

Monitor LCD Acer

Podręcznik użytkownika

Copyright © 2024. Acer Incorporated.
Wszelkie prawa zastrzeżone.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer
Wydanie oryginalne: 02/2024

Informacje w tej publikacji mogą być okresowo zmieniane, bez powiadamiania jakichkolwiek osób o takich poprawkach lub zmianach. Takie zmiany będą wprowadzane w nowych wydaniach tego podręcznika lub w dodatkowych dokumentach i publikacjach. Ta firma nie daje żadnych zapewnień ani nie udziela gwarancji, wyrażonych lub dorozumianych, w odniesieniu do zamieszczonych tu treści, a szczególnie odrzuca dorozumiane gwarancje przydatności handlowej lub dopasowania do określonego celu.

Zapisz numer modelu, numer seryjny, datę zakupu i umieść informacje dotyczące zakupu we wskazanym poniżej miejscu. Numer seryjny i numer modelu są zapisane na etykiecie przymocowanej do komputera. Wszelka korespondencja dotycząca twojego urządzenia, powinna zawierać numer seryjny, numer modelu i informacje o zakupieniu.

Żadnej z części tej publikacji nie można powielać, zapisywać z systemu odzyskiwania danych lub przysyłać w jakiegokolwiek formie lub w jakikolwiek sposób, elektronicznie, mechanicznie, poprzez kopiowanie, zapisywanie albo w inny sposób, bez wcześniejszej pisemnej zgody Acer Incorporated.

Instrukcja użytkownika monitora LCD Acer

Numer modelu: _____

Numer seryjny: _____

Data zakupu: _____

Miejsce zakupu: _____

Acer i logo Acer, to zastrzeżone znaki towarowe Acer Incorporated. Wykorzystane tu nazwy produktów innych firm lub znaki towarowe, zostały użyte wyłącznie do celów identyfikacji i należą do ich odpowiednich firm.

Informacje dotyczące bezpieczeństwa użytkownika i wygody obsługi

Instrukcje bezpieczeństwa

Przeczytaj uważnie te instrukcje. Zachowaj ten dokument do wykorzystania w przyszłości. Zastosuj się do wszelkich ostrzeżeń i instrukcji oznaczonych na produkcie.

Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD

Następujące objawy działania monitora LCD są normalne i nie oznaczają problemu.

- Ze względu na naturę światła jarzeniowego, podczas początkowego użycia ekran może migać. Wyłącz przełącznik zasilania, a następnie włącz go ponownie, aby się upewnić, że miganie zniknie.
- Na ekranie mogą wystąpić lekkie nierówności jasności, w zależności od stosowanego wzoru.
- Ekran LCD ma 99,99% lub więcej efektywnych pikseli. Ilość niewłaściwie wyświetlanych punktów, na przykład brak piksela lub stałe świecenie piksela wynosi 0,01% lub mniej.
- Ze względu na naturę ekranów LCD, na ekranie może pojawiać się poobraz poprzedniego, wyświetlanego przez kilka godzin ekranu. W takim przypadku, odzyskiwanie prawidłowego ekranu może potrwać długo, poprzez zmianę obrazu lub wyłączenie na kilka godzin przełącznika zasilania.

Czyszczenie monitora

Podczas czyszczenia monitora należy uważnie zastosować się do podanych zaleceń:

- Przed czyszczeniem należy zawsze odłączyć monitor.
- Do wycierania ekranu i obudowy należy użyć miękkiej szmatki.

Dostępność

Należy się upewnić, że gniazdo zasilania, do którego podłączany jest przewód zasilający, jest łatwo dostępne oraz, że znajduje się jak najbliżej operatora urządzenia. Gdy wymagane jest odłączenie zasilania od urządzenia, należy odłączyć przewód zasilający od gniazda zasilania prądem elektrycznym.

Bezpieczne słuchanie

Aby chronić słuch, należy się zastosować do podanych instrukcji.

- Głośność należy zwiększać stopniowo, aż do uzyskania wyraźnego i wygodnego słyszenia, bez zniekształceń.
- Po ustawieniu poziomu głośności, nie należy go zwiększać, po dopasowaniu do swoich uszu.
- Należy ograniczyć czas słuchania muzyki z wysoką głośnością.
- Należy unikać zwiększania głośności w celu zagłuszenia hałasu otoczenia.
- Głośność należy wyłączyć, jeśli nie słuchać znajdujących się w pobliżu ludzi.

Ostrzeżenia

- Tego produktu nie należy używać w pobliżu wody.
- Tego produktu nie należy umieszczać na niestabilnym wózku, podstawie lub stole. Upadek produktu może spowodować jego poważne uszkodzenie.
- Szczeliny i otwory służą do wentylacji i mają zapewnić niezawodne działanie produktu i chronić go przed przegrzaniem. Nie należy ich blokować lub przykrywać. Nigdy nie należy blokować szczelin wentylacyjnych poprzez umieszczenie produktu na łóżku, sofie lub innej podobnej powierzchni. Jeśli nie zostanie zapewniona odpowiednia wentylacja, nigdy nie należy umieszczać tego produktu obok lub nad grzejnikiem lub miernikiem ciepła lub w zabudowie.
- Nigdy nie należy wpychać jakichkolwiek obiektów do tego produktu przez szczeliny obudowy, ponieważ mogą one dotknąć do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub spowodować zwarcie części, a w rezultacie pożar lub porażenie prądem elektrycznym. Nigdy nie należy dopuszczać do przedostania się do produktu jakichkolwiek płynów.
- Aby uniknąć uszkodzenia komponentów wewnętrznych i zabezpieczyć przed wyciekami baterii, nie należy umieszczać produktu na drgającej powierzchni.
- Nigdy nie należy używać podczas uprawiania sportu, ćwiczeń lub w innym miejscu narażonym na drgania, które mogą spowodować nieoczekiwane zwarcie lub uszkodzenie urządzeń wewnętrznych.

Zasilanie prądem elektrycznym

- Ten produkt może być zasilany ze źródła zasilania wskazanego na etykiecie z oznaczeniami. Przy braku pewności co do rodzaju dostępnego zasilania, należy się skonsultować z dostawcą lub z lokalnym zakładem energetycznym.
- Nie wolno niczego kłaść na przewodzie zasilającym. Nie należy umieszczać tego produktu w miejscu, gdzie będzie przydeptywany przewód.

- Jeśli z tym produktem używany jest przedłużacz, należy się upewnić, że łączna moc urządzeń podłączonych do przedłużacza, nie przekroczy mocy znamionowej przedłużacza. Należy się także upewnić, że łączna moc wszystkich podłączonych do gniazda ściennego produktów, nie przekracza wartości znamionowej bezpiecznika.
- Nie należy przeciążać gniazda zasilania, listwy albo gniazodka, poprzez podłączenie zbyt wielu urządzeń. Całkowite obciążenie systemu nie może przekraczać 80% wartości znamionowej obwodu odgałęzienia. Jeśli są używane listwy zasilające, obciążenie nie powinno przekraczać 80% wartości znamionowej listwy zasilania.
- Przewód zasilający tego produktu jest wyposażony w trójbolcową wtykę z uziemieniem. Wtyczka ta pasuje do gniazd zasilania z uziemieniem. Przed podłączeniem wtyki przewodu zasilającego, należy się upewnić, że gniazdo zasilania jest prawidłowo uziemione. Nie należy podłączać wtyczki do nieziemionego gniazda zasilania. W celu uzyskania szczegółowych informacji należy się skontaktować z elektrykiem.



