć uwagę na wszelkie nietypowe działanie lub uszkodzenia. Test jest zakończony po wyświetleniu ekranu tekstowego. Aby wyjść, przełącz ponownie na sterowanie dżojstikiem.

Jeśli nie wykryto żadnych nieprawidłowości obrazu ekranowego z użyciem wbudowanego narzędzia diagnostycznego oznacza to, że monitor działa normalnie. Sprawdź kartę wideo i komputer.

Test wentylatora

Aby przeprowadzić test:

1. Przesuń lub naciśnij dźwostik, aby uruchomić Moduł uruchamiający menu.
2. Przesuń dźwostik w górę, aby wybrać  i otworzyć główne menu.
3. Przesuń dźwostik, aby wybierać opcje i wybierz **Others (Inne) > Self-Diagnostic (Samodiagnostyka) > Fan Test (Test wentylatora)**.
4. Wybierz **L1** (prędkość wentylatora: około 985 obr/min) lub **L2** (prędkość wentylatora: około 1765 obr/min), aby wykonać 2-minutowy test wentylatora.

Po zakończeniu testu monitor wznowia normalną pracę wentylatora, aby zapobiec uszkodzeniom.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje dotyczące powszechnych problemów z monitorem, które mogą wystąpić i możliwe rozwiązania tych problemów:

