

INSTRUKCJA DO GRY

KALAMBURY

ZAWARTOŚĆ PUDEŁKA:

- plansza do gry
- 4 pionki
- kostka
- 108 kart z hasłami
- instrukcja

PRZYGOTOWANIE DO GRY:

Gracze dzielą się na 2 drużyny (od 2 - 4 osób w drużynie). Następnie rozkładają planszę, tasują karty z hasłami i układają je zakryte w stosiku obok planszy. Po kolei przedstawiciele każdej drużyny rzucają kostką. Drużyna, która wyrzuci więcej oczek, ma prawo wyboru koloru pionka i zaczyna rozgrywkę. Drużyny rzucają kostką na przemian.

ROZGRYWKA:

Rozgrywka toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Pierwszy z graczy rzuca kostką i przesuwa pionek o tyle pól, ile oczek wskaże kostka. Jeżeli pionek stanął na polu "POKAŻ" lub "NARYSUJ", gracz bierze pierwszą z góry kartę z hasłem. Następnie musi zgodnie z poleceniem z pola na planszy, pokazać lub narysować wylosowane hasło. Zgadującym jest partner z drużyny. Jeżeli odgadnie hasło, pionek może pozostać na miejscu. Jeżeli nie odgadnie, musi wrócić na poprzednio zajmowane miejsce. Czas przeznaczony na odpowiedź to 2 minuty. Kolejny ruch należy do drużyny przeciwnika. Użyta karta wraca na spód talii. Gracze z drużyny odgadują i pokazują hasła na przemian. Jeżeli w poprzedniej kolejce gracz A pokazywał lub rysował hasło, to w następnej kolejce on zgaduje.

NA PANSZY ZNAJDUJĄ SIĘ NASTĘPUJĄCE POLA:



Rys. 1 - Narysuj wylosowane hasło

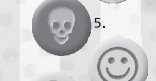
Rys. 2 - Pokaż za pomocą gestów wylosowane hasło



POLA SPECJALNE:

Rys. 3 - Cofasz pionek na pole Start

Rys. 4 - Cofasz pionek o 1 lub 2 pola, a drużyna nie musi odgadywać hasła po przesunięciu pionka



Rys. 5 - Tracisz kolejkę - kolejne dwa ruchy ma drużyna przeciwna

Rys. 6 - Możesz przesunąć pionek o 4 pola (drużyna nie musi odgadywać hasła po przesunięciu pionka)



Rys. 7 - Możesz cofnąć pionek o 5 pól (drużyna nie odgaduje hasła po przesunięciu pionka).

UWAGA!

Podczas pokazywania hasła nie wolno mówić, a podczas rysowania nie wolno pisać wyrazów.

ZAKOŃCZENIE ROZGRYWKI

Wygrywa drużyna, której pionek jako pierwszy stanie na polu META. Aby zakończyć grę, należy wyrzucić dokładną ilość oczek.

POWODZENIA!