.....

Ostrzeżenie! Kołek uziemienia to funkcja zabezpieczenia. Używanie gniazda zasilania, bez odpowiedniego uziemienia, może spowodować porażenie prądem elektrycznym i/lub obrażenia.



.....

Uwaga: Kołek uziemienia zapewnia także dobre zabezpieczenie przez nieoczekiwanymi zakłóceniami z pobliskich urządzeń elektrycznych, które mogą zakłócać działanie tego produktu.

- Ten produkt można używać wyłącznie z dostarczonym zestawem przewodu zasilającego. Aby wymienić zestaw przewodu zasilającego, należy się upewnić, że nowy przewód zasilający spełnia następujące wymagania: typ odłączany, certyfikat UL/CSA, typ SPT-2, wartość znamionowa minimum 7 A 125 V, aprobatą VDE lub równoważna, maksymalna długość 4,6 metra (15 stóp).

Naprawa produktu

Nie należy próbować naprawiać tego produktu samodzielnie, ponieważ otwieranie lub zdejmowanie pokryw może spowodować porażenie poprzez dotknięcie do niebezpiecznych punktów będących pod napięciem lub inne niebezpieczeństwa. Wszelkie naprawy należy powierzać wykwalifikowanemu personelowi serwisu.

Produkt ten należy odłączyć od ściennego gniazda zasilania i powierzyć jego naprawę wykwalifikowanemu personelowi serwisu, gdy:

- został uszkodzony, przecięty lub przetarty przewód zasilający
- na produkt został wylany płyn
- produkt został wystawiony na działanie deszczu lub wody
- produkt został upuszczony lub uszkodzona została jego obudowa
- produkt wykazuje wyraźne oznaki zmiany wydajności, co oznacza potrzebę naprawy
- produkt nie działa normalnie, mimo stosowania się do instrukcji działania



Uwaga: Należy wyregulować tylko te elementy sterowania, które obejmują instrukcje działania, ponieważ nieprawidłowa regulacja innych elementów sterowania, może spowodować uszkodzenie i często wymaga dodatkowej pracy wykwalifikowanego technika w celu przywrócenia normalnego działania produktu.

Miejsca zagrażające wybuchem

Urządzenie należy wyłączyć w miejscach zagrażających wybuchem i stosować się do wszystkich znaków i instrukcji. Miejsca o atmosferze zagrażającej wybuchem, to miejsca, gdzie zwykle znajdują się polecenia wyłączenia silnika pojazdu. Świece w takich miejscach mogą spowodować wybuch lub pożar, a w rezultacie obrażenia ciała lub nawet śmierć. Należy wyłączyć urządzenie w pobliżu składów, magazynów i miejsc dystrybucji; w zakładach chemicznych; lub w miejscach wykonywania piaskowania. Miejsca zagrożone wybuchem są często, choć nie zawsze, wyraźnie oznaczone. Obejmują one pokłady statków, urządzenia do transportu lub składowania chemikaliów, pojazdy napędzane gazem (takim jak propan lub butan) i miejsca, gdzie powietrze zawiera chemikalia lub groźne cząsteczki takie jak plew, pył lub proszki metalu.

Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa

Twoje urządzenie i jego elementy jego rozbudowy, mogą zawierać małe części. Należy je trzymać poza zasięgiem małych dzieci.

Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych

Firma Acer jest bardzo zaangażowana w ochronę środowiska i postrzega recykling, w formie ratowania środowiska i usuwania zużytego sprzętu, jako jeden z głównych priorytetów firmy w minimalizowaniu obciążenia środowiska.

Firma Acer jest świadoma wpływu prowadzonej działalności na środowisko i próbuje zidentyfikować i zapewnić najlepsze procedury zmniejszania niekorzystnego wpływu na środowisko swoich produktów.

Dalsze informacje oraz pomoc dotyczącą recyklingu, można uzyskać na stronie internetowej:

<https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Dalsze informacje dotyczące funkcji i korzyści z naszych innych produktów, można uzyskać pod adresem www.acer-group.com.

Instrukcje dotyczące usuwania



Po zużyciu nie należy usuwać tego urządzenia elektronicznego ze śmieciami domowymi. Aby zminimalizować zanieczyszczenie i zapewnić maksymalną ochronę środowiska należy stosować recykling. Dalsze informacje dotyczące przepisów WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), można uzyskać pod adresem <https://www.acer-group.com/sustainability/en/our-products-environment.html>

Oświadczenie dotyczące pikseli LCD

Wyświetlacz LCD został wyprodukowany przy pomocy wysoko precyzyjnej technologii. Niemniej jednak czasami niektóre piksele mogą się przepalić, lub wyglądać jak czarne lub czerwone kropki. Nie ma to wpływu na zapisane obrazy i nie świadczy o awarii.

Ten produkt został dostarczony z włączonym zarządzaniem zasilaniem:

- Po 5 minutach braku aktywności uaktywniany jest tryb uśpienia wyświetlacza.
- Wybudź monitor gdy znajduje się w trybie aktywnego wyłączenia, przesuwaj mysz lub naciśnij dowolny przycisk na klawiaturze.

Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania

Wydłużone użytkowanie może powodować zmęczenie oczu i ból głowy. Długie godziny pracy przed komputerem, narażają także użytkowników na obrażenia fizyczne. Długie okresy pracy, nieprawidłowa postawa, niewłaściwe nawyki pracy, stres, nieodpowiednie warunki pracy, zdrowie osobiste i inne czynniki, znacząco zwiększają niebezpieczeństwo obrażeń fizycznych.

Niewłaściwe używanie komputera może spowodować zespół kanału nadgarstka, zapalenie pochewki ścięgna, lub inne schorzenia mięśniowo-szkieletowe. Następujące objawy mogą pojawić się w rękach, nadgarstkach, ramionach, barkach, szyi czy plecach:

- drętwienie, mrowienie lub pieczenie
- bóle, czy wrażliwość
- ból, opuchlizna, rwanie
- sztywność czy napięcie
- zimno lub słabość

Po wystąpieniu wymienionych objawów lub przy powtarzającym się lub utrzymującym dyskomfortcie i/lub bólu powiązanych z używaniem komputera należy jak najszybciej skonsultować się z lekarzem i poinformować wydział zdrowia i bezpieczeństwa firmy.

Następujące części zawierają wskazówki dotyczące wygodnego używania komputera.

Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca

Znajdź wygodne dla siebie miejsce dopasowując kąt nachylenia monitora, używając podnózek lub podnosząc wysokość siedzenia dla zapewnienia maksymalnej wygody. Należy wykorzystać następujące porady:

- należy unikać pozostawiania zbyt długo w jednej pozycji
- należy unikać garbienia się i/lub zbytniego odchylania do tyłu
- aby uniknąć nadwyrężenia mięśni nóg, co jakiś czas należy wstać i się przejść

Ochrona oczu

Długie patrzenie na ekran, niewłaściwe okulary czy szła kontaktowe, odbicie światła od monitora, zbyt jasno oświetlone pomieszczenie, źle wyregulowany ekran, zbyt małe litery na ekranie czy słaby kontrast wpływają na przemęczenie oczu. Poniżej znajdują się porady, jak zmniejszyć zmęczenie oczu.

Oczy

- Zaleca się, aby co 40 minut umożliwić 10 minutowy odpoczynek oczu.
- Należy regularnie odwracać oczy od monitora i skierować oczy na wybrany odległy punkt.
- Należy często mrugać by nawilżać oczy.

Wyświetlacz

- Ekran powinien być czysty.
- Głowa powinna być nieco wyżej niż monitor, aby podczas patrzenia na środek ekranu wzrok był skierowany lekko w dół.
- Należy wyregulować jasność i ostrość obrazu, aby zapewnić łatwe czytanie.
- Należy wyeliminować odbijanie się światła poprzez:
 - ustawienie wyświetlacza bokiem do okna czy dowolnego źródła światła
 - zminimalizowanie oświetlenia pomieszczenia, poprzez zawieszenie zasłon czy żaluzji
 - używanie światła pomocniczego
 - dostosowanie kąta nachylenia ekranu
 - używanie filtra zabezpieczenia przed odbiciami
 - zainstalowanie osłony, takiej jak np. daszek z kartonu zawieszony na górnej krawędzi wyświetlacza
- Należy unikać ustawiania wyświetlacza pod nienaturalnym kątem w odniesieniu do kierunku patrzenia.
- Należy unikać patrzenia przez dłuższy czas na takie źródła światła, jak otwarte okno itp.

Rozwijanie dobrych nawyków pracy

Aby praca na komputerze była bardziej relaksująca i efektywna, należy wyrobić następujące nawyki:

- Należy robić częste krótkie przerwy.
- Należy wykonywać ćwiczenia rozciągające.
- Należy wychodzić na świeże powietrze, tak często jak jest to możliwe.
- Należy ćwiczyć regularnie, aby utrzymać sprawność ciała.



Declaration of Conformity

We,
Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221

And,
Acer Italy s.r.l.
Viale delle Industrie 1/A, 20044 Arese (MI), Italy
Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Product:	LCD Monitor
Trade Name:	Acer
Model Number:	XV322QK
SKU Number:	XV322QK xxxxxx;
	("x" = 0~9, a~z, A~Z, or blank)

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

EMC Directive: 2014/30/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2012/AC:2013 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 55035:2017+A11:2020
<input checked="" type="checkbox"/> EN 55032:2015+AC 2016 Class B	<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-3:2013
<input checked="" type="checkbox"/> EN 61000-3-2:2014 Class D	

LVD Directive: 2014/35/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN 62368-1: 2014+A11:2017

RoHS Directive: 2011/65/EU

<input checked="" type="checkbox"/> EN IEC 63000: 2018
--

ErP Directive: 2009/125/EC

<input checked="" type="checkbox"/> Regulation (EU) 2019/2021;EN50564:2011;EN62087
--

Year to begin affixing CE marking: 2024.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Feb.15,2024
Date

acer

Acer America Corporation
333 West San Carlos St., San Jose
Suite 1500
CA 95110, U. S. A.
Tel : 254-298-4000
Fax : 254-298-4147
www.acer.com



Federal Communications Commission Supplier's Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer /Importer is responsible for this declaration:

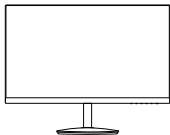
Product:	LCD Monitor
Model Number:	XV322QK
SKU Number:	XV322QK xxxxxx ("x" = 0~9, a ~ z, or A ~ Z)
Name of Responsible Party:	Acer America Corporation
Address of Responsible Party:	333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.
Contact Person:	Acer Representative
Phone No.:	254-298-4000
Fax No.:	254-298-4147

Informacje dotyczące bezpieczeństwa	
użytkownika i wygody obsługi	3
Instrukcje bezpieczeństwa	3
Specjalne uwagi dotyczące monitorów LCD	3
Czyszczenie monitora	3
Dostępność	4
Bezpieczne słuchanie	4
Ostrzeżenia	4
Zasilanie prądem elektrycznym	4
Naprawa produktu	5
Miejsca zagrażające wybuchem	6
Dodatkowe informacje dotyczące bezpieczeństwa	6
Informacje dotyczące recyklingu urządzeń informatycznych	6
Instrukcje dotyczące usuwania	6
Oświadczenie dotyczące pikseli LCD	7
Wskazówki i informacje dotyczące wygodnego użytkowania	7
Znajdowanie wygodnego dla siebie miejsca	7
Ochrona oczu	8
Rozwijanie dobrych nawyków pracy	8
Federal Communications Commission	
Supplier's Declaration of Conformity	10
Rozpakowanie	12
Podłączanie podstawy	13
Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego prądu zmiennego	15
Oszczędzanie energii	15
DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych])	16
20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza	16
19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza	17
Tabela standardowego taktowania	18
Instalacja	19
Rozwiązywanie problemów	31
Tryb HDMI/DP (Opcjonalny)	31

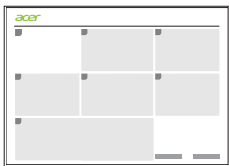
Rozpakowanie

Należy sprawdzić, czy wymienione poniżej części znajdują się w opakowaniu oraz zachować opakowanie na wypadek transportu monitora w przyszłości.

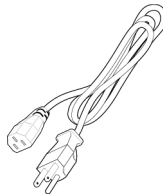
Monitor LCD



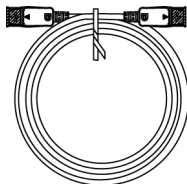
Instrukcja szybkiego uruchomienia



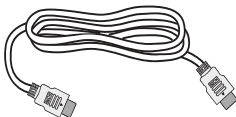
Przewód zasilający prądu zmiennego



Kabel DP
(Opcjonalny)

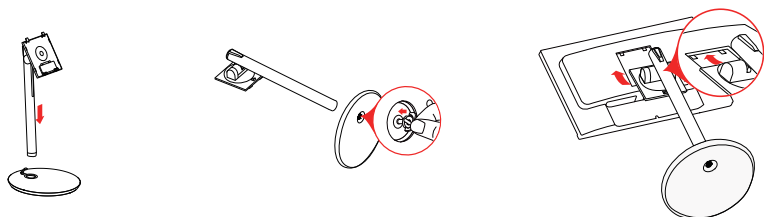


Kabel HDMI
(Opcjonalny)



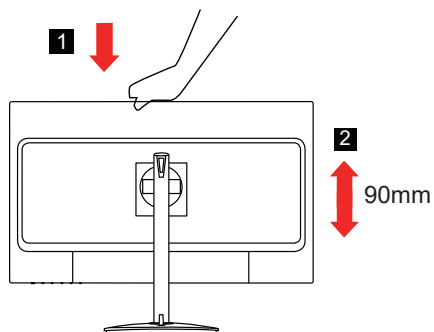
- **Podłączanie podstawy**

Uwaga: Wyjmij monitor i podstawę monitora z opakowania. Ostrożnie połóż monitor ekranem w dół na stabilnej powierzchni -- użyj materiału, aby uniknąć zarysowania ekranu.