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|---|----------------------------------|---|
| Brak video/ wyłączona dioda LED zasilania | Brak obrazu | <ul style="list-style-type: none">▪ Upewnij się, że kabel video łączący monitor i komputer jest prawidłowo podłączony i zamocowany.▪ Sprawdź, czy działa prawidłowo gniazdo zasilania, używając dowolnego innego urządzenia elektrycznego.▪ Upewnij się, że przycisk zasilania został prawidłowo wciśnięty.▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia. |
| Brak video/ włączona dioda LED zasilania | Brak obrazu lub brak jasności | <ul style="list-style-type: none">▪ Zwiększ poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast).▪ Uruchom funkcję Autotest w celu sprawdzenia działania monitora.▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek.▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Self-Diagnostic (Samodiagnostyka).▪ Upewnij się, że w menu Input Source (Źródło wejścia) wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia. |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--------------------------------|---|--|
| Słaba ostrość | Obraz niewyraźny lub nieostry | <ul style="list-style-type: none"> Wydeliminuj przedłużacze wideo. Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych). Ustaw rozdzielczość wideo na prawidłowy format obrazu. |
| Drżący/niestabilny obraz video | Falujący obraz lub przerywanie ruchu | <ul style="list-style-type: none"> Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych). Sprawdź czynniki środowiskowe. Zmień usytuowanie monitora i wykonaj test w innym pomieszczeniu. |
| Brakujące piksele | Na ekranie OLED pojawiają się plamy | <ul style="list-style-type: none"> Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines. |
| Wypalone piksele | Na ekranie OLED pojawiają się jasne plamy | <ul style="list-style-type: none"> Klika razy włącz i wyłącz zasilanie. Trwale wyłączone piksele to naturalna wada technologii OLED. Więcej informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora Dell można uzyskać pod adresem www.dell.com/pixelguidelines. |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|------------------------------|---|--|
| Problemy z jasnością | Obraz za ciemny lub za jasny | <ul style="list-style-type: none"> Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych). Ustaw poziom jasności i kontrastu w menu Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast). |
| Zniekształcenia geometryczne | Ekran nie jest prawidłowo wyśrodkowany | Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych) . |
| Poziome/pionowe linie | Na ekranie wyświetla się jedna lub więcej linii | <ul style="list-style-type: none"> Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych). Uruchom funkcji Autotest monitora i sprawdź, czy linie te występują również w trybie automatycznego testu. Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Self-Diagnostic (Samodiagnostyka). |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--|---|---|
| Problemy dotyczące synchronizacji | Obraz na ekranie jest pomieszany lub pourywany | <ul style="list-style-type: none"> Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych). Uruchom funkcję Autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu obraz jest również poszarpany. Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. Uruchom ponownie komputer w <i>trybie awaryjnym</i>. |
| Zagadnienia związane z bezpieczeństwem | Widoczny dym lub iskry | <ul style="list-style-type: none"> Nie należy podejmować żadnych czynności usuwania usterek. Kontaktowanie się z firmą Dell niezwłocznie. |
| Okresowe problemy | Wadliwe działanie monitora pojawia się i zanika | <ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych). Uruchom Autotest monitora i sprawdź, czy również w trybie automatycznego testu pojawiają się okresowe problemy. |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|----------------------------------|---|--|
| Brakujące kolory | Brak kolorów obrazu | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Uruchom funkcję Autotest w celu sprawdzenia działania monitora. ▪ Upewnij się, że kabel video służący do podłączania monitora do komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany. ▪ Sprawdź, czy w złączu kabla video nie ma wygiętych lub połamanych szpilek. |
| Nieprawidłowe kolory | Niewłaściwe kolory obrazu | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zresetowanie wszystkich ustawień menu Game (Gra) do wartości fabrycznych za pomocą opcji Reset Game (Zresetuj gry). ▪ Zmień ustawienie Input Color Format (Format wejścia kolorów) na RGB lub YCbCr/YPbPr w ustawieniach OSD Display (Wyświetlacz). ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Self-Diagnostic (Samodiagnostyka). |
| Nieprawidłowy kolor w trybie HDR | Kolorowe pasma na obrazach | Spróbuj zmniejszyć częstotliwość (DP: 3840 x 2160 przy 60 Hz, HDMI: 3840 x 2160 przy 60 Hz). |
| Za mały obraz na ekranie | Obraz jest wyśrodkowany na ekranie ale nie wypełnia całego obszaru widzenia | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź ustawienia Aspect Ratio (Współczynnik proporcji) w menu OSD Display (Wyświetlacz). ▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Factory Reset (Przywracanie ustawień fabrycznych). |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--|--|--|
| Nie można ustawić monitora za pomocą dżoystika | OSD nie wyświetla się na ekranie | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Wyłącz monitor, odłącz przewód zasilający, a następnie podłącz go z powrotem i włącz monitor. ▪ Sprawdź, czy jest zablokowane menu OSD. Jeśli tak, przesunij dżoystik do przodu/do tyłu/w lewo/w prawo i przytrzymaj przez 4 sekundy, aby je odblokować. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Blokowanie przycisków sterowania. |
| Brak sygnału wejściowego po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika | Brak obrazu, światło diody LED jest niebieskie | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, poprzez przesunięcie myszy lub naciśnięcie dowolnego przycisku na klawiaturze. ▪ Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. ▪ Zresetuj komputer lub odtwarzacz video. |
| Obraz nie wypełnia całego ekranu | Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Jest to spowodowane różnymi formatami video (współczynnik proporcji), monitor może wyświetlać na całym ekranie. ▪ Uruchom wbudowaną diagnostykę. Aby uzyskać więcej informacji, zobacz Self-Diagnostic (Samodiagnostyka). |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|---|---|---|
| Obrazy są wyświetlane nieprawidłowo, gdy kabel DP/HDMI jest podłączony do laptopa lub komputera stacjonarnego przez adapter USB-C lub stację dokującą | Wyświetlacz zawiesza się, występuje czarny ekran lub obraz jest wyświetlany nieprawidłowo | Nie używaj adaptera USB-C ani stacji dokującej. Podłącz kabel DP/HDMI bezpośrednio do laptopa lub komputera stacjonarnego. |
| Migotanie ekranu | Na wyświetlanych obrazach występuje zauważalne migotanie | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Użyj natywnej rozdzielczości monitora (3840 x 2160 przy 60 Hz) lub wyższej częstotliwości odświeżania. ▪ Jeśli zmienna częstotliwość odświeżania (VRR) urządzenia jest włączona, wyłącz opcję zmiennej częstotliwości odświeżania (VRR). ▪ Jeśli używasz karty graficznej NVIDIA i funkcja G-Sync jest włączona, wyłącz funkcję G-Sync. ▪ Jeśli używasz karty graficznej AMD i funkcja Free-Sync jest włączona, wyłącz funkcję Free-Sync. ▪ Zaktualizuj sterownik karty graficznej i oprogramowanie układowe do najnowszej wersji. ▪ Zmień kabel łączący monitor z komputerem. Wadliwy kabel może spowodować przerwanie sygnału podczas przesyłania. ▪ Sprawdź otoczenie. Migotanie ekranu mogą powodować pola elektromagnetyczne. Jeśli do tej samej listwy zasilającej co monitor jest podłączone inne urządzenie, spróbuj je odłączyć. |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|---|--|--|
| Utrzymywanie się stałego obrazu na monitorze po pozostawieniu go przez dłuższy czas | Na ekranie pojawia się słaby cień z obrazu statycznego | <ul style="list-style-type: none"> Ustaw ekran tak, aby wyłączał się po kilku minutach bezczynności. Można to dostosować w Opcjach zasilania systemu Windows lub w ustawieniach oszczędzania energii komputera Mac. |
| Nierówność luminancji lub koloru na obrazach na ekranie | Na ekranie pojawiają się widoczne plamy (jasne lub ciemne), linie lub efekt Mura | <ul style="list-style-type: none"> Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającego się wygaszacza ekranu. Zastosuj funkcję Pixel Refresh (Odświeżanie pikseli) lub Panel Refresh (Odświeżanie panelu). Aby uzyskać więcej informacji, zobacz OLED Panel Maintenance (Konserwacja panelu OLED). |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--|--|--|
| <p>W trybie HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) wyświetlane obrazy są bardziej przyciemnione niż w trybie DisplayHDR True Black</p> | <p>Tryb HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) jest idealny do zawartości HDR przy maksymalnej szczytowej jasności 1000 nitów. W przypadku wyświetlania zawartości innych niż HDR, np. przeglądarek i aplikacji do edycji, poziom jasności w trybie HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR) jest zauważalnie niższy w porównaniu do poziomu jasności w trybie DisplayHDR True Black ze względu na metodę sterowania luminancji paneli OLED</p> | <ul style="list-style-type: none"> ▪ W przypadku wyświetlania treści innych niż HDR, np. aplikacji Office, należy wyłączyć funkcję wyświetlania HDR w ustawieniach wyświetlania systemu Windows. ▪ W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier o maksymalnej szczytowej jasności 1000 nitów, ustaw Smart HDR (Inteligentne HDR) na HDR Peak 1000 (Wartość szczytowa 1000 HDR). ▪ W przypadku wyświetlania filmów HDR lub gier zgodnych ze standardem DisplayHDR 400 True Black, ustaw Smart HDR (Inteligentne HDR) na DisplayHDR True Black. |
| <p>Występuje przesunięcie pikseli</p> | <p>Obraz na ekranie nieznacznie się przesuwa</p> | <p>Przesunięcie pikseli to funkcja powodująca przesunięcie pikseli na ekranie w celu zapobieżenia utrwaleniu obrazu na panelach QD-OLED. Nie ma to wpływu na oglądanie.</p> |

