

LINX

1. ELEMENTY GRY:



15 żółtych płytek

(5x kamień, 5x papier, 5x nożyczki)



15 niebieskich płytek

(5x kamień, 5x papier, 5x nożyczki)



15 różowych płytek

(5x kamień, 5x papier, 5x nożyczki)



15 zielonych płytek

(5x kamień, 5x papier, 5x nożyczki)



Odkryte płytki
(awers)



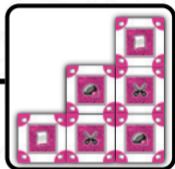
Zakryte płytki
(rewers)

2. PRZYGOTOWANIE GRY

Każde z was tasuje wszystkie płytki w wybranym kolorze i tworzy z nich zakryty stos.

Zasada specjalna (3 graczy):

Umieście płytki w niewykorzystanym kolorze w sposób pokazany na ilustracji. Dzięki temu rozpoczniecie grę ze startową siatką 3x3 płytki.



Każdą rundę gry zaczynacie z różną liczbą płytek na ręce, zależnie od kolejności graczy:

- **2 graczy:** pierwszy gracz – 3 płytki, drugi gracz – 4 płytki;
- **3 graczy:** pierwszy i drugi gracz – 2 płytki, trzeci gracz – 3 płytki;
- **4 graczy:** pierwszy i drugi gracz – 2 płytki, trzeci i czwarty gracz – 3 płytki;

3. PRZEBIEG ROZGRYWKI

Losowo wybierzcie pierwszego gracza. Osoba po jego lewej stronie będzie zaczynała w następnej rundzie itd.

Swoje tury będziecie rozgrywać w kolejności zgodnej z ruchem wskazówek zegara.

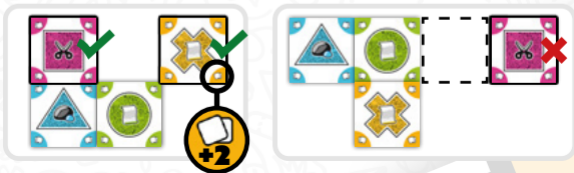
W ich trakcie będziecie dokładać po 1 płytkę do istniejącej siatki – odkrytej (awersem do góry) lub zakrytej (rewersem do góry).

Jeżeli nie jesteście w stanie tego zrobić, musicie spasować.

1. Umieszczanie odkrytej płytki:

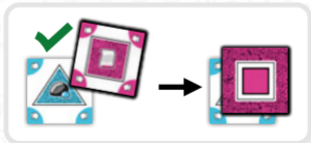
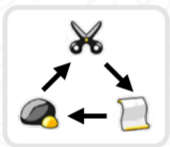
Każda dokładana odkryta płytkę musi stykać się z dowolną inną płytką umieszczoną już wcześniej – krawędzią bądź narożnikiem (po skosie). Płytki nigdy nie mogą wykroczyć poza siatkę 5x5 płytek (lub 4x4 płytki **w grze dwuosobowej**).

Po umieszczeniu odkrytej płytki dobieracie na rękę **2 kolejne płytki**.



2. Umieszczanie zakrytych płytek:

Płytki można umieszczać zakryte, zakrywając nimi położone wcześniej płytki (własne bądź cudze), pod warunkiem że nowa płytka „pokonuje” płytkę przykrywaną. Kamień bije nożyczki, nożyczki tną papier, papier zakrywa kamień. Umieszczając płytkę rewersem ku górze, **nie dobieracie** nowych płytek. Umieszczone w ten sposób płytki nie mogą zostać ponownie zakryte.



3. Pas:

Jeśli nie możecie zagrać w swojej turze żadnej z płytek z ręki (lub nie macie płytek na ręce), musicie spasować. Ujawnijcie swoje płytki pozostałym graczom, a następnie dobierzcie 2 nowe płytki.

4. CEL GRY

Gra składa się z rund, na koniec których zwycięzca otrzymuje 1 punkt. Pierwsza osoba, która zdobędzie 2 punkty wygrywa grę! Wygrywasz rundę, gry:

- 3 twoje odkryte płytki stykają się ze sobą (w pionie, poziomie lub ukośnie)

- LUB -

- 3 twoje zakryte płytki stykają się ze sobą (w pionie, poziomie lub ukośnie).

Jeżeli runda zakończy się bez wyłonienia zwycięzcy w powyższy sposób (żadne z was nie jest w stanie dołożyć płytki), o wygranej decyduje największa liczba widocznych płytek (liczycie zarówno odkryte jak i zakryte płytki). W przypadku remisów wygrywa osoba, której kolej wypadła później w porządku rundy.

przykład 1



przykład 2



WARIANT DRUŻYNOWY

Wariant drużynowy przeznaczony jest dla dwóch dwuosobowych zespołów graczy siedzących naprzeciw siebie i walczących o zwycięstwo na standardowych zasadach, z kilkoma modyfikacjami:

Zespół, który pierwszy zdobędzie 2 punkty wygrywa.

Każde z was może zdobyć punkt dla swojego zespołu, spełniając standardowy warunek zwycięstwa.

Jeśli zagraлиście już wszystkie swoje płytki bez wyłaniania zwycięskiej drużyny, wygrywa ta, która ma przewagę widocznych płytek (sumujemy płytki obu graczy w zespole).

Remisy są rozstrzygane na korzyść tej z drużyn, która grała jako druga.

Ważne:

W trakcie gry nie możecie porozumiewać się ze sobą w żaden sposób! Szczególnie zabrania się omawiania wspólnie strategii zagrywania płytek!

O AUTORACH

Autorzy: Fabrice Puleo i Arnaud Charpentier

Ilustracje: Anthony Questel

Grafika w tle: www.vecteezy.com



©2024 Matagot
161 Rue Fernand Audeguil,
33000 Bordeaux
www.matagot.com

EDYCJA POLSKA

Tłumaczenie: Magdalena Włodarczyk

Redakcja: Łukasz Gralak

Skład: Przemysław Kasztelaniec



**LUCRUM
GAMES®**

©2024 Lucrum Games Sp. z o.o.

Ul. Gazownicza 21A

43-300 Bielsko-Biała

www.lucrumgames.pl