- **Regulacja wysokości**

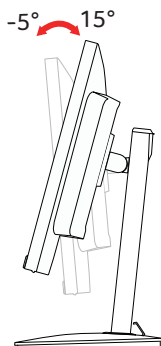
Po naciśnięciu górnej części monitora, można wyregulować wysokość monitora.



- **Nachylenie**

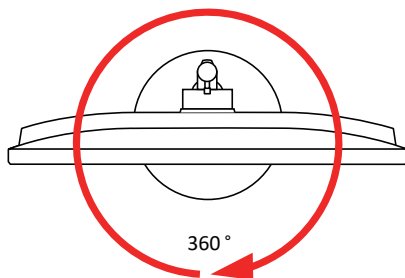
Sprawdź ilustrację poniżej, jako przykład zakresu nachylenia.

Tylko w najwyższym punkcie, można uzyskać dla kąta podniesienia nachylenie 15 stopni.



- **Obracanie**

Wbudowany postument umożliwia obracanie monitora dla uzyskania najbardziej wygodnego kąta widzenia.



Podłączanie adaptera i przewodu zasilającego prądu zmiennego

- Najpierw należy sprawdzić, czy używany przewód zasilający jest odpowiedniego typu dla danego regionu.
- Monitor ten jest wyposażony w uniwersalny zasilacz umożliwiający działanie z napięciem prądu zmiennego 100/120V lub 220/240V. Żadne modyfikacje użytkownika nie są konieczne.
- Podłącz jeden koniec przewodu zasilającego prądu zmiennego do adaptera, a drugi do gniazdka prądu zmiennego.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 120 V:
Należy używać zestaw przewodów zgodnych z UL, przewodu typu SVT oraz wtyczki 10A/125V.
- W przypadku urządzeń zasilanych prądem zmiennym 220/240 V:
Należy stosować zestaw przewodów zawierających przewód H05VV-F oraz wtyczkę 10A/250V. Zestaw przewodów powinien posiadać odpowiednie atesty bezpieczeństwa dla kraju, w którym urządzenie będzie instalowane.

Oszczędzanie energii

Monitor zostanie przełączony do trybu „oszczędzanie energii” przez sygnał sterujący z kontrolera wyświetlania, co jest wskazywane bursztynowym światłem LED zasilania.

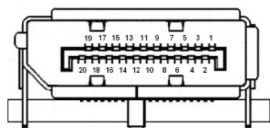
Stan	Światło LED
Włączone	Niebieska
Tryb oszczędzania energii	Bursztynowa

Stan oszczędzania energii będzie się utrzymywał do momentu otrzymania sygnału z karty graficznej lub uaktywnienia klawiatury lub myszy. Czas przywrócenia ze stanu aktywnego wyłączenia do stanu włączenia wynosi około 3 sekund.

DDC (Display Data Channel [Kanał wyświetlania danych])

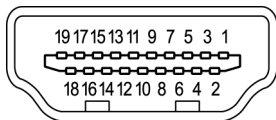
Aby ułatwić instalację, gdy używany system wspiera protokół DDC, monitor obsługuje plug-and-play. Protokół DDC jest protokołem komunikacji, dzięki któremu monitor automatycznie informuje system o swoich możliwościach, przykładowo o obsługiwanych rozdzielczościach oraz odpowiednich częstotliwościach odświeżania. Monitor ten jest zgodny ze standardem DDC2B.

20-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	ML_Lane 0+	2	UZIEMIENIE
3	ML_Lane 0-	4	ML_Lane 1+
5	UZIEMIENIE	6	ML_Lane 1-
7	ML_Lane 2+	8	UZIEMIENIE
9	ML_Lane 2-	10	ML_Lane 3+
11	UZIEMIENIE	12	ML_Lane 3-
13	KONFIG1	14	KONFIG2
15	AUX CH+	16	UZIEMIENIE
17	AUX CH-	18	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug)
19	Powrót	20	DP_PWR

19-pinowy kabel sygnałowy kolorowego wyświetlacza



Nr PINU	Opis	Nr PINU	Opis
1	TMDS Dane 2+	2	TMDS Dane 2 Ekran
3	TMDS Dane 2-	4	TMDS Dane 1+
5	TMDS Dane 1 Ekran	6	TMDS Dane 1-
7	TMDS Dane 0+	8	TMDS Dane 0 Ekran
9	TMDS Dane 0-	10	TMDS Zegar+
11	TMDS Zegar Ekran	12	TMDS Zegar -
13	CEC	14	Zarezerwowany (niepodłączony w urządzeniu)
15	SCL	16	SDA
17	Masa DDC/CEC	18	Zasilanie +5V
19	Wykrywanie bez wyłączenia (Hot Plug Detect)		

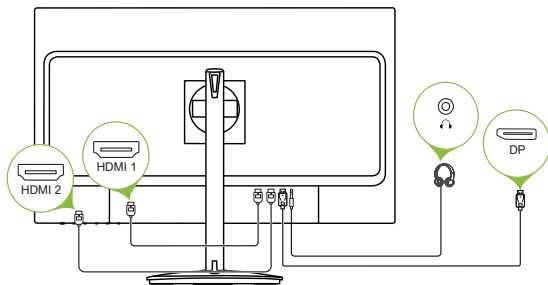
Tabela standardowego taktowania

TRYB VESA			
TRYB	Rozdzielczość		
1	VGA	640x480	60Hz
2	MAC	640x480	67Hz
3	VGA	640x480	72Hz
4	VGA	640x480	75Hz
5	VESA	720x400	70Hz
6	SVGA	800x600	56Hz
7	SVGA	800x600	60Hz
8	SVGA	800x600	72Hz
9	SVGA	800x600	75Hz
10	XGA	1024x768	60Hz
11	XGA	1024x768	70Hz
12	XGA	1024x768	75Hz
13	SXGA	1280x1024	60Hz
14	SXGA	1280x1024	75Hz
15	FHD	1920x1080	60Hz
16	QHD	2560x1440	60Hz
17	QHD	2560x1440	120Hz
18	QHD	2560x1440	144Hz
19	QHD	2560x1440	160Hz
20	UHD	3840x2160	60Hz(Recommended resolution)
21	UHD	3840x2160	120Hz*
22	UHD	3840x2160	144Hz*
23	UHD	3840x2160	160Hz*

*When connecting to HDMI signals, HDMI 2.1 needs to be turned on to support it.