| Typowe symptomy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|---|---|---|
| Nie można wybrać koloru 10-bitowego | Nie można wybrać 10-bitowego koloru z podłączonego komputera | <ul style="list-style-type: none"> Jeśli dany komputer jest wyposażony w kartę graficzną NVIDIA, przejdź do NVIDIA control panel (Panelu sterowania NVIDIA) > Resolutions (Rozdzielczości) > Output Color Depth (Wyjściowa głębia kolorów), wybierz 10 bpc (bitów na kolor) z rozwijanego menu Color Depth (Głębina kolorów) i kliknij opcję Apply (Zastosuj). W przypadku komputera wyposażonego w kartę graficzną AMD przejdź do AMD RADEON PRO AND AMD FIREPRO SETTINGS (USTAWIENIA AMD RADEON PRO I AMD FIREPRO) > Display (Wyświetlacz) > Color Depth (Głębina kolorów) i wybierz 10 bpc (bitów na kolor) z listy rozwijanej. |
| Nie można dostosować oświetlenia za pomocą funkcji AWCC | Nie można skonfigurować funkcji na panelu LIGHTING (OŚWIETLENIE) | Upewnij się, że dołączony kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 (5 Gb/s) jest podłączony zarówno do monitora jak i do komputera. |
| Nie można dostosować funkcji gier za pomocą AWCC | Brak panelu SETTING (USTAWIENIE) | <ul style="list-style-type: none"> Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie potrzeby podłącz go ponownie. Uruchom ponownie komputer. |