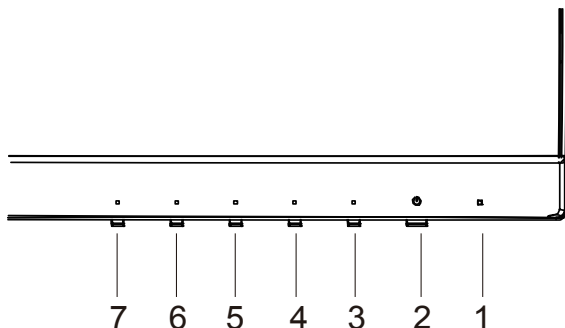
Instalacja

1. Wyłącz komputer i odłącz przewód zasilający komputera.
2. Podłącz kabel sygnałowy do gniazda wejścia HDMI (opcjonalne) oraz/lub gniazda wejścia DP (opcjonalne) monitora i do gniazda wyjścia HDMI (opcjonalne) i/lub DP (opcjonalne) karty graficznej komputera.
3. Włóż kabel zasilania monitora do portu zasilania z tyłu monitora.
4. Podłącz przewody zasilające komputera i monitora do pobliskiego gniazda elektrycznego.




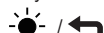



Uwaga: Wyjście audio jest dostępne tylko w modelu z wyjściem audio. Dodatkowe instrukcje znajdują się w podręczniku użytkownika.

Elementy sterowania użytkownika



Zewnętrzne elementy sterowania

1&2	Przycisk zasilania	Włączenie/wyłączenie monitora. Niebieskie światło wskazuje włączenie zasilania. Bursztynowe światło wskazuje tryb oczekiwania/oszczędzania energii.
3	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do następnej funkcji w menu funkcji. b. Przy aktywnym menu funkcji, naciśnij ten przycisk w celu wyboru lub przejścia do następnej funkcji.
4	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji Input select (Wybór wejścia). b. Przy aktywnym menu funkcji, naciśnij ten przycisk w celu wyboru lub przejścia do poprzedniej funkcji.
5	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji regulacji głośności. b. Przy aktywnym menu funkcji, ten przycisk umożliwia przejście do wyboru w OSD.
6	Przycisk funkcji 	a. Naciśnij, aby wyświetlić stronę główną. Naciśnij ponownie, aby przejść do funkcji regulacji jasności. b. Przy aktywnym menu funkcji. Naciśnij, aby powrócić do poprzedniego menu lub opuścić bieżące menu.
7	Przycisk funkcji 	a. Gdy strona główna i menu funkcji są aktywne, naciśnij ten przycisk, aby wybrać tryb scenariusza lub tryb gry. b. Przy aktywnym menu funkcji naciśnij, aby opuścić bieżące menu.

AMD FreeSync Premium:

Umożliwia dynamiczną regulację szybkości odświeżania wyświetlania przez kartę graficzną z obsługą AMD FreeSync Premium w oparciu o szybkości klatek z typową zawartością w celu uzyskania wyświetlania efektywnego energetycznie, wirtualnie pozbawionego zacięć i o niskim opóźnieniu.

Używanie menu skrótów



Uwaga: Następujące treści służą wyłącznie jako ogólne odniesienie. Rzeczywiste dane techniczne produktu mogą być inne.

OSD (menu ekranowe) może być wykorzystane do regulacji ustawień monitora LCD. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD. OSD można użyć do regulacji jakości obrazu, pozycji OSD i ustawień ogólnych. W celu uzyskania ustawień zaawansowanych, sprawdź następującą stronę:

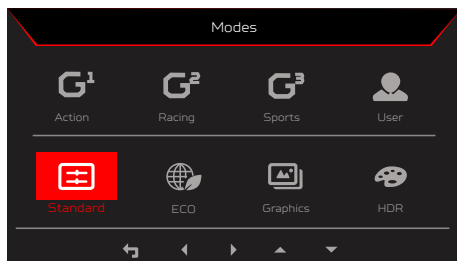
Strona główna



1. Modes (Tryby) skrótu: Gdy strona główna i menu funkcji są aktywne, naciśnij ten przycisk, aby wybrać tryb scenariusza lub tryb gry.
2. Przycisk skrótu 1
Brightness (Jasność), Volume (Głośność), Gamma, Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Over Drive, VRB
3. Przycisk skrótu 2
Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Volume (Głośność), Gamma, Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Over Drive, VRB
4. Przycisk skrótu przełączania wejścia.
5. Przycisk skrótu menu głównego.

Modes (Tryby) skrótu (domyślnie: Tryb Standard (Standardowy))

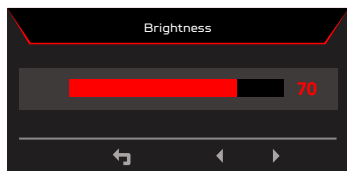
Do wyboru trybu gry (G1, G2, G3) o zdefiniowanym profilu użytkownika lub trybu scenariusza (User (Użytkownika), Standard (Standardowy), ECO, Graphics (Grafika), HDR)



Przycisk skrótu1 (domyślnie: Brightness (Jasność))

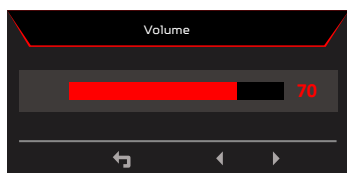
Otwórz element sterowania Brightness (Jasność) i wybierz preferowane ustawienie jasno-

ści. Po wykonaniu, naciśnij joystick aby zapisać ustawienia i zamknąć bieżącą stronę.



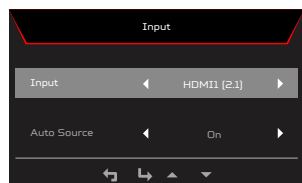
Skrót klawiszowy 2 (Domyślnie: Głośność)

Otwórz kontrolę głośności i wybierz preferowany poziom głośności. Gdy skończysz, naciśnij klawisz Wstecz, aby wyjść z bieżącej strony i zapisać.



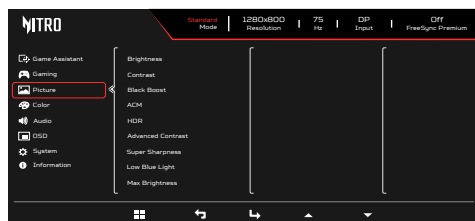
Wybieranie input (wejścia)

Otwórz Input control (Sterowanie wejściami) i wybierz HDMI1(2.1), HDMI2(2.1), DP, DP ALT lub Auto Source (Automatyczny wybór źródła). Po wykonaniu, naciśnij joystick aby zamknąć bieżącą stronę i zapisać.



Menu główne

Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.

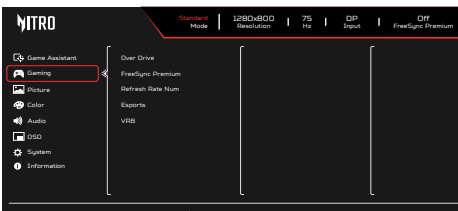


Game Assistant(Asystent gry)



1. Naciśnij klawisz Menu, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcję z strony Game Assistant. Następnie przełącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Przełącz w lewo lub w prawo, aby wybrać funkcję.
4. Off/On: Może przełączyć, który kontroluje punkt celowania i tryb snajpera. Domyślna jest wyłączona.
5. H/V Pozycja: Może kontrolować poziomą lub pionową pozycję punktu celowania.
6. Color: Można wybrać kolor wyświetlacza punktu celowania.
7. Icon: Można wybrać spośród trzech punktów celowania.

Gaming (Granie)



1. Naciśnij przycisk Menu, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcję z strony Gaming (Granie). Następnie przełącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu wyboru funkcji.
4. Menu Gaming (Gra) może być używane do regulacji Over Drive, FreeSync Premium, Refresh Rate Num (Szybkość odświeżania), E-sport, VRBT.
5. Over Drive: Wybierz Off (Wyłączony), Normal (Normalny) lub Extreme (Ekstremalny).
6. FreeSync Premium (DP): Sterowanie obsługą lub brakiem obsługi FreeSync Premium, domyślne ustawienie to On (Wł.).

**Uwaga:**

1. Jeśli FreeSync Premium jest ustawione na „ON (Wł.)”, następnie wybór trybu Over Drive jest automatycznie ustawiany na „Normalny”..
2. Zaktualizuj FreeSync do najnowszego sterownika AMD.

7. Refresh rate num (Szybkość odświeżania): Wyświetlenie na ekranie bieżącej szybkości odświeżania.

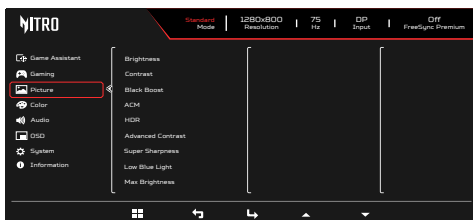


Uwaga: Po ustawieniu FreeSync Premium na „On (Wł.)” można sprawdzić V Frequency (Częstotliwość pionowa) w celu zmiany w OSD.

8. E-sport: E-sport jest „Włączony”, proszę odnieść się do poniższej tabeli w celu uzyskania szczegółowych ustawień parametrów.

Esports Default Setting	
	Esports
Gamma	2.2
Contrast	50
Low Blue Light	Standard
Color Temp	Warm
Black Boost	7
Brightness	55
Aim point	Icon 1
Over Drive	Extreme
Super Sharpness	On
Refresh Rate Num	Off

9. VRB: Wybór obsługi dynamicznego obrazu z większą kontrolą, domyślne ustawienie to On (Wł.)

Picture (Obraz)

1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcję z strony Picture (Obraz). Następnie przełącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych.
4. Menu Picture (Obraz) może być używane do regulacji Brightness (Jasność), Contrast (Kontrast), Black Boost (Wzmocnienie czerni), ACM, HDR, ICE, Advanced Contrast, Super Sharpness (Super ostrość), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego

światła), Max Brightness (Maks. jasność).

5. Brightness (Jasność): Wyreguluj jasność w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Regulacja zrównoważenia pomiędzy jasnymi i ciemnymi odcieniami.

6. Contrast (Kontrast): Regulacja kontrastu w zakresie 0 do 100.



Uwaga: Ustawienie stopnia różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami.

7. Black Boost (Wzmocnienie czerni): Regulacja poziomu czerni w zakresie 0 do 10. Poprawienie odcieni poprzez zwiększenie jasności bez zmiany jaśniejszych odcieni.



Uwaga: Jeśli obraz jest bardzo jasny lub ma niewiele obszarów odcieni, regulacja tego ustawienia może nie powodować zauważalnych zmian obrazu.

8. ACM: Włączenie lub wyłączenie ACM.



Uwaga: Ustawienie na „On (Wł.)”, będzie oparte na bieżącym ekranie do dynamicznej regulacji kontrastu.

9. HDR: może wyłączyć sterowania HDR-400, ustawić i automatyczne, domyślne ustawienie to wyłączenie, ustawienie na automatyczne spowoduje automatyczne wykrywanie i obsługę sygnału HDR.



Uwaga: 1. Gdy HDR = Auto (Automatyczne), Modes (Tryby) zostaną także automatycznie ustawione na „HDR”.

2. Gdy HDR = Auto (Automatyczne) HDR-400, niektóre parametry: (ACM, Gamma, Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Black Boost (Wzmocnienie czerni)...) funkcji będą wyszarzone i wyłączone i po zmianie innych regulowanych parametrów „Modes (Tryby)” nie zmienią się na tryb „User (Użytkownik)”.

10. Advanced Contrast: Default is Off. When set to On, Can enhanced the contrast.

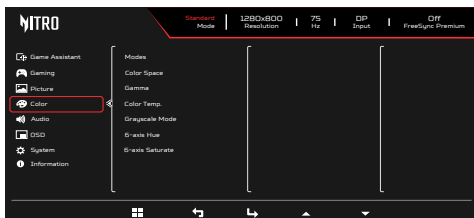
11. Super Sharpness (Super ostrość): Włączenie lub wyłączenie technologii Super Sharpness (Super ostrość). Technologia Super Sharpness (Super ostrość), może symulować wysokiej rozdzielczości obrazy, poprzez wzmocnienie gęstości pikseli oryginalnego źródła, aby obrazy były bardziej ostre i wyraźne.

12. Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła): Wyświetlacz wykorzystuje panel o niskim poziomie niebieskiego światła. Jest on zgodny z certyfikatem TÜV Rheinland Low Blue Light Hardware Solution, po zresetowaniu do ustawień fabrycznych/ domyślnych (Niski poziom niebieskiego światła = Standardowy, Jasność: 80%,

Kontrast: 50%, CCT: 6500K).

13. Max Brightness (Maks. jasność)
Default (Domyślne): OFF (WYŁ.)
Off (Wył.): Lower brightness (Niższa jasność)
On (Wł.): Przywrócenie oryginalnej jasności.
Po zmianie "Max Brightness (Maks. jasność)", "Modes (Tryby)" zostaną zresetowane na "Standard (Standardowe)".