Problemy specyficzne dla produktu

| Specyficzne objawy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--------------------------------|---|--|
| Nietypowe zachowanie termiczne | Na ekranie wyświetlany jest komunikat o błędzie | <ul style="list-style-type: none">▪ Sprawdź, czy otwory wentylacyjne monitora nie są zasłonięte.▪ Użyj sprężonego powietrza, aby usunąć cząsteczki kurzu lub brudu z otworów wentylacyjnych.▪ Odświeżanie/aktualizacja oprogramowania sprzętowego monitora.▪ Kontaktowanie się z firmą Dell w celu uzyskania wsparcia. |

Problemy dotyczące USB (Universal Serial Bus)

| Specyficzne objawy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|--------------------------|---|---|
| Nie działa interfejs USB | Nie działają urządzenia peryferyjne USB | <ul style="list-style-type: none">▪ Sprawdź, czy monitor jest włączony.▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).▪ Wyłącz, a następnie włącz ponownie monitor.▪ Uruchom ponownie komputer.▪ Niektóre urządzenia USB, takie jak zewnętrzny przenośny dysk twardy, wymagają zasilania prądem o wyższej mocy; podłącz urządzenie bezpośrednio do systemu komputerowego. |

| Specyficzne objawy | Co się dzieje | Możliwe rozwiązania |
|---|---|--|
| Interfejs SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) jest wolny | Urządzenia peryferyjne SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1) działają wolno lub w ogóle nie działają | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Sprawdź, czy komputer jest zgodny ze standardem SuperSpeed USB 5 Gb/s (USB 3.2 Gen 1). ▪ Niektóre komputery posiadają porty USB 3.2 i USB 2.0. Sprawdź, czy używany jest prawidłowy port USB. ▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych. ▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych). ▪ Uruchom ponownie komputer. |
| Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB zostaną wyłączone, jeśli podłączone urządzenie USB 3.2 | Czas reakcji bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB jest wolny lub urządzenia te działają tylko wtedy, gdy zmniejsza się odległość pomiędzy urządzeniami a ich odbiornikami | <ul style="list-style-type: none"> ▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.2 a bezprzewodowym odbiornikiem USB. ▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB możliwie jak najbliżej bezprzewodowych urządzeń peryferyjnych USB. ▪ Użyj przedłużacza kabla USB, aby ustawić bezprzewodowy odbiornik USB jak najdalej od portu USB 3.2. |
| Bezprzewodowa mysz USB nie działa poprawnie | Po podłączeniu do jednego z portów USB z tyłu monitora, bezprzewodowa mysz USB ma opóźnienia lub zawiesza się podczas użytkowania | Odłącz bezprzewodowy odbiornik myszy USB i podłącz go ponownie do portu szybkiego dostępu USB u dołu monitora. |

Informacje prawne

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów



Uwaga FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można uzyskać na stronie sieci web przepisów zgodności, pod adresem www.dell.com/regulatory_compliance.

Baza danych produktów UE etykiet energetycznych i kart informacyjnych produktów

AW3225QF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1830139>

Kontaktowanie się z firmą Dell

Aby skontaktować się z firmą Dell w sprawie sprzedaży, wsparcia technicznego lub problemów związanych z obsługą klienta, patrz www.dell.com/contactdell.

-  **UWAGA: Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre z usług mogą być w danym kraju niedostępne.**
-  **UWAGA: Jeżeli nie masz włączonego połączenia internetowego, informacje kontaktowe możesz znaleźć na fakturze, dokumencie zakupu, w liście przewozowym, na rachunku lub w katalogu produktów Dell.**

Informacje o znaku towarowym

Dolby, Dolby Vision i symbol podwójnego D są zastrzeżonymi znakami towarowymi Dolby Laboratories Licensing Corporation. Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories Licensing Corporation. Poufne niepublikowane prace. Copyright © 2013–2022 Dolby Laboratories. Wszystkie prawa zastrzeżone.