Color (Kolor)



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcje z strony Game Assistant. Następnie przełącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych.
4. Color Page (Strona Kolor), może być używana do regulacji Modes (Tryby), Color Space (Przestrzeń barwowa), Gamma, Color Temp (Temp. barwowa), Grayscale Mode (Tryb odcieni szarości), 6-axis Hue (6 osiowa barwa), 6-axis Saturate (6 osiowe nasycenie).
5. Modes (Tryby): Otwieranie menu Modes Hot Key (Przycisk skrótu trybów). Szczegółowe reguły można sprawdzić w specyfikacji trybów.
 - **Action (Akcja):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach akcji lub w filmach, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
 - **Racing (Wyścigi):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach typu Wyścigi lub w filmach, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
 - **Sports (Sport):** Dla lepszego dopasowania kolorów w grach i filmach związanych ze sportem, użytkownicy mogą modyfikować niektóre parametry i zapisywać je samemu.
 - **User (Użytkownika):** Stosowanie kombinacji ustawień obrazu, zdefiniowanej przez użytkowników. Standard (Standardowy): Dla podstawowej aplikacji PC (Ustawienie domyślne).
 - **Standard (Standardowy):** Dla podstawowej aplikacji PC (Ustawienie domyślne).
 - **ECO:** Dla oszczędzania energii, przy niskim zużyciu energii, przez zapewnienie minimalnej jasności dla wszystkich uruchomionych programów.
 - **Graphics (Grafika):** Dla lepszego przedstawienia dopasowania kolorów z grafiką.
 - **HDR:** Dla lepszego dopasowania kolorów przy renderingu z użyciem szerokiego zakresu dynamicznego (HDR).

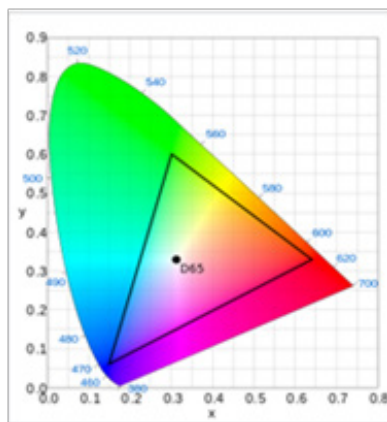
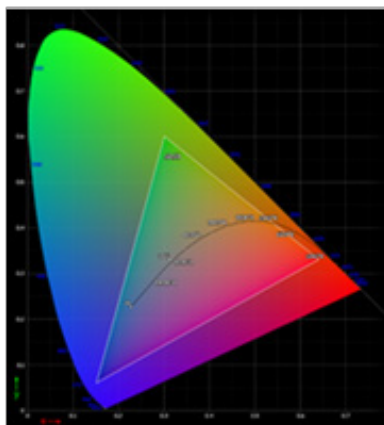


Uwaga: W trybie HDR, niektóre funkcje są wyszarzone, a parametry są ustalone i nie można ich otworzyć ani modyfikować.

1. Treść sygnału to SDR, jasność można regulować, ale przy treści HDR jasność ma stałą wartość 100 i regulacja jest wyszarzona.
 2. Użytkownicy mogą wykonywać regulację (Brightness (Jasność) (SDR), Aim Point (Cel) Over Drive, Refresh Rate Num (Szybkość odświeżania) i Super Sharpness (Super ostrość)).
 3. Jeśli parametr został zmodyfikowany lub zapisany, tryby nie zostaną zmienione na tryb User (Użytkownika).
 4. 6-osiowa (Barwa i Nasycenie) są wyszarzone i nie można ich regulować.
6. Modes (Tryby): Do wyboru trybu scenariusza.
7. Color Space (Przestrzeń barwowa): Wybrać można spośród sRGB, Rec.709, HDR, EBU, DCI, SMPTE-C i General (Ogólny).



Uwaga: Color Space (Przestrzeń barwowa) = HDR w odpowiednich trybach to HDR, Inna przestrzeń barwowa trybów = Standard (Standardowy).

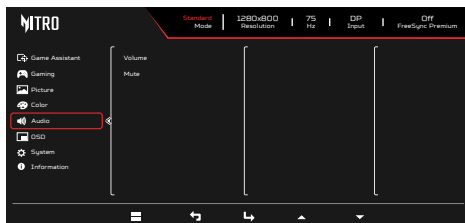


- CIE 1931 pozytywny i negatywny błąd 0,05, („HDR” zgodnie z bieżącym panelem do dokładnego dostrojenia).
- Przestrzeń barwowa = HDR, tryby = HDR, HDR strony obrazu = Auto.
- Treść sygnału to SDR, jasność można regulować, ale przy treści HDR jasność ma stałą wartość 100 i jest wyszarzona, co oznacza jej niedostępność.
- Tryby = Po wybraniu (Akcja/Wyścigi/Sport/Użytkownik/Standardowy/ECO/Grafika); przestrzeń barwowa jest automatycznie ustawiana na „Ogólne”.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), jeśli po regulacji parametru, nie nastąpi zmiana Tryby na tryb Użytkownik, ale poza Przestrzeń barwowa = „Ogólny”.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), regulacja 6-osiowy odcień i nasycenie jest wyszarzona, co oznacza niedostępność.
- Przestrzeń barwowa = (sRGB/Rec.709/HDR/EBU/DCI/SMPTE-C), Tryb odcieni

szarości jest wyszarzony, co oznacza niedostępność.

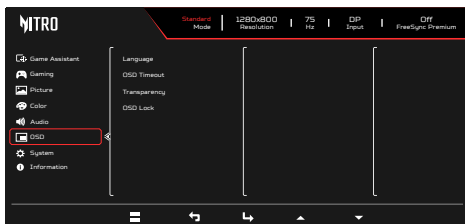
8. Gamma: umożliwia regulację tonacji luminancji.. Domyślna wartość to 2,2 (standardowa wartość dla systemu Windows). Zakres regulacji wynosi 1,8, 2,0, 2,2, 2,4 lub 2,6.
9. Color temperature (Temperatura barwowa): Można wybrać temperaturę barwową spośród Warm (Ciepłe), Normal (Normalne), Cool (Zimne), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła) lub User (Użytkownika).
 - **Warm (Ciepłe):** Zwiększenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają się cieplejsze z odcieniem czerwono-żółtawym. Jest to domyślny wstępnie ustawiony tryb.
 - **Normal (Normalne):** Ładowanie normalnych ustawień koloru monitora.
 - **Cool (Zimne):** Obniżenie temperatury barwowej. Kolory na ekranie wydają się chłodniejsze z niebieskim odcieniem.
 - **Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła):** Zmniejszenie poziomu niebieskiego światła, wyemitowanego z ekranu w celu zwiększenia komfortu oglądania dla oczu.
 - **User (Użytkownika):** Umożliwia ręczną regulację ustawień kolorów.
10. Grayscale Mode (Tryb odcieni szarości): Do wyboru trybu odcieni szarości.
11. 6-axis Hue (6 osiowa barwa): Regulacja barwy kolorów red (czerwonego), green (zielonego), blue (niebieskiego), yellow (żółtego), magenta i cyan (cyjan).
12. 6-axis Saturate (6 osiowe nasycenie): Regulacja nasycenia kolorów red (czerwonego), green (zielonego), blue (niebieskiego), yellow (żółtego), magenta i cyan (cyjan).

Audio



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcję z strony Audio. Następnie przełącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych.
4. Przełącz joystick w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych lub wyboru funkcji.
5. Volume (Głośność): Regulacja głośności
6. Mute (Wyciszenie): Do wyboru włączenia/wyłączenia wyciszenia.

OSD



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcje z strony OSD. Następnie przełącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu regulacji skal przesuwanych.
4. OSD Page (Strona OSD) może być wykorzystana do regulacji ustawień Language (Język), OSD Timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD), Transparency (Przezroczystość), OSD Lock (Blokady OSD).
5. Language (Język): Ustawienie języka menu OSD.
6. OSD timeout (Zakończenie czasu wyświetlania OSD): Regulacja opóźnienia przed wyłączeniem menu OSD.
7. Transparency (Przezroczystość): Wybór przezroczystości podczas używania trybu gra. Przezroczystość można ustawić na 0% (Wyłączenie), 20%, 40%, 60% lub 80%.
8. OSD Lock (Blokada OSD): Do wyboru włączenia/wyłączenia blokady OSD.



Uwaga:

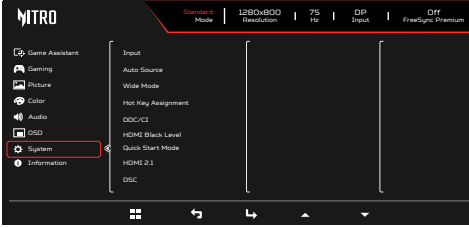
OSD Locked (Zablokowane OSD):

- Ustaw OSD Lock (Blokada OSD) na „On (Wł.)” obok opcji OSD i naciśnij „Enter”, aby wykonać funkcję All Key lock (Blokada wszystkich przycisków).
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat „OSD Locked (Zablokowane OSD)”.
- Kolor światła LED zmieni się z niebieskiego na pomarańczowy.
- Naciśnij dowolne miejsce ekranu przycisku, aby wywołać komunikat „OSD Locked (Zablokowane OSD)”.

OSD Unlocked (Odblokowane OSD):

- W normalnym stanie wyświetlania, naciśnij „Navi Key (Przycisk nawigacji)” na środku, przez dłużej niż 3 sekundy, aby uruchomić funkcję „OSD Unlock (Odblokowanie OSD)”.
- Na środku ekranu wyświetlony zostanie komunikat „OSD Unlock (Odblokowanie OSD)”.
- Światła LED ponownie zaczną świecić niebieskim światłem.

System



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przełącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcje z strony System. Następnie przełącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Przesuń w lewo lub w prawo w celu sterowania funkcjami.
4. Menu Picture (Obraz) może być wykorzystywane do regulacji Input (Wejście), Auto Source (Automatyczne źródło), Wide Mode (Tryb Szeroki), Hot Key Assignment (Przypisanie przycisku skrótu), DDC/CI, HDMI Black Level (Poziom czerni HDMI), Quick Start Mode (Tryb szybkiego uruchomienia), DSC.
5. Input (Wejście): Wybierz źródło spośród HDMI1(2.1), HDMI2(2.1), DP, DP ALT.
6. Auto Source (Automatyczny wybór): Domyślne ustawienie to „On (Wł.)”, zapewnia ono obsługę automatycznego wyszukiwania kolejnych źródeł sygnału.



Uwaga: W obsługującej aplikacji należy ustawić Auto Source (Automatyczne źródło) na „Off (Wył.)”.

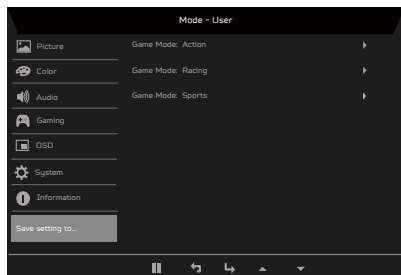
7. Wide mode (Tryb Szeroki): Można wybrać używany współczynnik proporcji ekranu. Dostępne opcje to Aspect (Współczynnik proporcji), Full (Pełny), 1:1 i 21:9.
8. Hot Key Assignment (Przypisanie przycisku skrótu): Wybór funkcji przycisku skrótu 1 [Modes (Tryby), Brightness (Jasność), Volume (Głośność), Gamma, Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Over Drive, VRB] i przycisku skrótu 2 [Modes (Tryby), Brightness (Jasność), Volume (Głośność), Gamma, Contrast (Kontrast), Low Blue Light (Niski poziom niebieskiego światła), Over Drive, VRB].
9. DDC/CI: Umożliwienie wykonania ustawień monitora przez oprogramowanie komputera PC.



Uwaga:

- DDC/CI, skrót od Display Data Channel/Command Interface, umożliwia wysyłanie sygnałów sterowania monitorem przez oprogramowanie.
 - Aby zapewnić prawidłowe działanie, narzędzia widżetu „muszą” ustawić DDC/CI na „On (Wł.)”.
10. HDMI Black level (Poziom czerni HDMI): Wybór ustawienia poziomu czerni HDMI.
 11. Quick start mode (Tryb szybkiego uruchomienia): Wybierz Off (Wyłączenie) lub On (Włączenie). Włącz, aby zwiększyć szybkość uruchamiania.
 12. HDMI 2.1: Select to set HDMI 2.1.
 13. DSC: Domyślne ustawienie to „On (Wł.)”, obsługa DP z funkcją DSC.

Save Setting to... (Zapisz ustawienia do...) (tylko tryb użytkownika)



1. Naciśnij przycisk MENU, aby otworzyć OSD.
2. Przelącz w górę lub w dół, aby wybrać funkcję z strony Save Setting to... (Zapisz ustawienia do...). Następnie przelącz w prawo, aby przejść do funkcji, którą chcesz dostosować, i naciśnij Enter.
3. Save Setting to Game mode (Zapisz ustawienia do trybu gier): Dostępne są trzy definiowane przez użytkownika profile. Po określeniu ustawień odpowiadających użytkownikowi, zapisz je, po czym system będzie mógł przywołać ustawienia w przyszłości, po włączeniu trybu gier.

Rozwiązywanie problemów

Przed wysłaniem monitora LCD do serwisu należy sprawdzić zamieszczoną poniżej listę, aby ocenić, czy problem można rozwiązać samodzielnie.

Tryb HDMI/DP (Opcjonalny)

Problem	Stan LED	Sposób naprawy
Brak obrazu	Niebieska	Przy pomocy menu OSD, zmień ustawienia jasności i kontrastu na maksymalne lub przywróć ustawienia domyślne.
	Wyłączona	Sprawdź przełącznik zasilania. Sprawdź, czy przewód zasilający jest prawidłowo podłączony do monitora.
	Bursztynowa	Sprawdź, czy kabel wideo jest prawidłowo podłączony z tyłu monitora. Sprawdź, czy jest włączony system komputera oraz, czy jest uaktywniony tryb oszczędzania energii/oczekiwania. Przy włączonej blokadzie OSD, światło stanu LED ma kolor bursztynowy.

Uwaga: Monitor Acer jest przeznaczony do wyświetlania wideo i informacji wizualnych uzyskanych z urządzeń elektronicznych.